
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#148
8 424094 800032 00148
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.97
•MORTAL KOMBAT KOLLECTOR'S ED. PS3
•PLAYSTATION MOVE HEROES PS3
•SOCOM SPECIAL FORCES PS3
•NARUTO KIZUNA DRIVE PSP
•VIRTUA TENNIS 4 PS3
Canarias 3,14 € • Portugal 2,99 €
Play manía
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» DESCUBRE SUS PODERES
SUPERHÉROES EN ACCIÓN
Batman Arkham City, Thor, Capitán América, inFamous 2...
» SUSTOS Y GORE
¡QUÉ MIEDO!
Dead Island, Red Faction, The Darkness II, FEAR 3, Shadows of the Damned, Resident Evil...
COMPARATIVA SHOOTERS ONLINE
¡ESTO ES LA GUERRA!
SOCOM se enfrenta a todos:
Call of Duty, Battlefield, Crysis 2, Killzone 3...
GUÍAS PARA COMPLETAR LOS MEJORES JUEGOS DE PS3
GUÍAS DE TROFEOS
Claves para conseguir el Platino en tus juegos favoritos
9 MINIGUÍAS PRÁCTICAS
» ¡Completa tus juegos favoritos!
» DEAD SPACE 2 » RED DEAD REDEMPTION » MARVEL VS CAPCOM 3 » DRAGON AGE II
» GOD OF WAR III » COD BLACK OPS » KILLZONE 3 » AC: LA HERMANDAD » FALLOUT NV
RED DEAD REDEMPTION


XBOX 360.
XBOX LIVE
PS3
R

SUMARIO

Play manía

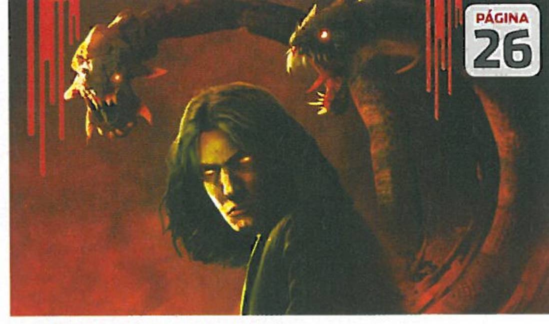


PÁGINA 16

REPORTAJE Los Mejores de Playmanía. *Udfdfadsdsf asdf adfm* y odsf asdf asdfjadsof asdfiojasdf sdoijfa sdfojaidsf asdfjasd fadsojfasiodfjasd...

PÁGINA 18

REPORTAJE Superhéroes en acción. Héroes de reconocido prestigio como Batman o héroes casi desconocidos como Cole, de *InFamous 2*, no enseñan sus poderes.



PÁGINA 26

REPORTAJE ¿Quién dijo miedo? La verdad es que en PS3 estamos huérfanos de buenas aventuras de terror... aunque por lo menos de gore y sustos estamos servidos...

COMPARATIVA

PÁGINA 60

EN PORTADA
SOCOM SPECIAL FORCES

Los shooters multijugador se han convertido en el género de moda y aprovechando el estreno del nuevo *SOCOM* comparamos los 10 mejores shooters bélicos para que sepas con cuál medir tus fuerzas online.

EDITORIAL

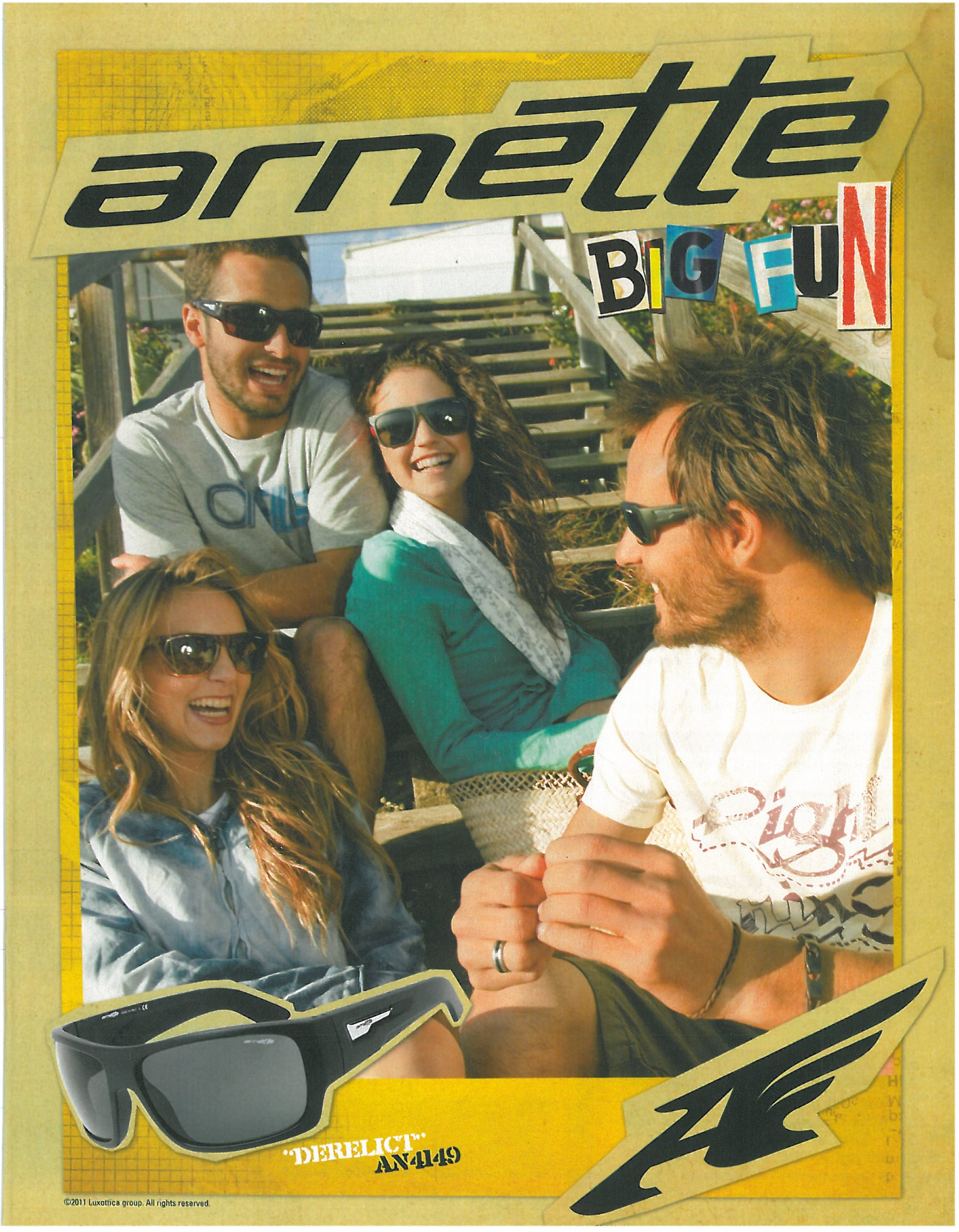
¡¡¡NO SIN MI ARMA!!!

Se está liando parda en PS3. Los tiros vuelan en todas las direcciones y no parece haber lugar para esconderse. La guerra ha tomado posiciones en nuestras consolas y nos arrastra a combatir y combatir. Solos o con (y contra) docenas de personas de todo el mundo. Los shooter están de moda.

Y nosotros nos hemos subido al carro, preparándonos una completa comparativa sobre los juegos más completos y divertidos de pegar tiros online. Hay de todo (de fuerzas especiales, de civiles obligados a luchar, de dirigir comandos y hasta de disparar en el espacio)... Y está genial, porque es un género que hasta la llegada de PS3 no habías podido disfrutarse en todo su esplendor en las consolas y nos tenía mirando con ojitos tristes y envidiosos a los jugadores de PC...

Ahora yo me hago una pregunta... ¿No nos estarán saturando con tanto shooter? Vale, no soy público objetivo, personalmente no me gustan nada los shooters (qué queréis, me lío con los sticks), pero reconozco su calidad y aprecio sus enormes posibilidades multijugador y su faceta "desahogo", pero de verdad que me apetecería probar otro tipo de experiencias... Menos mal que queda menos para *L.A. Noire*... Y también me apetecen *Portal 2, Brink, Duken Nukem, Deus-Ex*... ¡Anda, si estos también son shooters!

Sonia Herranz


arnette
BIG FUN
"DERELICT"
AN4149
©2011 Luxottica group. All rights reserved.

Agenda PlayStation

DEL 15 DE ABRIL AL 15 DE MAYO

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation tienes que echarle un ojo a nuestra agenda. Aquí tienes los lanzamientos más importantes de los próximos 30 días, en los que hay de todo para elegir y mucho muy bueno.

15 ABRIL VIERNES

- Dynasty Warriors 7 · PS3
- Harry Potter y las Reliquias de la Muerte (1) · Vídeo Blu-ray
- Michael Jackson The Experience · PS3
- Might & Magic: Clash of Heroes · PSN
- Patapon 3 · PSP RECOMENDADO
- Yar's Revenge · PSN

16 DE ABRIL SÁBADO

- III Salón del Manganime y la Cultura Japonesa. 16 y 17 de abril
  Polideportivo Municipal La Canaleja
  Avenida de los Castillos, S/N Alcorcón, Madrid

17 DE ABRIL DOMINGO

- El bueno, el feo y el gato RDR · evento PSN

19 DE ABRIL MARTES

- Mortal Kombat · Vídeo Blu-ray
- Mortal Kombat 2 · Vídeo Blu-ray
- Persona 3 · PSP
- Portal 2 · PS3 RECOMENDADO

21 DE ABRIL JUEVES

- Operation Flashpoint: Red River · PS3
- SOCOM Special Forces · PS3 RECOMENDADO

22 DE ABRIL VIERNES

- Final Fantasy IV The Complete Collection · PSP

26 DE ABRIL MARTES

- Mortal Kombat · PS3 RECOMENDADO
- Colección Sagas: xXx + xXx 2 · Vídeo Blu-ray
- Colección Sagas: The Punisher + The Punisher 2 · Vídeo Blu-ray
- Evangelion 1.11 · Combo Blu-ray/DVD
- Ghost in the Shell II · Vídeo Blu-ray



Portal 2

Disfruta de una original aventura repleta de puzzles que resolvemos con un arma capaz de abrir portales. ¡Y con cooperativo!

www.thinkwithportals.com

Avance en página 94



Virtua Tennis 4

El mejor y más divertido arcade de tenis vuelve con vibrantes partidos, las principales estrellas del momento y compatibilidad con Move y las 3-D.

www.sega.es

Novedad en página 52



Hobbypremios

Celebramos la gala de "Los mejores de 2010", en la que se entregan los premios a los juegos que vosotros habéis votado como los mejores del año.

www.hobbynews.es



Expomanga

La feria madrileña del manga y cultura japonesa vuelve un año más cargada de torneos con juegos como *DBZ Raging Blast 2*, exposiciones, cosplay...

www.expocomic.com



27 DE ABRIL MIÉRCOLES
- Dungeon Siege III · PS3
- South Park (temporadas de la 1 a la 9) · DVD

28 DE ABRIL JUEVES
- Gala de los HobbyPremios 2011 · Evento

29 DE ABRIL VIERNES
- Dungeon Hunter Alliance · PSN
- Virtua Tennis 4 · PS3 RECOMENDADO
- Sniper Ghost Warrior · PS3
- Thor Dios del Trueno · PS3

6 DE MAYO VIERNES
- Expomanga 2011 • 6, 7 y 8 de Mayo Pabellón de Cristal de la Casa de Campo de Madrid

10 DE MAYO MARTES
- Level Up (feria de Namco Bandai) · Evento

13 DE MAYO VIERNES
- LEGO Piratas del Caribe · PS3/PSP

ABRIL 21

SOCOM Special Forces

La mítica saga de acción táctica regresa a PS3 ofreciendo una explosiva campaña individual, modo cooperativo para 5 y un intenso online para 32. ¡Y es compatible con Move y las 3-D!

www.socom.com

Novedad en página 38

ABRIL 15

Patapon 3

Conviértete en el guía de estas beligerantes criaturas y márcales el ritmo para atacar, defender, avanzar...

http://es.playstation.com

Novedad en página 58

ABRIL 26

Mortal Kombat

La lucha más brutal y gore vuelve a PS3 más salvaje que nunca, con nuevos fatalities, modos de juego y opciones, como modo 3-D para "sentir" los salpicones de sangre...

www.themortalkombat.com

Avance en página 90



Prey 2 es un shooter subjetivo futurista. Es la secuela de un juego que no salió en PS3 pero tranquilos, que no tendrá nada que ver.

Empieza la cacería en el espacio

PREY 2 NOS PONDRÁ EN LA PIEL DE UN DURO CAZARRECOMPENSAS EN UN LEJANO PLANETA

El primer *Prey* fue un shooter que salió en 2006 para 360 y PC. Protagonizado por un cherokee con poderes, fue bastante innovador porque ya usaba los portales de teletransporte que dos años después popularizó *Portal*. Pues seis años más tarde veremos una secuela, y esta vez también en PS3. Y si no habéis jugado al primer *Prey* no os preocupéis porque, por lo que hemos visto, esta segunda parte irá por otros derroteros. *Prey 2* estará protagonizado por Killian Samuels, un agente del gobierno americano que, tras sufrir un accidente de avión, es abducido por unos aliens que le llevan al planeta Exodus. Dicho lugar es una especie de reducto que alberga lo peor de distintas razas extraterrestres. Y nosotros deberemos buscarnos la vida en sus oscuras callejuelas. Bajo una perspectiva subjetiva y con un desarrollo bastante abierto, cumpliremos variadas misiones como eliminar objetivos, escoltar a nuestro cliente, interrogar soplones... Para ello contaremos con artilugios y gadgets de última tecnología, como un visor-escáner, unas botas para planear o unas boleadoras-láser (ya sabéis, las bolas unidas por una cuerda que se lanzan a las piernas para derribar al oponente). Tampoco faltarán armas que podremos mejorar (como pistolas, escopetas, rifles...), aunque muchas veces será mejor llevarlas ocultas para no llamar la atención. Y otro factor decisivo para llevar las misiones a buen puerto será nuestra agilidad, que nos permitirá movernos rápidamente saltando por los escenarios, aprovechando las barandillas, etc. No llega a ser como *Mirror's Edge*, pero casi. El planeta Exodus se dividirá en tres grandes zonas, y nos ha llamado la atención la ambientación en plan "Blade Runner" (con luces de neón y todo) o "Desafío Total" (con sus locales llenos de extraños aliens). La verdad es que *Prey 2* promete, aunque no lo veremos hasta el año que viene.

La ambientación nos remite a pelis míticas de ciencia-ficción como "Blade Runner" o "Desafío Total".

El protagonista será Killian Samuels, un humano que será abducido y llevado al peligroso planeta Exodus.

Tendremos armas y "gadgets" de alta tecnología, como granadas antigravitatorias o botas para planear.

El planeta Exodus estará dividido en tres grandes zonas. El desarrollo será bastante abierto.

Habrá misiones de asesinato, de escolta, interrogatorios, sigilo... Promete ser muy variado.





SUBEN

EL REGRESO DE *MORTAL KOMBAT*

El clásico de la lucha y el gore vuelve este mes con numerosas mejoras jugables, nuevos y divertidos modos de juego, modo 3-D... Nosotros estamos ya "picadísimos" con él...

RESIDENT EVIL

Ya puedes disfrutar de *RE Director's Cut* en el Store, próximamente de remakes HD de *RE4* y *Code Veronica X* y una nueva entrega en la saga, *RE Op. Raccoon City*, que apostará por la acción y el cooperativo multijugador.

LA SOLIDARIDAD CON JAPÓN...

El terremoto de marzo ha levantado a la comunidad jugadora de todo el mundo, que ha organizado subastas y eventos para recaudar fondos. Para que luego digan que somos asociales....





BAJAN

EUROPA, OTRA VEZ SIN CLÁSICOS

En el PS Store americano es posible encontrar un apartado de juegos de PSone de importación que nunca llegaron a USA... ¿por qué no podemos ver aquí joyas que en su día se escaparon, como *Chrono Cross*?

NUEVOS CIERRES Y DESPIDOS

Los daños colaterales de la crisis se siguen notando y más estudios han despedido gente (como Volition, los creadores de *Red Faction*) o cerrado, como parte de los estudios de Sony Online, que incluso ha cancelado proyectos, como *The Agency*.

LAS EDICIONES QUE NO LLEGAN

Un mes más, nos quedamos sin las mejores ediciones de ciertos juegos, como la edición Tournament de *Mortal Kombat*. Este genial stick se abre como un cofre y dentro podemos guardar la copia del juego.



ÚLTIMA HORA

JUEGO PS3

PIENSA Y ACTÚA COMO UN FRANCOTIRADOR

Tras cosechar buenos resultados en 360 y PC, con algunos meses de retraso nos llega **la versión PS3 de *Sniper: Ghost Warrior*.** Se trata de un **juego de acción** pero más pausado de lo que estamos acostumbrados en el género, ya que **se centra en la figura de un francotirador.** Lo bueno es que nuestra versión tendrá extras y añadidos exclusivos, como **nuevas misiones y mapas multijugador** y algunas **mejoras gráficas.**



REBAJA PSP

PSP 3000 REDUCE SU PRECIO A 129,99 EUROS

Sony anuncia que **PSP 3000 baja de precio** oficialmente en nuestro país. Ya puedes encontrarla en tu tienda habitual a un **precio recomendado de 129,99 euros** en sus 6 colores: negro, blanco, plata, turquesa, morado y rosa. Si todavía no has disfrutado de esta portátil y de su **numeroso y excelente catálogo de juegos,** ésta es una **oportunidad inmejorable** para pillarla.



ANUNCIO PS3

EL CREADOR DE *HEAVY RAIN* TRABAJA EN PS3

David Cage, el "padre" de ***Fahrenheit*** **o *Heavy Rain*,** ha dado algunas pistas sobre su nuevo proyecto. Según él, tendrá una **jugabilidad y un tono distinto** al de su creación anterior, aunque seguirá explorando **nuevas formas de narrar y de emocionar.** También ha afirmado que **no estará listo para este año,** aunque quizá enseñe algo en el próximo E3. Lo que sí está confirmado es que sus **2 próximos juegos serán exclusivos para consolas de Sony.**

MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES | PS3 | UBISOFT | ESTRATEGIA/ROL | YA DISPONIBLE

Combates tácticos en el Store con *M&M: Clash of Heroes*

Might & Magic es una clásica saga rolera de PC que ha pasado por varios géneros, como la estrategia por turnos. Estos juegos (conocidos en PC como *Heroes of Might & Magic*), son el germen del que parte *Clash of Heroes*. Se trata de un curioso juego que mezcla combates tácticos con toques roleros y que, tras salir en Nintendo DS, ahora llega a la Store en alta definición y con jugosos extras y añadidos.

Su argumento es bastante tópico: viajaremos por cinco enormes escenarios enfrentándonos a las fuerzas del Mal. Nuestros héroes tendrán a su disposición una serie de unidades con la que plantaremos cara a los oponentes en los estratégicos combates por turnos. Hay tres tipos de formaciones de ataque distintas (básicas, de élite y de Campeón), que se forman alineando adecuadamente unidades del mismo color. Una vez que les has pillado el truco, los combates "pican" de lo lindo. Y más en la versión de PS3, que han sido mejorados gráficamente y cuentan con nuevas posibilidades. Además, nuestra versión ofrece combates multijugador 2 vs 2 que no estaban en la versión de DS. *Clash of Heroes* llega al Store al precio de 14,95 euros.



En este juego de estrategia habrá combates multijugador



Viajando por los 5 escenarios nuestros héroes obtendrán recursos para mejorar sus ejércitos

L.A. NOIRE | PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA | 20 DE MAYO

Play ¡Nuevos datos!

Nuevos detalles sobre el esperadísimo *L.A. Noire*

Como aperitivo antes del lanzar el juego el mes que viene, Rockstar nos ha dejado resolver otro caso, en el que volvió a quedarnos claro que *L.A. Noire* será muy variado (vimos incluso una persecución). También se ha confirmado que los diferentes contenidos exclusivos que ofrecen las distintas tiendas por reservar el juego estarán disponibles más tarde como DLC, así que tranquilos, que nadie se quedará sin resolver ningún caso.



Los casos extra para los que reserven el juego luego estarán como DLC.



REVOLUTION BEGINS
MAYO 2011
RESÉRVALO YA EN GameStop
power to the players
BRINK
FALLOUT
PACK
RESERVA BRINK
EN GAMESTOP
Y CONSIGUE EL
EXCLUSIVO DLC
FALLOUT PACK.
UNIDADES LIMITADAS.
BRINK
BRINKTHEGAME.COM
16
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation Network
splash damage
Bethesda
Brink® © 2011 ZeniMax Media Inc. Brink, Bethesda Softworks, Bethesda, ZeniMax and related logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the U.S. and/or other countries. Developed in association with Splash Damage Ltd. All Rights Reserved. Windows, el botón Start de Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas registradas del grupo de empresas Microsoft. "Games for Windows" y el logotipo del botón Start de Windows se usan bajo licencia de Microsoft. "PlayStation", "PS3", and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

EN POCAS PALABRAS

CANCELACIÓN

UNA AGENCIA QUE CIERRA

¿Os acordáis de ***The Agency***? Era un juego de **acción multijugador Online** ambientado en un **mundo de espionaje** desarrollado por Sony Online Entertainment. Pues no lo esperéis porque **se ha cancelado.** SOE ha cerrado tres estudios dejando sin trabajo a **cerca de 200 personas...**



ANUNCIO PS3

EL MUNDIAL DE RUGBY EN PS3

HB Studios y 505 Games anuncian ***Rugby World Cup 2011***, el juego **oficial del mundial de rugby** que se celebra este año en Nueva Zelanda. Podremos elegir a cualquier de las **20 selecciones, en un simulador** que pretende plasmar con fidelidad los entresijos de este deporte. Incluirá además **multijugador Offline para hasta 4 jugadores** y partidos Online de 1 vs 1. Llegará el **26 de agosto** a PS3.

JUEGO PS3

MOVE ES TODA UNA "MONADA"

Sony anuncia que lanzará aquí en el mes de junio la **nueva entrega de *Ape Escape*,** especialmente diseñada para **jugar con Move.** Usando este mando tendremos que **cazar a más de 500 monos locos,** en un total de **15 niveles** "sobre raíles" con **minijuegos que prometen diversión** y variedad.



ANUNCIO PS3

CHOPLIFTER VOLARÁ EN PS3

Los más "viejunos" del lugar recordarán con cariño como nosotros los ***Choplifter***, una serie creada por **Dan Gorlin en la década de los 80** que Sega convirtió en recreativa y más tarde **tuvo conversiones y secuelas** para varias consolas. Pues 16 años después de la última entrega, **inXile** (creadores de *Hunted*), quieren que el **mítico helicóptero vuelva a volar** y están preparando una **nueva entrega en HD para el Store.** Constará de **20 misiones variadas,** como rescatar prisioneros o evacuar supervivientes.

JUEGO PS3

MAX PAYNE 3 DA LA CARA

Tras mucho tiempo sin tener noticias de él, Rockstar ha mostrado **nuevas pantallas y detalles sobre *Max Payne 3*.** Como sabéis, Max ahora vive en Brasil y trabaja para una adinerada familia. **Su "look" calvo** y más viejo que vimos cuando se presentó el juego **se alternará con una imagen más cercana** a la típica del personaje, ya que al parecer el juego tendrá **dos líneas temporales** que se irán juntando para desgranar **la trama de un modo muy original.** Promete.



INICIATIVA

SOLIDARIOS CON JAPÓN

A través de **PlayStation Store** se pueden hacer **donativos para los damnificados por el tsunami** que azotó Japón (de 2 a 20 euros). Pues bien, Sony ha anunciado que **la cifra recaudada ha superado los 800.000 euros.** Una importante cantidad que irá a parar a organizaciones como la **Cruz Roja japonesa** y que esperemos que ayuden un poquito a que el **pueblo japonés se recupere** de la catástrofe.

CANCELACIÓN

MEGAMAN, EN HORAS BAJAS

Megaman Universe era uno de los últimos juegos que **Keiji Inafune** preparaba para Capcom. Su característica más llamativa era su **novedoso editor de niveles,** que nos permitiría **crear, jugar y compartir, al estilo *LittleBigPlanet*.** Pues lamentablemente **Capcom ha cancelado el proyecto.** Algo habrá tenido que ver **la marcha** de **Inafune** de la compañía...

ANUNCIO

PROGRAMA DE TV DE JUEGOS

El **27 de abril** se empezará a emitir en el **Canal 33** (televisión catalana) un **programa sobre videojuegos** y nuevas tecnologías llamado **Generació Digital.** Estará presentado por Jordi Sellas y **Gina Tost** (una de las primeras videobloggers de España). Generació Digital ya es un espacio consolidado en **Cataluyna Radio con más de 9 años** en antena. Les deseamos mucha suerte en su salto a la tele.

SBK 2011 | PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | MAYO

Play ¡Primeras imágenes!

Llega el nuevo *SBK* para amantes de las dos ruedas

Black Bean Games y el estudio italiano Milestone vuelven a aliarse para desarrollar el juego oficial del Campeonato Mundial de las SuperBikes (o, sencillamente, SBK). Después de ofrecernos los mejores juegos de motos en los últimos años, para esta nueva entrega no se han querido dormir en los laureles y van a contar con un renovado motor gráfico. Esto se notará desde la primera carrera, desde la presentación (más televisiva) hasta el modelado de las motos, la recreación de los distintos circuitos o los efectos de luz y climatología. Además de optimizarlo gráficamente, sus creadores prometen infinidad de pequeñas mejoras jugables, todo con el objetivo de lograr la experiencia definitiva en lo que a juegos de motos se refiere. Y por supuesto, *SBK 2011* contará con todos los pilotos, equipos y circuitos de la presente temporada. Si el reciente *MotoGP 11/12* no llegó a convencerte del todo, el mes que viene tendrás otra oportunidad de demostrar tu pasión por las dos ruedas.



SBK 2011 es el juego oficial del Campeonato Mundial de las Superbikes. Tendrá todos sus pilotos y circuitos.



SBK 2011 contará con un renovado apartado gráfico, que promete superar al anterior en todos los aspectos.



Sus creadores también prometen mejoras en el control para hacerlo más realista.

UNCHARTED 3 | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

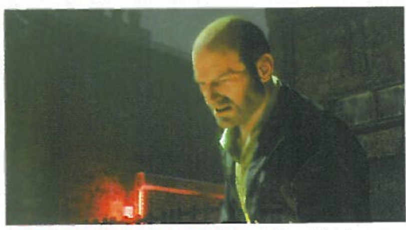
Play ¡Nuevos datos!

Uncharted 3 promete novedades sorprendentes

Naughty Dog está cuidando todos los detalles de *Uncharted 3* para que esté a la altura de las enormes expectativas que despierta. Hace poco nos presentaron a la antagonista de Nathan Drake en este juego. Se trata de Katherine Marlowe, líder de una sociedad secreta y vieja rival de Drake. Además, han dado pistas sobre el multijugador: se están inspirando en el Online de juegos como *Assassin's Creed: La Hermandad* o *Red Dead Redemption*. ¿Con qué nos sorprenderán en esta tercera entrega?



Katherine Marlowe será nuestra antagonista. Es el enemigo más inteligente y peligroso de Drake.



El multijugador va a ser mejorado, inspirándose en el Online de juegos como *RDR* o *AC: La Hermandad*.



... un nuevo *Burnout* podría estar en marcha.

Suenan rumores de que un estudio inglés (probablemente Criterion) está trabajando en un nuevo *Burnout*. Este nuevo arcade de carreras llevaría como subtítulo *Crash*.

... Neversoft prepara un shoot'em up subjetivo.

Tras la "congelación" de *Guitar Hero*, el estudio californiano responsable de los primeros *Tony Hawk's* ahora prepara un shooter. Es lo que se deduce de las ofertas de empleo que aparecen en su web...

... *Ninja Gaiden III* tendrá modo multijugador.

Además del sangriento modo Historia centrado en el ninja Ryo Hayabusa, al parecer el Team Ninja está trabajando en un modo "multijugador complementario". Veremos.

... NGP se puede retrasar debido al tsunami de Japón.

El tsunami que azotó Japón podría afectar al lanzamiento de NGP. Jack Tretton, el responsable de PlayStation en USA dice que se retrasará, y su homólogo japonés dice que no. ¿Quién tiene la razón?

... *El Shaddai* podría ver la luz en Europa

A punto de salir en Japón, *El Shaddai* es una original aventura de acción estilo *DMC* que se inspira en el Antiguo Testamento. Pues sabemos que hay interés por traerlo aquí...



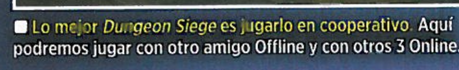
Play ¡Nuevos datos!

Dungeon Siege III será un juego de rol de acción en el que exploraremos con libertad un mapeado bastante extenso.

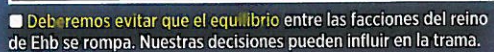
Acción y rol en un mundo de espada y brujería

DUNGEON SIEGE III | PS3 | SQUARE-ENIX | ROL | JUNIO

Aunque llegó a tener un capítulo exclusivo para PSP, la saga *Dungeon Siege* es una franquicia más conocida por los aficionados al rol en PC. Afortunadamente, la tercera entrega sí la viviremos en todo su esplendor en PS3. Se trata de otro juego de rol de acción en el que, tras elegir a nuestro héroe entre 4 tipos distintos, nos lanzaremos a explorar con libertad un enorme mapeado cumpliendo misiones principales y secundarias bajo un interesante (aunque algo tópico) argumento. Los combates serán en tiempo real (como en un juego de acción) y a medida que avancemos podremos mejorar los atributos y habilidades de nuestros héroes. Y lo mejor de todo es que podremos compartir nuestra aventura con otro jugador Offline o con otros 3 Online. Promete...



Lo mejor *Dungeon Siege* es jugarlo en cooperativo. Aquí podremos jugar con otro amigo Offline y con otros 3 Online.



Deberemos evitar que el equilibrio entre las facciones del reino de Ehb se rompa. Nuestras decisiones pueden influir en la trama.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » A LA VENTA EL 20 DE ABRIL

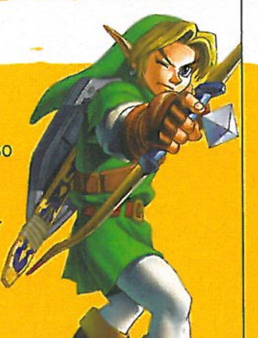
¡LA MEJOR ACCIÓN EN TU PC!

Micromanía te **descubre con un avance de *Prey 2* en exclusiva**, un bombazo de la Acción para 2012. Si además de la Acción te gusta el Rol no te pierdas la **preview de *The Witcher 2***. Además, en review, por fin tienes el análisis de *Crysis 2*, y este mes, **de regalo, el juego *King's Bounty: The Legend*.**

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

EL MEJOR ZELDA VUELVE EN 3DS

Dedican la portada y un extenso reportaje al retorno de ***Zelda Ocarina of Time*** en 3DS. Además, 25 razones para tener la nueva portátil, análisis de ***Conduit 2*** y dos regalos: la **revista Pokémon** y la guía de ***Street Fighter IV 3D***.



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 27 DE MAYO

¡LARA CROFT RENACE!

Han visto, en exclusiva, el nuevo ***Tomb Raider*** y os cuentan todos sus detalles de la mano de sus creadores en un espectacular reportaje. Además, incluyen el preestreno de ***L.A. Noire*** y ***Zelda: Ocarina of Time*** para 3DS. Y, de regalo, **guía de *Yakuza 4* y póster doble.**

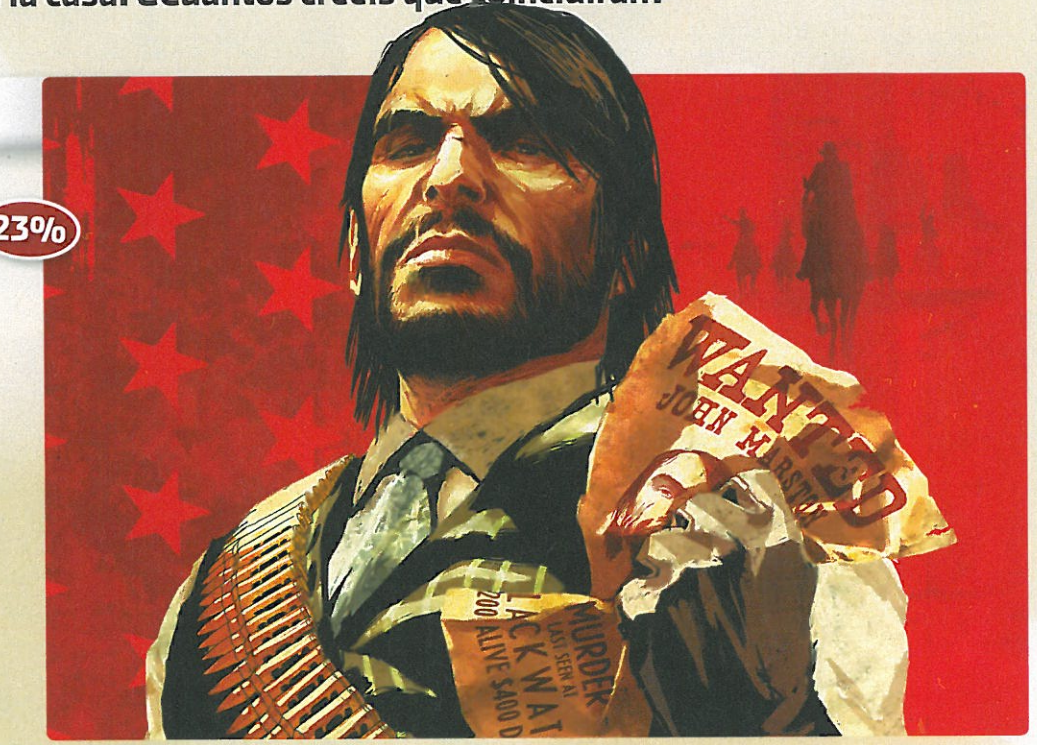


¡ESTOS SON LOS JUEGOS QUE LOS LECTORES DE **PLAYMANÍA**

LOS MEJORES JU

Los lectores de Playmanía habéis elegidos con vuestros votos a los mejores juegos del pasado 2010 y estos han sido los resultados. El mes que viene publicaremos los resultados sumando los votos de todas las revistas de la casa. ¿Cuántos creéis que coincidirán?

Juego del Año



23%

1. Red Dead Redemption

2. Gran Turismo 5 (22%)

3. Assassin's Creed: La Hermandad (16%)

La cosa ha estado realmente apretada y con una escasa diferencia de votos, pero finalmente John Marston se ha llevado el gato al agua. La aventura de Rockstar se ha convertido en el mejor juego de 2010 para vosotros, adelantando a los más de 1.000 coches de *Gran Turismo 5* en la línea de meta. Un poco más descolgado ha quedado Ezio y sus andanzas en Roma.

Juego de PS3



20%

1. Gran Turismo 5

2. Red Dead Redemption (20%)

3. Assassin's Creed: La Hermandad (17%)

Esta vez sí, *Gran Turismo 5* ha impuesto a *Red Dead Redemption*, aunque por un estrechísimo margen de votos y en la mismísima línea de meta. Y nuevamente *Assassin's Creed: La Hermandad*, ha sido el tercero en discordia. Tres juegazos que seguro que están en la colección de la mayoría de vosotros.

Juego de PSP



33%

1. Kingdom Hearts Birth by Sleep

2. God of War Ghost of Sparta (29%)

3. Metal Gear Peace Walker (27%)

No ha habido muchos lanzamientos para PSP este año, pero han sido de enorme calidad, como demuestran los tres finalistas. El fantástico *Kingdom Heart BBS* se ha llevado el gato al agua, pero le han seguido muy de cerca el impresionante *MGS Peace Walker* y el espectacular *GoW Ghost of Sparta*.

Compañía



39%

1. Sony

2. Rockstar (13%)

3. Square-Enix (10%)

Gran Turismo 5, God of War III, Heavy Rain, Move... Sony ha tenido un año plagado de éxitos que le ha garantizado un arrollador triunfo. El impacto de *Red Dead Redemption* ha aupado a Rockstar la segunda posición y Square-Enix ha tenido el impulso de *Final Fantasy XIII* y *Kingdom Hearts*.

HABÉIS ELEGIDO COMO LOS MEJORES DEL AÑO!

EGOS DE 2010



Aventuras

32%

1. Red Dead Redemption

2. Assassin's Creed: La Hermandad (30%)

3. God of War III (21%)

Ha sido la sorpresa del año, el juego más premiado, más vendido y mejor considerado por crítica y público. Y eso que ha tenido una dura competencia...

Shooters



1. Call of Duty Black Ops

2. BioShock 2 (12%)

3. Medal of Honor (7%)

La saga bélica de Activision no se ha colado este año entre los mejores juegos absolutos, pero sigue arrollando en un género rebosante de adversarios.

Juegos de Rol



1. Final Fantasy XIII

2. Fallout New Vegas (36%)

3. Kingdom Hearts Birth by Sleep (14%)

En una dura competencia, la belleza y compleja historia de *Final Fantasy XIII* se ha impuesto por muy poco al enorme universo abierto de *Fallout NV*.

Estrategia

61%

1. Los Sims 3

2. R.U.S.E. (19%)

3. Worms 2: Armageddon (16%)

En un año sin demasiados juegos de estrategia, la tercera entrega de los siempre divertidos Sims se ha impuesto con contundencia a sus rivales.

Lucha



1. Super Street Fighter IV

2. Dragon Ball Z Raging Blast 2 (15%)

3. Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2 (13%)

El genial juego de lucha de Capcom no ha tenido problemas para deshacerse de sus rivales. Quizá estamos un poco saturados ya de héroes de manga...

Sociales



1. Rock Band 3

2. Buzz! Concurso Musical Definitivo (21%)

3. Sports Champions (21%)

Las numerosas novedades del nuevo *Rock Band* y su experiencia de juego en compañía se ha impuesto a un clásico de estas votaciones: *Buzz!*

Acción

37%

1. Dead Rising 2

2. Vanquish (25%)

3. Lost Planet 2 (19%)

El frenético arcade de Capcom, con su divertido enfoque de la acción y sus masacres de zombis, se ha impuesto al intenso pero breve *Vanquish* de Sega. Y otro de Capcom ha sido el tercero...

Deportivos



1. FIFA 11

2. PES 2011 (20%)

3. NBA 2K11 (6%)

Lleva un par de años liderando esta particular liga. *FIFA* se empeña en mantener el terreno ganado a *PES* en esta generación y parece que lo está consiguiendo con solvencia.

Velocidad



1. Gran Turismo 5

2. F-1 2010 (6%)

3. Need for Speed Hot Pursuit (6%)

Ni tan siquiera el esperado *Fórmula 1 2010* ha logrado hacer sombra al espectacular juego de Sony. *Gran Turismo 5* ha arrasado en esta categoría y la verdad es que no nos extraña.

Online

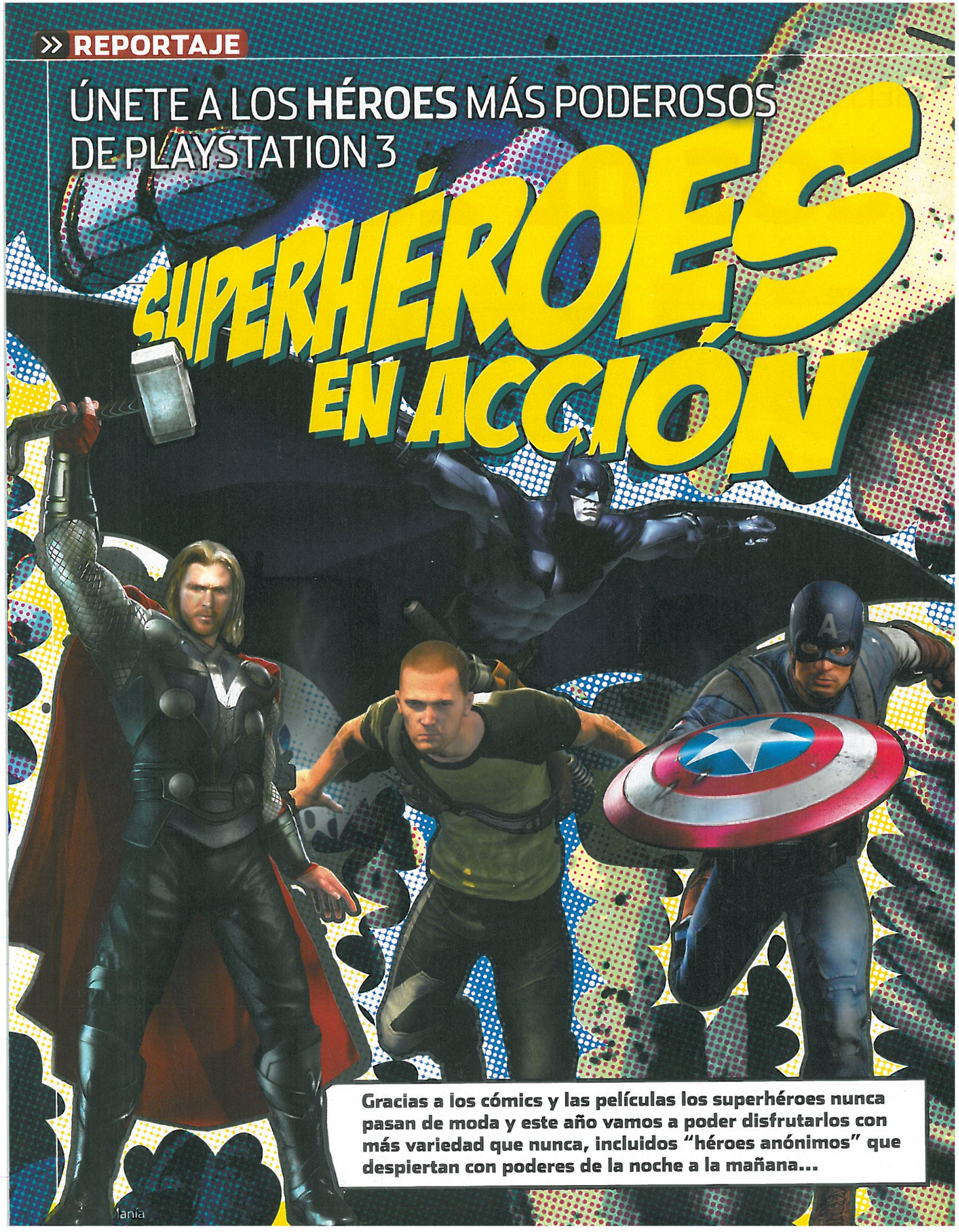


1. Call of Duty Black Ops

2. Gran Turismo 5 (14%)

3. Assassin's Creed: La Hermandad (13%)

La saga *Call of Duty* sigue intratable en lo que respecta al juego online, aunque empiezan a apretarle títulos que no tienen nada que ver con la acción.



ÚNETE A LOS **HÉROES** MÁS PODEROSOS DE PLAYSTATION 3

SUPERHÉROES EN ACCIÓN

Gracias a los cómics y las películas los superhéroes nunca pasan de moda y este año vamos a poder disfrutarlos con más variedad que nunca, incluidos "héroes anónimos" que despiertan con poderes de la noche a la mañana...



Combates, acción, sigilo... Batman vuelve con su magistral mezcla de géneros y una soberbia puesta al día de sus gráficos.

Batman podrá controlar su planeo, dejarse caer en picado, remontar el vuelo con su garfio, coger a los enemigos al vuelo...

Batman seguirá teniendo múltiples opciones ante cada enemigo: sigilo, atacar desde el aire, usar bombas de humo...

Batman: Arkham City

Tras el éxito de *Arkham Asylum*, considerado el mejor juego de un superhéroe, Batman se prepara para una aventura aún más grande...

Tras desbaratar los planes del Joker en *Arkham Asylum*, Batman se enfrenta a una aventura aún mayor. Quincy Sharp, el responsable del manicomio Arkham se ha atribuido los logros de Batman en el anterior juego y es nombrado alcalde de la ciudad, lo que le permite crear Arkham City, una enorme ciudad en la que se confinan a todos los desequilibrados de Gotham. Cada zona está controlada por distintos villanos, como Joker o Dos Caras. En esta peligrosa zona se acabará internando Batman, aún no se sabe muy bien la razón, pero probablemente por alguna intriga creada por el Dr Hugo Strange, uno de los primeros villanos del cómic. En cualquier caso, Batman se enfrenta a una aventura más "abierta": no será un sandbox o mundo abierto, pero gozará de mayor libertad para moverse por los gigantescos escenarios y habrá más misiones secundarias (algunas se activarán desde teléfonos públicos, otras las desvelarán los matones de Enigma identificados en nuestra base de datos...). Esto, sumado a las nuevas habilidades del murciélago, como poder descender en picado mientras planeamos, usar nuestro garfio para remontar el "vuelo", o atravesar paredes no muy gruesas y los nuevos gadgets, harán que la segunda aventura de Batman sea aún más espectacular si cabe. Y eso por no hablar de los mejorados gráficos, el renovado y ampliado sistema de combate y otras muchas mejoras, que prometen elevarlo a lo más alto de las aventuras de PS3. Eso sí, sus creadores ya han confirmado que no tendrá modo cooperativo, pese a los rumores iniciales...



inFAMOUS 2 se desarrollará en New Marais, una ciudad más tranquila y parecida a Nueva Orleans.

Cole contará con sus poderes eléctricos y una especie de barra para golpear cuerpo a cuerpo.

inFAMOUS 2

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO

Una extraña explosión lo convirtió en héroe y ahora, en su segunda aventura, se prepara para una amenaza aún mayor...

Tras el final del primer juego, Cole McGrath se vio obligado a huir de su ciudad y refugiarse en New Marais, una ciudad que recordará a Nueva Orleans, y en la que seguirán sus aventuras. En esta ocasión le tocará enfrentarse a un ser aún más poderoso y destructivo, conocido como "La Bestia". Por suerte, Cole contará con sus poderes eléctricos, una letal arma cuerpo a cuerpo y... ¡un montón de novedades! La primera será la presencia de aliados que nos ayudarán en las misiones, como son Kuo y Nix. El primero es un hombre asiático, capaz de congelar los objetos, mientras que la segunda es una descomunal mujer de color que controla el fuego. Ambos nos ayudarán en diferentes misiones, utilizando sus poderes, inmovilizando a los enemigos para que los rematemos y desarrollando otro tipo de acciones (se rumorea que será también posible mejorar su "nivel").

A la hora de afrontar las misiones, cada uno de estos personajes, u otros como nuestro amigo Zeke, nos propondrán distintas formas de cumplirlas, dando así forma al nuevo sistema de Karma: seremos buenos o malos según como actuemos y la gente reaccionará de distinta forma. Así, Kuo será la "encarnación" del orden, mientras que Nix será más impetuosa y no tendrá en cuenta las consecuencias, y estará más inclinada al caos. Según cómo nos comportemos habrá diferencias en el jue-

El sistema de moralidad o Karma repetirá en *IF2*, pudiendo afrontar las misiones de dos formas...



Cole podrá intercambiar sus poderes con los aliados y usar así el fuego de Nix.





go (misiones que no estarán disponibles en el nivel contrario de karma) e incluso finales distintos. Y hay más... Gracias a unos núcleos que habrá en determinadas partes del escenario, Cole podrá intercambiar poderes con Kuo y Nix, de forma que él mismo podrá utilizar el hielo y el fuego, aparte de la electricidad.

Añade a esto un apartado gráfico de verdadero infarto, deliciosas escenas con look de cómic, un completo editor para crear nuestras propias misiones (y compartirlas online) y el resultado es una de las mejores y más prometedoras apuestas dentro del subgénero superheróico. Eso sí, esta entrega tirará hacia un "feeling" más propio de cómic, con personajes menos realistas...

SU PODER PRINCIPAL

No sólo será electricidad: también podremos dominar el hielo y el fuego, así como un montón de habilidades con cada elemento. Además, contaremos con nuevos combos. Y otro "poder" que promete hacerlo infinito es el editor de misiones, en el que el único límite será la creatividad.

SU "KRYPTONITA"

Que pueda volver a incurrir en los mismos errores, como un sistema de moralidad (o Karma) que no suponga grandes diferencias en el desarrollo, misiones algo repetitivas, controles que en las zonas de plataformas no responden como deben...



Con el editor de misiones podremos crear todo tipo de situaciones: eliminar rondas de enemigos, carreras...

OTRO TIPO DE HÉROES

¿No te van los tipos con poderes sobrehumanos? ¿No te gustan los personajes de Marvel? ¿Los enmascarados o las almas atormentadas? Si es tu caso, no te preocupes, que en consola también puedes encontrar otro tipo de "héroes", capaces de salvarnos de complots, invasiones alienígenas y otros muchos peligros...

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER | JUNIO

Duke Nukem Forever

Que tiemblen los alienígenas que nos quieren invadir, porque el tío más duro de la tierra los está esperando para patearles el trasero. Y es que Duke, después de más de 14 años de retraso, está a punto de protagonizar su segundo shooter, en el que el humor negro, las situaciones absurdas, el gore y la "mala leche" serán tan importantes como los tiros. No habéis visto nada igual...



PS3 | EIDOS | AVENTURA SUBJETIVA | AGOSTO

Deus Ex Human Revolution

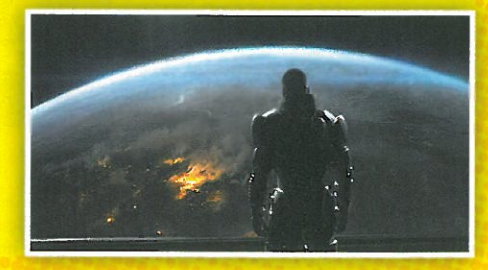
Adam Jensen, un experto en seguridad, será el encargado de desenmascarar una compleja trama mundial que está poniendo en peligro a la humanidad, tal cual la conocemos hoy en día. Su principal don serán sus implantes cibernéticos, con los que podrá adquirir superfuerza, resistencia a los tiros y otras muchas virtudes, todas ellas mejorables... Previo pago de su importe.



PS3 | BIOWARE | ROL DE ACCIÓN | OTOÑO

Mass Effect 3

Tras los acontecimientos del recientemente lanzado *Mass Effect 2* (y todos sus contenidos descargables), los segadores ya han llegado a la Tierra y están arrasando nuestro planeta. Sólo el legendario comandante Shepard será capaz de organizar la resistencia y plantar cara a tan poderosos seres, en una tercera parte que volverá a combinar rol y acción de forma magistral.




■ *Super Soldier* será una aventura de acción, en la que usaremos el escudo para pelear, trepar...

PS3 SEGA AVENTURA DE ACCIÓN VERANO


■ Zonas de plataformas y saltos, puzzles... El desarrollo será algo más variadillo que en otros juegos de superhéroes.

CAPTAIN AMERICA SUPER SOLDIER

La factoría Marvel también nos permitirá disfrutar este año de otro de sus iconos y miembro de los Vengadores...

Como en sus cómics, en *Super Soldier* viajaremos a la II Guerra Mundial, donde El Capitán América luchará cuerpo a cuerpo con algunos de los soldados más crueles del ejército nazi, como Hydra, Cruz de Hierro o el Barón Von Strucker. El desarrollo será el de una aventura de acción, en la que no faltarán momentos de saltos (podremos usar nuestro escudo para, por ejemplo, trepar por muros), algún que otro puzzle y, sobre todo, mucha acción. Ahí es donde jugará un papel estelar nuestro arma, un escudo con el que podremos golpear, repeler disparos o incluso lanzarlo contra los enemigos o el entorno. Y todo, por supuesto, entremezclando las habilidades de combate (combos, agarres...) y las acrobacias del Capitán América, que promete dejarnos una aventura competente (y que no seguirá el argumento de la peli).

SU PODER PRINCIPAL

Residirá en el escudo y los usos que se le dé, aparte de su habilidad acrobática (saltar por encima de los enemigos) y de combate. Y su desarrollo será variado, con zonas de saltos, puzzles... lo que le dará variedad.

SU "KRYPTONITA"

Su variado desarrollo puede caer en copiar el estilo de juego de *God of War*. Eso, sumado a que acompañará a la película (que "huele" un poco a pestiño), puede dejarlo como un juego sin espíritu.

GREEN LANTERN RISE OF THE MANHUNTERS

PS3 WARNER ACCIÓN VERANO



Linterna Verde también debutará este verano en los cines y, cómo no, tendrá su propio juego. En él manejaremos a Hal Jordan, Siniestro y otros miembros del Green Lantern Corps en su lucha contra los Manhunters, los androides renegados que antes eran los "policías" del espacio.



X-MEN DESTINY

PS3 ACTIVISION AVENTURA DE ACCIÓN OTOÑO

En un futuro hipotético, el Profesor Xabier estará muerto y el sentimiento antimutante cada vez es más grande, poniendo a los X-Men contra las cuerdas una vez más. Nosotros elegiremos a uno de estos nuevos mutantes (habrá 3 con poderes distintos), teniendo que tomar decisiones importantes, como con qué grupos nos aliamos o enemistamos, de forma que nosotros decidiremos el futuro de los mutantes. Todo ello con grandes dosis de acción, apariciones estelares...



¡ÚLTIMA HORA!

Spider-Man también acaba de anunciar su regreso con *Edge of Time*. Esta nueva aventura nos permitirá visitar 2 de sus líneas temporales (Amazing Spider-Man y Spider-Man 2099). La historia nos invitará a corregir una corriente temporal en la que Peter Parker está muerto, lo que provocaría un futuro catastrófico. La historia estará escrita por Peter David, co-creador de 2099.





NUEVO CHICLE
mentos
PURE FRESH
EXTRA COOL
20% GRATIS
mentos
CHEWING GUM
PURE FRESH
EXTRA COOL
with XYLITOL CRYSTALS
Pruébalo ahora con un
20% GRATIS

■ Thor luchará, al estilo *God of War*, contra una nueva amenaza para salvar Asgard, su reino.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | 3 DE MAYO

THOR
GOD OF THUNDER

El dios del trueno luchará contra una nueva amenaza para salvar Asgard.

Thor es otro de los personajes de la factoría Marvel que va a saltar al cine y, de ahí, a los videojuegos. Su aventura será parecida a lo visto en *God of War*, con combates contra todo tipo de enemigos, algunos gigantescos, en los que podrá dar rienda suelta a su martillo, capaz de desatar el poder del trueno de numerosas formas (incluso podrá lanzarlo). Tampoco faltarán quick time events y enemigos míticos del comic como Ulik o Surtur, entre otros.

SU PODER PRINCIPAL

Aparte de los múltiples usos del martillo de Thor y su inconmensurable fuerza, la mitología nórdica aún no está muy trillada en los videojuegos, como Asgard, el telón de fondo del juego.

SU "KRYPTONITA"

Si sus creadores no rematan bien la faena, puede ser "otro juego más que no aprovecha una licencia" y convertirse en otro clon sin espíritu del estilo de juego de *God of War*.

PS3 | PHOSPHOR GAMES | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

AWAKENED

De las cenizas de Midway, la extinta desarrolladora, nació Phosphor Games, quien trabaja en un sandbox cuyos protagonistas tienen superpoderes...

Formar un escudo, lanzar objetos con telekinesis, provocar una tormenta capaz de levantar los coches del suelo... Buena pinta, ¿verdad? Pues se trata de *Awakened*, un título que aún no tiene distribuidor pero que está siendo desarrollado por Phosphor Games (formado por ex-trabajadores de la desaparecida Midway). El juego, que en la actual fase recuerda a un sandbox como *Saints Row*, ofrece acción en tercera persona, tiroteos... Es prometedor, ojalá alguien se anime a lanzarlo.

SU PODER PRINCIPAL

Imagina un desarrollo tipo *GTA*, con mucha acción y una ciudad entera a tus pies, en el que tuvieras misiones en las que pudieras usar poderes de lo más variados y vistosos...

SU "KRYPTONITA"

El desarrollo no está respaldado por una gran compañía, por lo que puede llegar a no ver la luz. Técnicamente necesita un poco más de trabajo, ya que está un pelín "verde"...

■ Provocar una tormenta que levante los coches del suelo es sólo uno de los poderes de *Awakened*...

OTROS HÉROES YA DISPONIBLES

Si ninguno de los títulos de estas páginas te termina de convencer (de verdad, háztelo mirar), en los últimos meses también hemos podido disfrutar de otros títulos protagonizados por superhéroes. Y hay de todo, desde juegos de lucha a MMORPG (o juegos de rol online masivos), aventuras de acción... Estos son algunos de ellos:

PS3 | CAPCOM | LUCHA | 59,95 €

Marvel vs Capcom 3

Spider-Man, Hulk, Dr Doom y otros héroes y villanos de Marvel participan en el último y fabuloso crossover de lucha, en el que se enfrentan a los personajes de Capcom, con Ryu a la cabeza (y personajes de *Resident Evil, Megaman, Ghosts' n' Goblins*...). Todos ellos tienen sus superpoderes genialmente recreados, así como algunos combos y técnicas muy vistosos.



PS3 | SONY | MMORPG | 59,95 €

DC Universe Online

El primer juego de rol masivo online (o MMORPG) de PS3 nos ha invitado a convertirnos en nuevos héroes y villanos para combatir la amenaza de Braniac al lado de leyendas como Superman o Lex Luthor. Su desarrollo es parecido al de un beat'em up, pero al ir completando misiones subimos de nivel, adquirimos nuevos poderes, nos podemos aliar con otros jugadores...



PS3 | SEGA | ACCIÓN | 29,95 €

Iron Man 2

Coincidiendo con el estreno de su segunda película, Iron Man protagonizó una segunda aventura de acción, en la que podemos desplegar todas sus habilidades, desde volar a velocidades de vértigo a lanzar todo tipo de ataques con su armadura. Pero, como con la película, esta segunda aventura es más floja, así que sólo la podemos recomendar para fans muy fans del personaje.

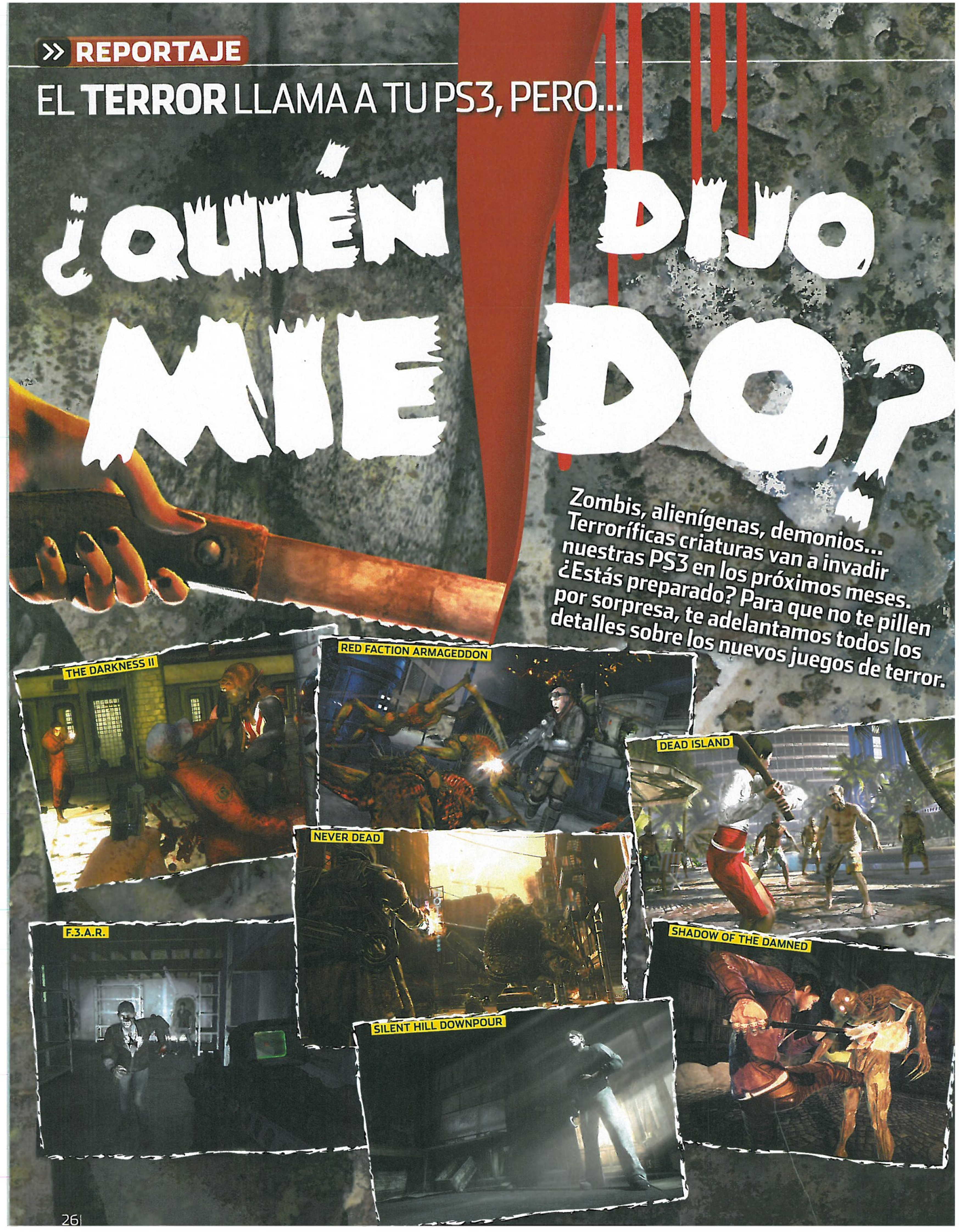


REPORTAJE

EL **TERROR** LLAMA A TU PS3, PERO...

¿QUIÉN DIJO MIEDO?

Zombis, alienígenas, demonios... Terroríficas criaturas van a invadir nuestras PS3 en los próximos meses. ¿Estás preparado? Para que no te pillen por sorpresa, te adelantamos todos los detalles sobre los nuevos juegos de terror.



The Darkness II es un shooter en el que tendremos poderes de la oscuridad, como 2 tentáculos capaces de agarrar y cortar...

PS3 | 2K GAMES | SHOOTER | OTOÑO

» Cuando tu aliado es la oscuridad

The Darkness II™

El miedo surge de la oscuridad, como los poderes del protagonista de *The Darkness II*, secuela de uno de los primeros y más originales shooters de PS3.

Jackie Estacado es el portador de la oscuridad, un "don" que le confiere poderes extraordinarios, como regenerar sus miembros dañados o sacar de su cuerpo dos letales tentáculos. Para ello, lo único que necesita es oscuridad, que será nuestra mejor aliada en *The Darkness II*, secuela del original shooter de 2007. Y es que desde la oscuridad sembraremos el caos entre nuestros enemigos, a los que cercenaremos y aniquilaremos de salvajes y brutales formas. Y todo en una trama en la que Jackie se enfrentará a un nuevo villano que quiere su don para sí. Así, como en el juego original, tendremos que librar unos intensos tiroteos, mejorados con opciones como ejecuciones o muchas más acciones cuerpo a cuerpo, sin olvidar la posibilidad de utilizar objetos del entorno, como puertas de coches que, una vez arrancadas, nos servirán de escudo. Y todo con una nueva línea estética, muy cercana al cómic, llamada Graphic Noire Style. Eso sí, parece que habrá menos exploración y libertad que en *The Darkness*...

EL TERROR QUE NOS ESPERA

Seremos nosotros quienes asustemos a los enemigos desde la oscuridad, realizando ataques con tentáculos y acciones "gore", como partir en 2 a los enemigos...

CASQUERÍA

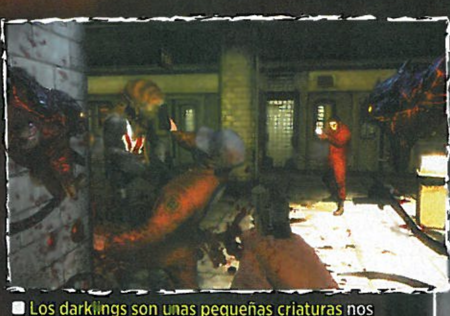
HUMOR NEGRO

SUSTO FÁCIL

TERROR PSICOLÓGICO



The Darkness II contará con un nuevo estilo gráfico, Graphic Noire, con el que se acercará aún más al estilo del comic original.



Los darklings son unas pequeñas criaturas nos ayudarán a eliminar a los enemigos, recoger armas...





En *Red Faction Armageddon* nos espera acción de la buena contra letales alienígenas.

» Amenaza alienígena en el planeta rojo

RED FACTION ARMAGEDDON

Después de dos notables shooters en PS2 y un divertido sandbox en PS3, ahora tendremos que enfrentarnos a una hostil raza alienígena en las entrañas de Marte.

Si piensas que el terror en el espacio era coto exclusivo de la saga *Dead Space*, te equivocas. Tras dos shooters y un "sandbox" ambientados en Marte, THQ le va a dar la tercera vuelta te tuerca a la saga *Red Faction* y ahora apostará por el terror, aunque sin renunciar a sus señas de identidad: grandes posibilidades de destrucción y la ya mencionada ambientación marciana.

El protagonista de *Red Faction Armageddon* es Darius Mason (el nieto del protagonista de *RF Guerrilla*), que deberá enfrentarse a una hostil raza alienígena que ha empujado a los colonos humanos residentes en el planeta rojo a vivir bajo tierra.

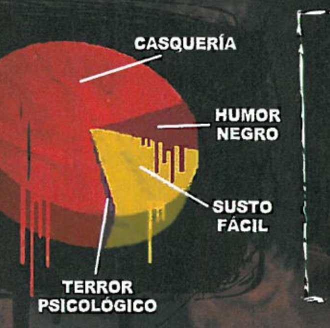
Para ello contaremos con un variado arsenal, empezando por el clásico martillo (que por supuesto nos permitirá destruir paredes y hasta edificios enteros) y también armas más originales, como una pistola magnética o un lanzador de cargas. No faltarán tampoco armas más convencionales (escopeta, rifle, cañón de plasma...) y todas ellas serán mejorables. Y según nos han contado sus creadores, podremos pilotar vehículos. Por lo que hemos podido ver, será más lineal que el anterior *RF* y la verdad es que gráficamente no nos pareció muy impresionante, aunque el diseño de los variados enemigos sí nos gusta. Y aparte, tendrá multijugador, con opciones cooperativas y otras, como el modo Ruina, en las que la destrucción será aún más protagonista si cabe.

El desarrollo será más lineal que en la entrega anterior. Y no faltarán los modos multijugador.


El protagonista será Darius Mason, el nieto de Alec Mason, protagonista del anterior entrega de *RF* para PS3: *Guerrilla*.


Podremos destruirlo casi todo, como en el resto de los *Red Faction*. Contaremos una vez más con el ya clásico martillo.

EL TERROR QUE NOS ESPERA Los pocos niveles que nos han enseñado hasta el momento eran acción pura y dura, con bicharracos de todos los tamaños, destrucción a saco y armas originales que darán mucho juego.




Habrá armas convencionales (fusiles, escopetas...) pero también más originales, como una pistola magnética.

VUELVE RESIDENT EVIL

Además de los remakes en alta definición de *RE4* y *Code: Veronica X* (comentados en otro reportaje en este mismo número), Capcom ha anunciado una nueva entrega de la serie. Subtitulado *Operation Raccoon City*, será un juego de acción en toda regla que no tiene por qué ser incompatible con un hipotético *Resident Evil 6*, que podría estar desarrollándose en paralelo y estar terminado antes de lo que todos pensamos...

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | INVIERNO

RE: Operation Raccoon City

Este *RE* está siendo desarrollado por Slant Six Games. Este estudio firmó *SOCOM Confrontation*, por lo que os podéis hacer una idea de por donde van los tiros (nunca mejor dicho). Ambientado en Raccoon City en plena expansión del Virus T, encarnaremos a miembros de Umbrella que lucharán contra los zombis y contra las fuerzas especiales de EE.UU. Esperamos mucha acción en tercera persona y opciones multijugador. Aparecerán lugares y personajes clásicos (como Leon S. Kennedy).





PSP | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | YA DISP.

RE: Director's Cut

Ya podéis descargaros en vuestras PSP vía Store *Resident Evil: Director's Cut*, una versión que mejoró el original con algunos cambios en la jugabilidad y algunos añadidos gráficos como nuevos ángulos de cámara o más secuencias de vídeo. Un clásico imperecedero.



PS3 | CAPCOM | SURV. HORROR | SIN CONFIRMAR

¿Resident Evil 6?

El anuncio de *Operation Raccoon City* no quiere decir que Capcom no esté preparando paralelamente otra nueva entrega de *Resident Evil*, que supuestamente estaría más cercana a lo visto en los juegos anteriores. Otro rumor insistente es el estreno de la serie para la nueva portátil de Sony. Eso sí, de momento nada de esto está confirmado. Habrá que esperar al E3 para salir de dudas...



■ *Dead Island* será un juego de acción ambientado en una isla tropical plagada de zombis.

De vacaciones en una isla plagada de zombis

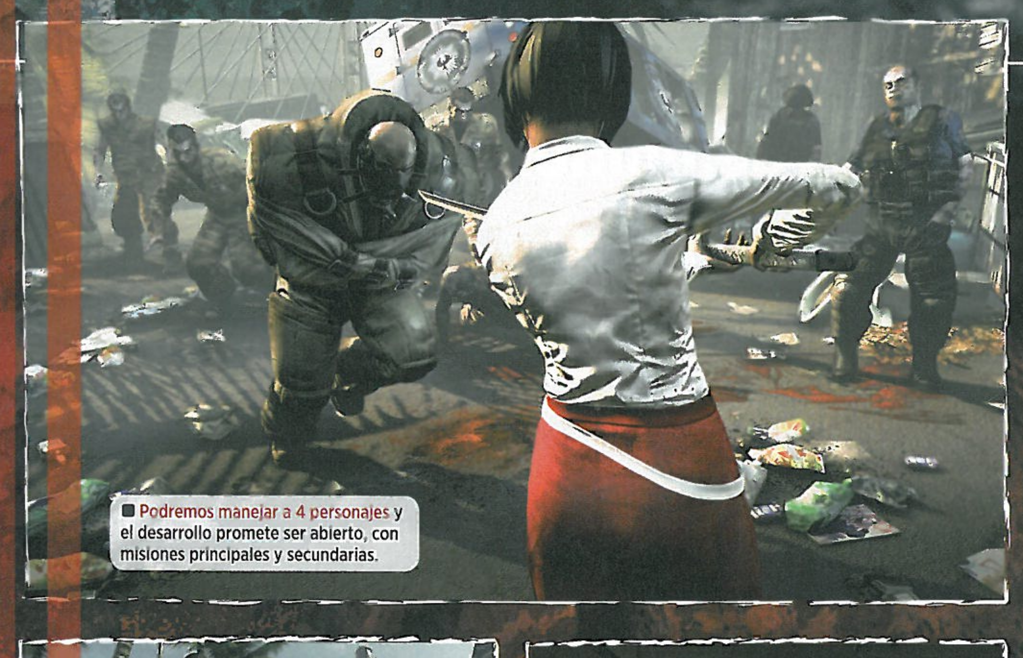
PS3 | DEEP SILVER | SURVIVAL | 2011

¿Te gustaría disfrutar de unas vacaciones en una isla paradisíaca? Con playas de arena fina, aguas cristalinas... y miles de zombis que quieren devorarte.

Bienvenidos a la isla de Banoi. Un destino que atrae a multitud de turistas por su clima tropical, sus playas de arena fina, sus complejos hoteleros repletos de actividades de ocio... Parece un lugar ideal para pasar unas vacaciones, ¿verdad? Lo malo es que una misteriosa plaga ha contagiado a sus habitantes y cientos de muertos vivientes se arrastran por la isla buscando devorar a los pocos supervivientes que quedan...

Este aterrador panorama sorprende a los cuatro personajes que podremos controlar en *Dead Island*: Sam B (una estrella del rap), Xian Mei (una recepcionista china), Logan y Purna (los detalles de estos dos personajes serán revelados próximamente). Cada uno tendrá sus habilidades y unos atributos que podremos mejorar (furia, combate, supervivencia...). En cuanto al desarrollo, será en vista subjetiva (como si fuera un shooter) pero aquí además de armas de fuego podremos usar casi todo lo que pillemos como arma (palas, tuberías, remos...). Y al parecer, podremos mezclar objetos para crear armas más fuertes, un poco al estilo *Dead Rising 2*. Además, promete ser bastante abierto, con misiones principales y secundarias y bastante libertad para movernos por la isla y sus distintas localizaciones (playas, acantilados, zonas hoteleras, pequeñas ciudades...).

Y como la gracia de estos juegos está en poder compartirlo, *Dead Island* incluirá la opción de que otros amigos nos echen una mano Online manejando a alguno de los otros personajes disponibles. Además, podrán entrar y salir de la partida en cualquier momento. Un acierto más para un título que tiene muy, muy buena pinta.

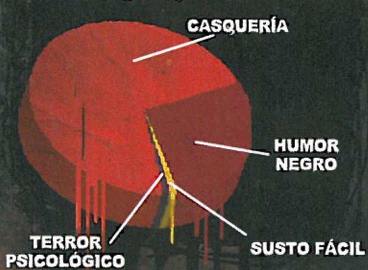


Podremos manejar a 4 personajes y el desarrollo promete ser abierto, con misiones principales y secundarias.





EL TERROR QUE NOS ESPERA No esperamos sentir terror psicológico en una isla plagada de zombis. Lo que sí queremos es el "gore" típico de todas las producciones de zombis, agobio y acción sin freno.







Dead Island usa vista subjetiva en plan shooter, aunque las armas de fuego escasearán. Tendremos que pillar tuberías, remos, palas...

TERROR A LA JAPONESA

Como suele pasar, en Japón disfrutan de buenos juegos de terror que nosotros no hemos visto por aquí. Algunos no llegan nunca porque pertenecen a géneros con escaso calado en occidente (es el caso de la "play novel" *Imabikisou* de Sega). Los otros dos ejemplos sí tienen opciones de llegar, pero aún no están confirmados.

PS3 | SEGA | PLAY NOVEL | SIN CONFIRMAR

Imabikisou

Imabikisou fue la primera "play novel" para PS3. Se trata de una novela interactiva con mucho texto y secuencias "fotorrealistas" que veremos según las decisiones que tomemos. Su estética nos remite a pelis de terror niponas tipo "The Ring". Desarrollada por Chun Soft (que ya hacían "play novels" de terror en Super Nintendo) y editada por Sega, salió en Japón en 2007 y no saldrá de allí.



PS3 | ATLUS | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Catherine

Ya os hemos hablado de esta "ida de pinza" de Atlus. Aunque no sea un juego de terror al uso, las grotescas encarnaciones de las pesadillas que perseguirán al protagonista de *Catherine* en sus sueños prometen provocarnos bastante "mal rollo". Aunque no gustará a todos, estamos ante una propuesta muy original que esperamos que alguna compañía se anime a traer aquí.



PS3 | SEGA | AV. DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Yakuza: of the End

Y otro juego que esperamos ver por aquí algún día es la última entrega de la serie *Yakuza*, en la que los mafiosos japoneses se las tendrán que ver con hordas de zombis que se arrastran por las calles de Kamurocho. Será tan largo y estará tan repleto de posibilidades y minijuegos como cualquier *Yakuza*. También podremos manejar a 4 personajes y las armas de fuego tendrán más peso.





» Un inmortal contra los demonios

NEVERDEAD

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Sin brazos, sin piernas y hasta sin cabeza, el protagonista de este frenético juego de acción se enfrentará contra una invasión demoníaca.

Shinta Nojiri (director de los dos *Metal Gear Solid Ac!d*) y el estudio británico Rebellion (autores del último *Aliens vs Predator*) están dando los últimos retoques a toda una "ida de pinza"... Se trata de *NeverDead*, un descacharrante juego de acción en tercera persona en el que manejaremos a Bryce Boltzmann, un cazademonios estilo Dante pero con una particularidad: es inmortal. Estaréis pensando que no es el primer "prota" que no puede morir en un juego, pero la originalidad de *NeverDead* radica en que podremos perder brazos, piernas y hasta la cabeza y, aún así, seguir combatiendo como si tal cosa. Eso sí, tendremos que regenerar lo más rápido posible nuestras partes del cuerpo cercenadas (simplemente pasando por encima de ellas). Acción frenética, "gore" y mucho humor negro se darán cita en este juego de acción en el que, a tiros y espadazos, deberemos hacer frente a una invasión demoníaca mientras protegemos a nuestra sexy compañera. Gráficamente no será demasiado rompedor, pero a la hora de jugar parece divertido, ¿verdad?



NeverDead es un juego de acción en tercera protagonizado por un cazademonios inmortal que deber hacer frente a una invasión demoníaca.



Como si fuera un *Devil May Cry*, alternaremos la espada con nuestro par de pistolas. Eso sí, el desarrollo es menos "serio".



Gráficamente no parece muy rompedor, pero nos llama la atención el diseño (y el tamaño) de ciertos demonios.

EL TERROR QUE NOS ESPERA La acción será la reina indiscutible de un desarrollo repleto de "gore" (las amputaciones de nuestros miembros serán muy frecuentes), a lo que hay que sumar el retorcido diseño de los demonios. Sumadle mucho humor negro y os saldrá *NeverDead*.





Podremos perder piernas y brazos y seguir combatiendo como si tal cosa. Para regenerarlos, hay que pasar por encima del miembro cercenado.

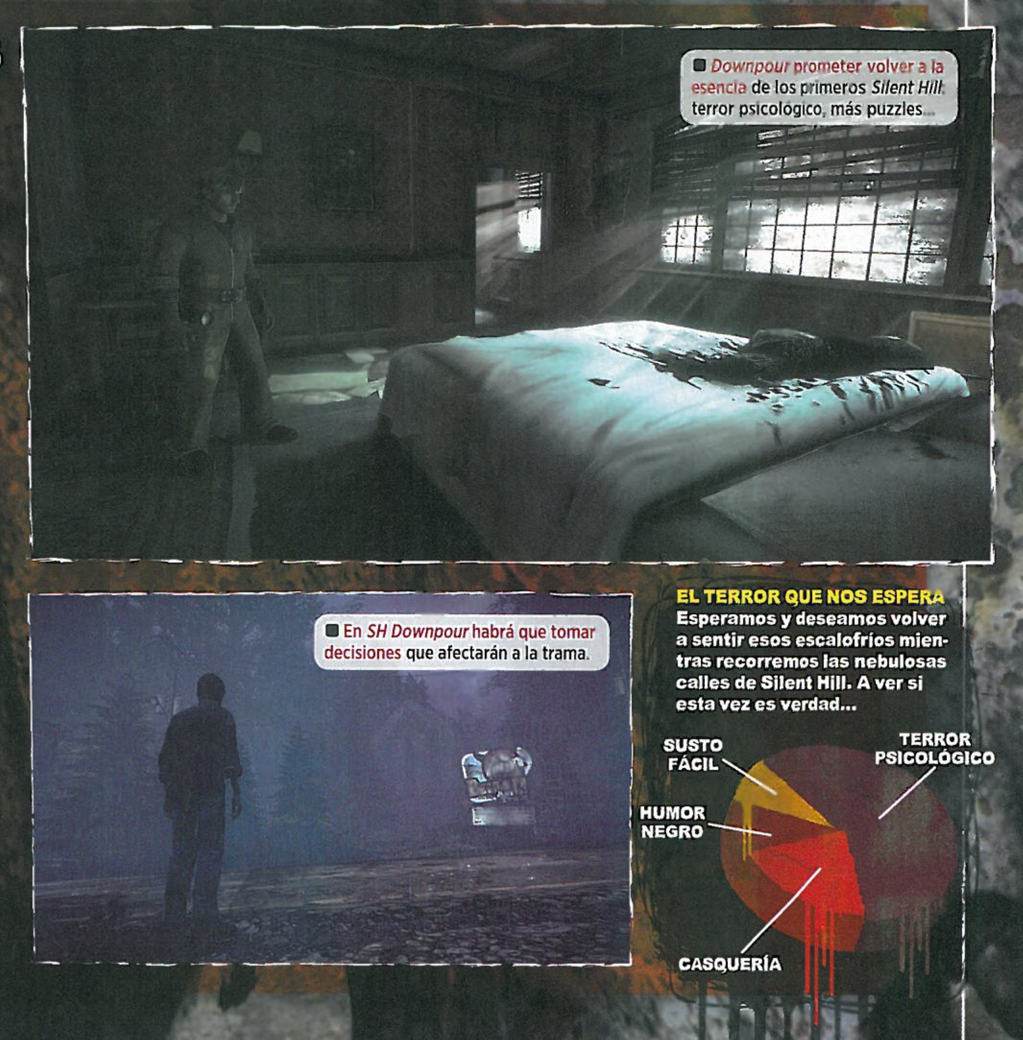
Volviendo a las raíces del survival horror

SILENT HILL DOWNPOUR

PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | OTOÑO

El preso Murphy Pendleton purgará sus pecados en las calles de Silent Hill.

Lo hemos dicho muchas veces: echamos de menos en PS3 auténticos Survival Horror, como los de antes. Y el mejor ejemplo de ello son los primeros *Silent Hill*, juegos que apostaban más por el terror psicológico, por sugerir en lugar de mostrar... Pues ésa es la idea que tienen los checos de Vatra Games para el nuevo *Silent Hill*. Como ya sabréis, se subtitula *Downpour* (aguacero) porque el agua tendrá importancia en el desarrollo y sus creadores prometen que los puzzles recuperarán la esencia de la saga. Además, también aseguran que desde los primeros compases de la aventura podremos tomar decisiones que afectarán al curso de la misma, en un desarrollo de pesadilla en el que veremos cómo el reo Murphy Pendleton se irá desquiciando por momentos. Daniel Licht ("Dexter") será el autor de la banda sonora. Tiene ante sí la difícil tarea de hacernos olvidar los trabajos del gran Akira Yamaoka...



Downpour prometer volver a la esencia de los primeros *Silent Hill*: terror psicológico, más puzzles...

En *SH Downpour* habrá que tomar decisiones que afectarán a la trama.

EL TERROR QUE NOS ESPERA Esperamos y deseamos volver a sentir esos escalofríos mientras recorremos las nebulosas calles de Silent Hill. A ver si esta vez es verdad...

SUSTO FÁCIL · TERROR PSICOLÓGICO · HUMOR NEGRO · CASQUERÍA

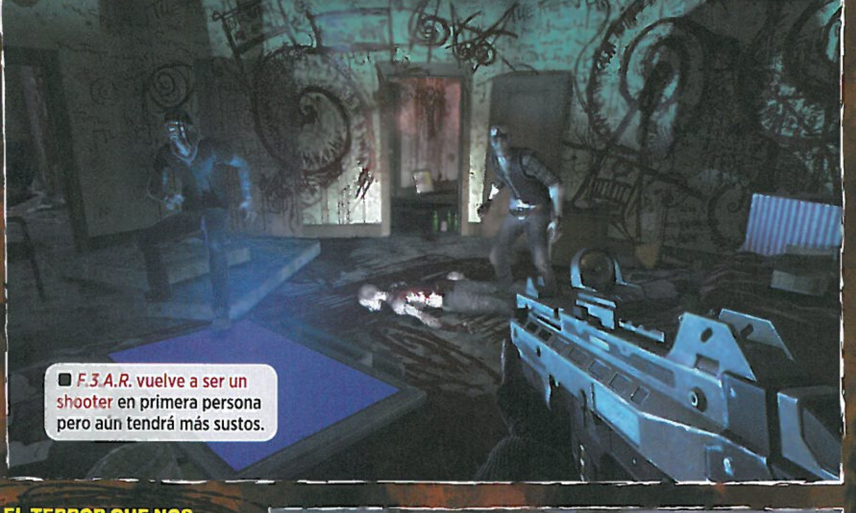
Un shoot'em up que te pondrá los pelos de punta

F.3.A.R.

PS3 | WARNER | SHOOT'EM UP | JUNIO

Alma ha regresado, pero nosotros estamos más preparados que nunca para detenerla.

Alma, la personalización del Mal encarnada en el cuerpo de una niña, ha vuelto dispuesta a alumbrar una amenaza mucho más terrorífica que en los dos anteriores *F.E.A.R.* Afortunadamente, el soldado con poderes especiales Pont Man y su hermano Paxton (un ente sobrenatural de gran poder psíquico) estarán ahí para tratar de hacerle frente.
La inclusión de dos personajes controlables muy diferentes es una de las virtudes de *F.3.A.R.* ya que dará lugar a distintas formas de afrontar las situaciones. Además, podremos cooperar con un amigo para "sufrir" juntos en un desarrollo repleto de acción (en primera persona) y los sustos y apariciones paranormales tan típicas de esta serie. Para garantizar su calidad, el director de cine John Carpenter ha supervisado las escenas de vídeo, mientras que el escritor Steve Niles se ha encargado del guión del juego y también del cómic que le servirá de introducción.



F.3.A.R. vuelve a ser un shooter en primera persona pero aún tendrá más sustos.

Podremos manejar a dos protas muy distintos e incluso jugar en cooperativo.

EL TERROR QUE NOS ESPERA *F.3.A.R.* mezclará con maestría momentos de acción pura y dura con los sustos y apariciones paranormales típicas de la saga.

HUMOR NEGRO · SUSTO FÁCIL · CASQUERÍA · TERROR PSICOLÓGICO

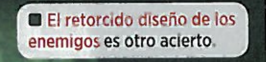


■ *Shadows of the Damned* será un juego de acción en tercera persona en el que tendremos que rescatar a nuestra novia de las garras de un demonio.

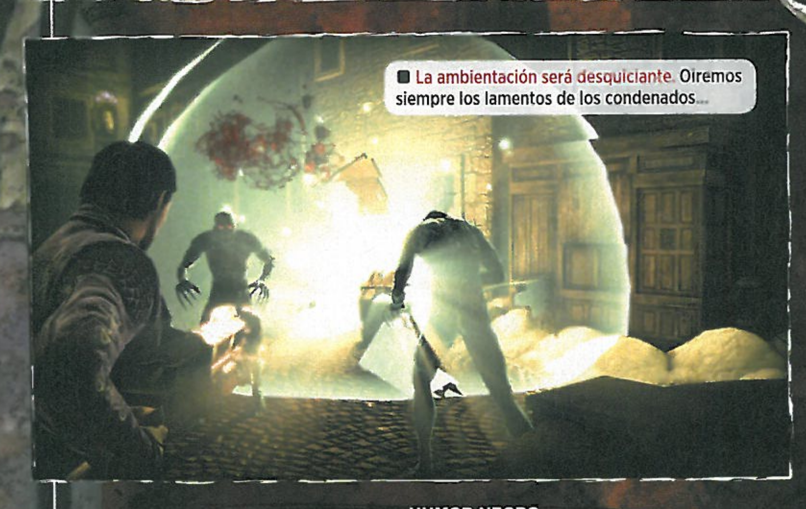


■ La acción será la reina del desarrollo, bajo una perspectiva en plan "cámara al hombro" cercana a juegos como *Resident Evil 5*.





■ El retorcido diseño de los enemigos es otro acierto.



■ La ambientación será desquiciante. Oiremos siempre los lamentos de los condenados...

» Si el infierno existe, será parecido a esto...

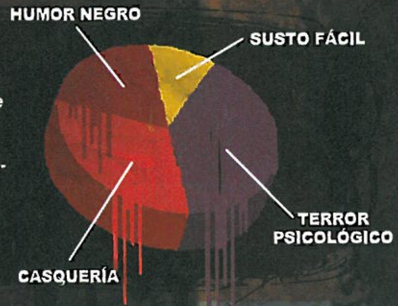
Shadows of the DAMNED

PS3 EA GAMES | ACCIÓN | JUNIO

Garcia Hotspur es el atormentado protagonista de un descenso a los infiernos repleto de acción y locura.

Tres genios japoneses como Shinji Mikami (*Resident Evil, Devil May Cry*...), Suda 51 (*killer7, No More Heroes*...) y Akira Yamaoka (compositor y "alma mater" de los primeros *Silent Hill*) se han juntado para alumbrar un nuevo juego de acción y terror. Su título es *Shadows of the Damned* y está protagonizado por Garcia Hotspur, un atormentado y alcohólico personaje que deberá descender hasta los mismísimos infiernos para salvar a su novia Paula, que ha sido secuestrada por un poderoso demonio. Bajo una perspectiva en tercera persona en plan "cámara al hombro" (cercana a lo visto en juegos como *Resident Evil 5*), nos enfrentaremos contra todo tipo de retorcidas criaturas, que se burlarán de nuestra desgracia logrando que el protagonista se desquicie más y más... Aunque técnicamente no parece ningún prodigio, la oscura y asfixiante atmósfera que destila *Shadows of the Damned* desde sus primeros compases promete sacarnos de nuestras casillas (tanto como al protagonista del juego). A esto contribuirá decisivamente el maestro Akira Yamaoka, con unas composiciones que nos pondrán los pelos de punta y un opresivo sonido ambiente (escucharemos los lamentos de los condenados en todo momento). Y no faltarán las "idas de pinza" propias de Suda 51, como que nos acompañe una extraña criatura capaz de convertirse en distintas armas (entre otras situaciones surrealistas). *Shadows of the Damned* está producido por Electronic Arts, aunque la compañía no ha interferido en la labor de los tres creativos japoneses. Muy pronto veremos si está a la altura de lo esperado.

EL TERROR QUE NOS ESPERA
Muy al estilo de Suda 51, en el juego nos esperan todo tipo de situaciones surrealistas y retorcidos demonios que se burlarán de la desgracia del protagonista. No faltará tampoco el "gore" ni una opresiva atmósfera gracias a la BSO de Akira Yamaoka.

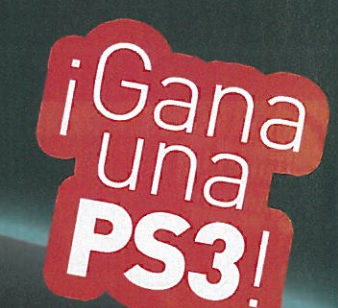




7
www.pegi.info
¿SERÁS CAPAZ DE CREAR UN SUPERHÉROE QUE SALVE A LOS PATAPON?
EL RITMO QUE MÁS TE GUSTA VUELVE EN ABRIL.
La profecía dice: cuando los espíritus malignos conviertan a los Patapon en estatuas de piedra, el destino de la tribu estará en tus manos. Marca el ritmo con los sagrados tambores y libéralos de la maldición. Crea tu propio superhéroe Patapon y lidéralos hacia la salvación.
mypspworld.com
SONY
PATAPON 3
Ahora todas las novedades de PlayStation gratis en tu móvil con la aplicación de PlayStation.
PSP
PlayStation Portable
SONY
make.believe

CONCURSO EL SICARIO DE DIOS EN 3D

La película más esperada **en 3D** te regala una PlayStation3



LA GUERRA ES ETERNA.
SU MISIÓN ACABA DE COMENZAR.

EL SICARIO DE DIOS EN 3D

WWW.ELSICARIODEDIOS.COM

ESTRENO 13 DE MAYO

PARTICIPAR ES MUY FÁCIL, envía un mensaje de texto al 27565 desde tu móvil poniendo:

SICARIO (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: SICARIO (espacio) indispensable (espacio) pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ (IVA incl.) Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com
Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
Promoción válida del 25 de marzo al 15 de mayo de 2011.

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 DE MAYO de 2011

Colaboran:



Play



micromanía

Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales

NOVEDADES

PÁGINA 42

» Crysis 2. Enfúndate en un nanotraje capaz de darte más fuerza, resistencia e invisibilidad, y prepárate para vibrar con esta genial lucha contra una invasión alien.

PÁGINA 50

» NFS Shift 2 Unleashed. La vertiente más simulador de *Need For Speed* vuelve a PS3 con más realismo, más circuitos, nuevas modalidades de competición (como derrapes), mejores gráficos...

PÁGINA 56

» The 3rd Birthday. Aya Brea debuta en PSP con una aventura en la que tendrá que enfrentarse a nuevas criaturas y usar sus mutaciones y su destreza con las armas para derrotarlas.

PÁGINA 38

SOCOM Special Forces

Acción y táctica regresan a PS3 con la entrega más completa de toda la saga, que por tener, tiene hasta una campaña cooperativa con misiones personalizables...

ACCIÓN PRIMAVERAL

Este año la llegada de la primavera no sólo viene acompañada por una mejora en el tiempo. Bajo el brazo trae dos de los mejores juegos de acción del momento: *Crysis 2* y *SOCOM Special Forces*. Ambos ofrecen una gran campaña para un jugador, así como unos completos modos online. Pero si pegar tiros no es lo tuyo, tranquilo, que hay para todos los gustos: desde simuladores de velocidad (*Shift 2*), pasando por deportivos (*Virtua Tennis 4* o *Tiger Woods PGA Tour 12*) a beat'em ups (*Dynasty Warriors 7*) a divertidos juegos sociales (*Yoostar 2*). Y si tienes una PSP, estás de enhorabuena, porque aprovechando el calor vas a poder salir a la calle a disfrutar de algunos juegazos, como el regreso de la saga *Parasite Eve* con *The 3rd Birthday*, el genial y rítmico *Patapon 3* o la acción multijugador de la nueva aventura de Naruto. Como ves, si este mes no juegas no será por falta de opciones...

PS3

PSP

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:




EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED




JUEGO RECOMENDADO Play

COMPATIBLE CON PS MOVE

16

Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **ZIPPER**
Editor: **SONY**
Lanzamiento: **21 DE ABRIL**
Precio: **69,99 €**







JUGADORES	JUG. ONLINE
1	1-32
TEXTOS	VOCES
CASTELLANO	CASTELLANO
INSTALACIÓN	RESOLUCIÓN
NO	720P

www.socom.com



SOCOM Special Forces es un juego de acción en tercera persona con toques tácticos, que nos lleva a un conflicto actual, pero ficticio, en Asia.

CINCO HOMBRES PARA CAMBIAR EL CURSO DE UNA **GUERRA**

SOCOM Special Forces

Zipper, los creadores originales de la serie *SOCOM*, vuelven a tomar las riendas de la saga para quitarnos el mal sabor de boca de *Confrontation*.

En 2009, Slant Six se encargó de desarrollar *Confrontation*, el primer *SOCOM* de PS3, una entrega centrada sólo en el multijugador que no terminó de convencer. Y es que, desde 2006 no vemos un *SOCOM* "de verdad", de los que integran una campaña y modo multijugador en el mismo disco, algo que los fans de la acción táctica estaban pidiendo a gritos. Ahora la duda es ¿conseguirá convencer como lo hizo en el pasado? Pues eso dependerá de lo que busques porque, aunque se llama *SOCOM*, no es el juego al que estás acostumbrado... Aunque se sigue jugando en tercera persona.

***Special Forces* nos mete de lleno en un conflicto bélico actual** y ficticio en Asia, donde un grupo de piratas han formado un ejército para debilitar al gobierno del lugar. La OTAN, que se ha desplazado a la zona, ha sido prácticamente eliminada y sólo quedan algunos hombres dispersos. Nosotros asumiremos el papel de uno de ellos, Cullen Gray, una leyenda de las operaciones especiales, quien optará por desbaratar los planes de los piratas antes que huir... Y acabará descubriendo un gran complot. Por suerte contará con la ayuda de 4 hombres, organizados en grupos de dos, a los que daremos órdenes sobre el campo de batalla. Así, si pulsamos ← en la cruceta, el equipo azul, especializado en armamento pesado, se desplazará al

» OPERACIONES ESPECIALES TRAS LAS LÍNEAS **ENEMIGAS**



① **FICCIÓN.** La campaña individual nos invita a sobrevivir en Asia, donde la OTAN ha sido atacada por un grupo que quiere desestabilizar la zona.

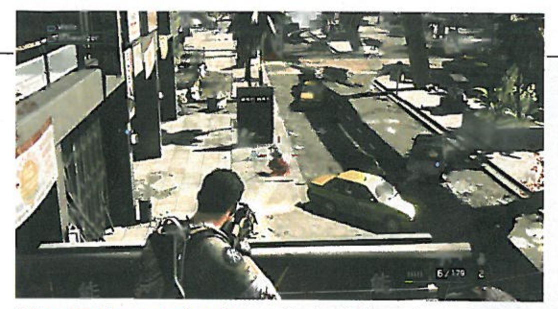


② **OBJETIVOS.** Infíltrate en zonas enemigas, sabotea instalaciones y maquinaria, consigue datos, protege a los cascos azules y compañeros...



③ **COMPATIBLE CON MOVE.** Puedes jugar la campaña y Online usando tu mando Move y el tirador de precisión. Y es compatible con las 3-D.

Cullen Gray es el "prota", un experto en complejas operaciones especiales de la OTAN.



■ **La campaña para un jugador** se extiende a lo largo de una docena larga de misiones, en las que recorreremos ciudades, aldeas, montañas...



■ **Siempre nos acompañan 2 grupos de 2 soldados** a los que podemos dar órdenes sencillas, apostarlos en distintos puntos del escenario...



■ **45 es uno de los operativos que nos acompañan.** Protagoniza las partes sigilosas del juego, en las que hay eliminaciones silenciosas...







» LA TÁCTICA YA NO ES LO MÁS IMPORTANTE

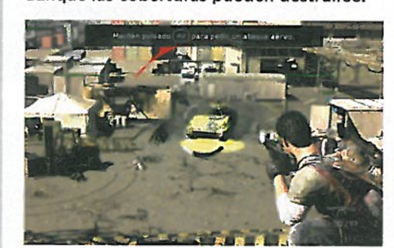
Con esta entrega, *SOCOM* pasa de ser un "simulador" de acción táctica a un juego de acción pura con toques tácticos...



ÓRDENES. Tenemos dos equipos de dos hombres y les damos órdenes muy simples con la cruceta, como qué enemigos abatir.



COBERTURA. Nos protegeremos con el entorno para disparar de forma segura... aunque las coberturas pueden destruirse.



APOYO. En algunas misiones contamos con apoyo aéreo, con el que arrasamos posiciones y peligrosa maquinaria enemiga.

SOCOM vuelve por la puerta grande, uniendo una divertida campaña y un completísimo modo online en un mismo disco.

punto indicado o abrirá fuego sobre los blancos fijados, mientras que si pulsamos ➔ el equipo dorado usará sus rifles de precisión. Si pulsamos ⬇ en la cruceta, nuestros hombres se reagruparán con nosotros. En este aspecto, las opciones tácticas son mucho más reducidas que en anteriores *SOCOM*, pero lo cierto es que el sistema funciona bien y nos permite jugar como queramos: disparando como uno más o repartiendo las funciones de cada grupo. Además, ahora hay un sistema de cobertura que nos permite protegernos de los disparos enemigos, aunque ojo: ciertos materiales serán destruidos con los disparos y explosiones de los rivales y nos dejarán con el "culo al aire"...

***Special Forces* tiene más de una docena de misiones,** en las que debemos cumplir objetivos de todo tipo, como poner balizas de localización en vehículos, conseguir información... La gran novedad es que hay misiones de sigilo puro y duro, en el que manejamos a "45", una letal oriental, que se debe mover por las sombras, eliminar en silencio y evitar ser detectada. Estos niveles, aunque son divertidos, en ocasiones son un ejercicio de ensayo y error, hasta dar con el "camino bueno", pero aún así se agradece el esfuerzo de los creadores por ofrecer novedades tras 4 entregas. Tampoco faltan otro tipo de novedades, como personalizar el armamento con piezas desbloqueables, crear una campaña personalizada (elegimos nosotros las misiones, los objetivos...) que podemos jugar en cooperativo con cuatro amigos más online... Y eso por no hablar de los gráficos, que son muy superiores a lo visto en cualquier otra entrega de la saga, en especial los escenarios y los efectos como explosiones. »

■ **Podemos disparar en primera persona.** Pulsando L1 y luego R3 accederemos a este modo de disparo con las armas.

■ **También podemos echarnos cuerpo a tierra,** algo necesario para inspeccionar ciertas zonas, movernos sin hacer ruido...



■ **Elegimos equipo antes iniciar las misiones,** así como las miras y otros accesorios. Conseguimos más al coger las de los enemigos...



Gráficamente tiene detalles de gran calidad. Algunos escenarios están muy trabajados, como esta aldea prácticamente arrasada...

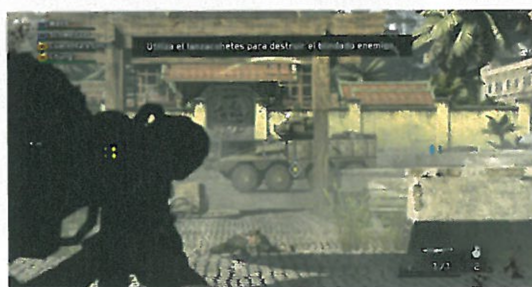


En las misiones de sigilo debemos movernos por zonas oscuras, seguir a objetivos, plantar balizas de seguimiento... Son divertidillas.



Nos enfrentamos a blindados, helicópteros e incluso fragatas. Los duelos son divertidos, pero no son nada tácticos y les falta intensidad.

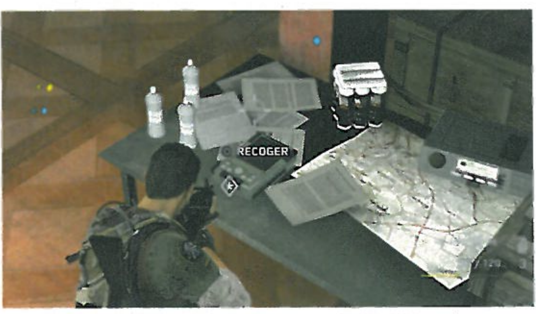




SOCOM ha perdido parte de su esencia táctica para apostar de forma abierta por la acción pura y dura.

O su doblaje, en el que destaca la voz de "Nathan Drake" (para el prota) o la banda sonora, con temas de marcado tono oriental que le van que ni pintado. Eso sí, también tiene "sus cosas". La Inteligencia Artificial dista de ser perfecta (enemigos que repiten patrones...), el guión es un poco confuso y, dado que la táctica y el realismo ha quedado en un segundo plano respecto a otros *SOCOM*, la historia carece de tareas más "peliculeras". Aunque son fallos fáciles de perdonar.

En cuanto al modo Online, donde antiguamente reinaba *SOCOM*, ofrece una mezcla de elementos nuevos y viejos, existiendo opciones para que haya o no respawn (reaparecer tras una muerte, como en *CoD*), hay niveles y extras desbloqueables, medallas al cumplir ciertos retos, variados modos de juego y, lo mejor de todo, va suave como la seda (sin lag ni brusquedades). Por todo esto, *Special Forces* es un título redondo, completo y con opciones muy interesantes (campañas personalizadas, cooperativo...), aunque se queda a medias tintas: ni es un juego de acción táctica puro y duro como anteriores *SOCOM*, ni ofrece la intensa acción de otros títulos. Un extraño equilibrio que al final resulta muy divertido...



La campaña también tiene secretos: en todas las misiones hay tres paquetes de información escondidos, un detalle que lo hace rejugable.



La mejorable IA enemiga y detalles como que nosotros podamos curar a nuestros compañeros pero no a la inversa, le restan enteros.

BATALLAS POR EL TRONO ONLINE...

Special Forces quiere recuperar su trono como mejor juego Online, con propuestas como modo cooperativo en red...



COOPERATIVO. Crea tu campaña para jugarla con 4 amigos, con 6 mapas y 2 tipos de objetivo (eliminar a un comandante...).



MODOS. Hay 4, como robar intel al rival, dominar 3 puntos, supresión... y con opción de jugar al estilo clásico o con respawn.



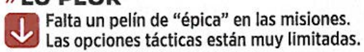
EQUIPO. Al acumular experiencia subimos de nivel, accedemos a equipo (40 armas, diversos tipos de granada...), etc.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Gráficos, doblaje, compatible con Move y 3-D, campaña cooperativa...

» LO PEOR
Falta un pelín de "épica" en las misiones. Las opciones tácticas están muy limitadas.

Te gustará que... SOCOM CONFRONTATION | Te gustará que... OPERATION FLASHPOINT D.R.





92	**» GRÁFICOS** Destacan los variados escenarios, tanto urbanos como selváticos.
94	**» SONIDO** Gran doblaje al castellano, mejores efectos y música que encaja.
89	**» DIVERSIÓN** Acción con menos táctica y con momentos de sigilo puro y duro.
90	**» DURACIÓN** La campaña da para 8-10 horas, sin contar secretos, multijugador...
NOTA 91	Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica típica de la saga para llegar a un público más amplio.

EL KOMBATE COMIENZA EN TU CONSOLA

MORTAL KOMBAT™

XBOX 360. XBOX LIVE PS3 PlayStation. Network

EDICIÓN ESTÁNDAR

EDICIÓN KOLLECTOR'S

18
www.pegi.info







THEMORTALKOMBAT.COM



JUEGO RECOMENDADO PlayManía

16

Género:
SHOOT'EM UP

Desarrollador:
CRYTEK

Editor:
EA GAMES

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
69,95 €

Precio Nano Edition:
150,00 €

JUGADORES 1	JUG. ONLINE 2-12
TEXTOS CASTELLANO	VOCES CASTELLANO
INSTALACIÓN 3GB	RESOLUCIÓN 1080P

http://crysis.ea.com/

Crysis 2 es un shoot'em up subjetivo de corte futurista que es la secuela de un éxito de PC. Eso sí, no es necesario jugar al primero para disfrutarlo.

PONTE EL **NANOTRAJE** Y CONVIÉRTETE EN UNA MÁQUINA DE MATAR

Crysis 2

Año 2023. Nueva York se ha convertido una jungla urbana plagada de alienígenas en la que sólo un hombre será capaz de sobrevivir: tú.

Aunque tal vez no sean muy conocidos entre el público consolero, el estudio alemán Crytek goza de un merecido prestigio entre los fans de PC. Suyos son el *Far Cry* original y el primer *Crysis*, que en su momento se convirtieron en referentes dentro de su género. Y ahora se estrenan en PS3 con *Crysis 2*, otro fenomenal shooter subjetivo que, al menos técnicamente, puede competir de tú a tú con los mejores exponentes del género en nuestra consola. Y no os preocupéis si no habéis jugado al primer *Crysis* porque esta secuela es perfectamente disfrutable independientemente del anterior.

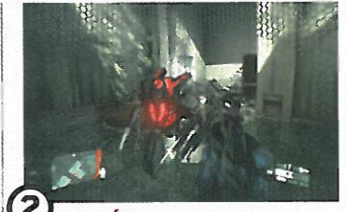
En *Crysis 2* manejaremos al soldado Alcatraz, aunque pronto veremos que el verdadero protagonista del juego es el nanotraje. Alcatraz forma parte de un operativo especial que viaja a Nueva York en el año 2023 para luchar contra una plaga alienígena. Y casi por azar se encuentra con un traje especial que le otorgará diversas habilidades especiales, básicas para sobrevivir de cara a lo que nos espera. Para empezar, te permitirá moverte más rápido, saltar más alto y aguantar más impactos (gracias al blindaje temporal). Otra característica básica para avanzar es el camuflaje óptico, que nos hará invisibles por

El soldado Alcatraz es el nuevo dueño de un traje que otorga poderes especiales.

MÚLTIPLES **VÍAS** PARA RESOLVER CADA SITUACIÓN



1 **ANALIZA EL ENTORNO.** Usa tu traje para estudiar el escenario, ver cuántos enemigos hay y cuáles son tus mejores opciones para salir vivo.



2 **ACCIÓN.** Si te decantas por el enfrentamiento directo, recurre a las armas más potentes y no dejes de usar el blindaje extra del nanotraje.



3 **SIGILO.** Otra opción es usar el camuflaje óptico para flanquear al enemigo o eliminarlos uno a uno silenciosamente y por detrás. Tú eliges.



La acción nos lleva a una Nueva York tomada por una plaga alien. Da "cosica" ver a la Estatua de la Libertad hecha pedazos...



Crysis 2 ofrece 19 niveles que pueden ser afrontados de maneras muy distintas: combate directo, pasar desapercibidos, etc.



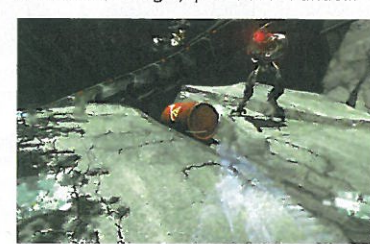
Los escenarios suelen ser amplios y ofrecer más de un camino. Gracias al camuflaje podremos flanquear a los enemigos sin ser detectados.



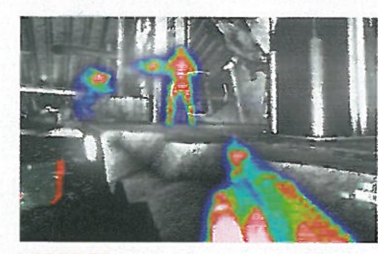


TU NANOTRAJE SERÁ TU MEJOR ARMA

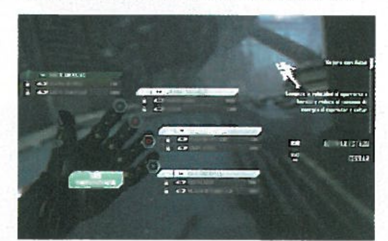
Sé más rápido, fuerte e invisible gracias al nanotraje. Pero no pierdas de vista su indicador de energía, que va mermando...



CAMUFLAJE Y BLINDAJE. Podrás ser invisible temporalmente o lograr aguantar más impactos gracias al nanotraje.



VISORES. Visión térmica o zoom capaz de revelarte opciones tácticas o la posición de enemigos e ítems son otras opciones.



MEJORAS. Acaba con aliens para ganar puntos que te permitan nuevas habilidades como que tus pasos no se escuchen, etc.

***Crysis 2* invita a pensar en de qué manera aprovechar las ventajas del nanotraje antes de apretar el gatillo.**

tiempo limitado. Y no nos olvidamos de sus visores, tanto visión térmica como la capacidad de escanear los escenarios (revelándonos la posición y distancia de los enemigos, la localización de las armas y municiones y las opciones tácticas disponibles, entre otras ventajas). Y a medida que avancemos en el juego podremos mejorarlo a nuestro antojo con nuevas habilidades. Pero el nanotraje no es perfecto: cada acción especial que realizamos gastará energía y aunque se recarga sola y rápidamente, nunca debemos perder de vista el indicador, no sea que nos quedemos sin "power" en un mal momento. Y por supuesto, no faltarán las típicas armas de todo shooter: fusiles, recortadas, lanzacohetes, rifles de francotirador... Con todos estos recursos de ataque a nuestra disposición, nos esperan 19 niveles de supervivencia y lucha contra otros soldados y aliens (no son muy variados), en un intenso desarrollo en el que visitaremos lugares reconocibles de Nueva York, como Times Square o Central Park.

***Crysis 2* nos insta a analizar el entorno constantemente.** Los escenarios son amplios y, gracias al nanotraje, las situaciones pueden resolverse de distintas maneras. ¿Quieres ir "a saco" a por los enemigos confiando en las armas y en el blindaje del traje? ¿Prefieres flanquearlos aprovechando el camuflaje óptico y las peculiaridades del escenario? ¿O tal vez sea mejor estudiar las rutinas del enemigo y eliminarlos uno a uno y por la espalda? A nosotros esto es lo que más nos ha gustado del juego. Es una pena que la inteligencia artificial de los enemigos muchas veces no acompañe, empañando un desarrollo bastante abierto y que no se reduce sólo a disparar y parapetarnos como »

La inteligencia artificial de los enemigos es el gran fallo del juego. Es irregular, y a veces, directamente absurda.



Durante el juego padeceremos terremotos e incluso un tsunami. Son espectaculares, aunque no sea el mejor momento para plantearlos...



■ Podemos acabar con los enemigos simplemente estrangulándolos. Pero insistimos, no perdáis de vista el indicador de energía del traje.



■ Hay distintos tipos de alienígenas (algunos son hasta invisibles), aunque la verdad es que los enemigos no es que sean muy variados.



■ Gráficamente es soberbio, con unos efectos de luz y una recreación del agua muy buenos. Y es uno de los juegos que mejor explota el 3-D (si es que tienes una tele compatible).



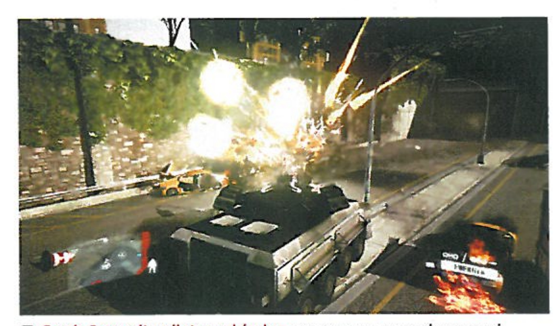


Técnicamente es impresionante. La recreación de una Nueva York en ruinas tomada por los aliens es brutal.

» en la mayoría de los shooters. La IA de los enemigos, su escasa variedad y el poco aprovechamiento de los vehículos son los únicos puntos negativos de una campaña que engancha de principio a fin cuya duración ronda las 10 horas.

En cuanto al apartado técnico, *Crysis 2* está a un nivel altísimo. El motor gráfico CryEngine 3 se adapta muy bien a PS3, ofreciéndonos una espectacular recreación de una Nueva York en ruinas que se va destruyendo aún más por momentos (terremotos y tsunami incluidos), con unos efectos de luz y de agua soberbios.

Y la parcela sonora no se queda atrás, con un convincente doblaje al castellano y una gran banda sonora, cuyo tema principal es de Hans Zimmer (autor de las BSO de pelis como "Gladiator" o "Piratas del Caribe"). Un potente modo Online para hasta 12 jugadores en el que por supuesto podemos usar el nanotraje (con 6 tipos de partida, 4 clases de soldado personalizables y sistema de rangos y recompensas desbloqueables) pone la guinda a un shooter sobresaliente. Juegos como *Crysis 2* son los que logran que el shooter subjetivo sea uno de los géneros "dominantes" en esta generación de consolas. ○



■ *Crysis 2* permite pilotar vehículos, aunque su uso suele ser casi testimonial. Es una pena, ya que podrían haberles sacado más partido.



■ La edición especial "Nano Edition" incluye una espectacular figura de 25 cm., un libro de arte de 176 páginas, extras descargables...

» UN ONLINE A PRUEBA DE ALIENS

El principal atractivo del Online de *Crysis 2* sigue siendo el uso del nanotraje. Bueno, y que no requiere online pass para activarlo.



12 JUGADORES. Aunque su Online sea similar al de otros shooters, el uso de los poderes del traje hace que sea especial.



6 TIPOS DE PARTIDA. Deathmatch, por equipos, asalto, capturar y mantener... Todas tienen distintos modificadores.



50 RANGOS. Hay 50 rangos, más de 100 desbloqueables y 4 tipos de soldados totalmente personalizables. Y va de lujo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los poderes del nanotraje y que permitan afrontar de distintas formas los niveles.

» LO PEOR
Los enemigos son poco variados y su inteligencia artificial no funciona del todo bien.

Te gustará + que... SINGULARITY | Te gustará − que... KILLZONE 3



95	**» GRÁFICOS** El apartado gráfico es soberbio. Y es de los que mejor usan el 3-D.
93	**» SONIDO** Hans Zimmer ha participado en la BSO y el doblaje es convincente.
90	**» DIVERSIÓN** La floja IA del enemigo empaña un desarrollo lleno de posibilidades.
91	**» DURACIÓN** La campaña dura 8-10 horas y luego quedan los piques Online.
NOTA 92	Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas.

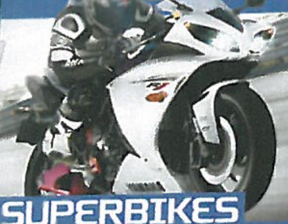
Descubre la nueva forma de leer

POR SÓLO 2,50€

¡NUEVA! LA REVISTA QUE ALIMENTA TU MENTE

CÓMO FUNCIONA?

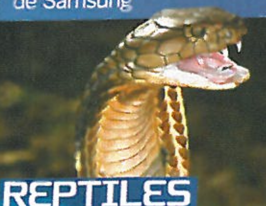
CIENCIA · NATURALEZA · TECNOLOGÍA · TRANSPORTES · HISTORIA · ESPACIO



SUPERBIKES
Los modelos que rompen todos los records de velocidad



GALAXY TAB
Destripamos el último gadget de Samsung



REPTILES ASESINOS
Descubre cuánto tiempo sobrevivirías a su ataque

PANDA GIGANTE
¿Por qué un carnívoro decide ser vegetariano?

+ APRENDE SOBRE:
- MAGNETISMO
- NAVÍOS DE GUERRA
- CALISTO
- TRATAMIENTO DE RESIDUOS
- LAS LÁGRIMAS
- CHAMPAGNE
- MINERALES
- LOS RÍOS
- SUBMARINOS
- LA RUEDA
- PIANOS

TURISMO ESPACIAL
¿Sabes lo que te costaría ir de vacaciones al espacio?

KARNAK
Así es el templo más grande de Egipto

946 DATOS Y RESPUESTAS DENTRO

TECNOLOGÍA ESPACIAL
ASÍ ES EL LANZAMIENTO DE UN COHETE PASO A PASO

CÓMO TRABAJA LA SANGRE
A FONDO EL MILAGROSO FLUIDO QUE HACE LATIR TU CORAZÓN



"Los cohetes deben alcanzar una velocidad de 40.000Km/h para escapar de la gravedad de la Tierra"

Saturno V
el más grande y potente



El Saturno V, que se utilizó para lanzar los programas de la NASA Apollo y Skylab, era un cohete de propulsores multifase con combustible líquido. Tenía 110,6m de altura, 10,1m de diámetro y una carga útil de 119.000Kg. Funcionaba en tres fases que iban seguidas de una unidad de instrumentos y de la carga. La misión del Saturno V duraba unos 20 minutos. Primero se encendía el motor central y a continuación los laterales. En la primera fase el cohete se elevaba unos 70m y permanecía encendido unos 2,5min. Cuando los sensores detectaban que el combustible se estaba agotando entraba en funcionamiento la segunda fase para continuar la trayectoria a 176Km durante 6min. Hacia la mitad de esta fase la unidad de instrumentos empezaba a calcular la trayectoria.

Para la tercera fase, de unos 2,5min, entraban en funcionamiento unos cohetes de combustible sólido. Permanecían unidos a la nave mientras ésta recorría la órbita terrestre a 191,2km de altitud.

Las 3 leyes de Newton

Aunque hace miles que años que existen los cohetes, la ciencia de su funcionamiento no se había explicado, hasta que en 1687 Isaac Newton escribió las tres leyes que gobiernan el movimiento de los objetos. Su conocimiento ha hecho posibles los cohetes modernos.



PRIMERA LEY

Los objetos que están en reposo seguirán en reposo y los que están en movimiento seguirán en movimiento salvo que entre en acción una fuerza externa que los desequilibre. Un cohete está en reposo hasta que entra en acción el empuje.



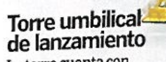
SEGUNDA LEY

La fuerza es igual a la masa por la aceleración. La fuerza es la presión de las explosiones, acelera la masa del cohete en una dirección y la masa de los gases hacia otra. La masa disminuye a medida que se consume el combustible y la aceleración aumenta.



TERCERA LEY

Establece que por cada acción hay una reacción igual y opuesta. En el lanzamiento de un cohete la acción es el gas que sale del motor. El cohete se mueve en dirección opuesta, esa es la reacción. Para que haya elevación, el empuje debe ser mayor que la masa.



Torre umbilical de lanzamiento
La torre cuenta con brazos movibles para acceder al cohete, una grúa y un sistema de contención de agua.

Carga útil
La carga útil del Saturno V era la nave Apollo o la estación espacial Skylab. Esta última incluía el Módulo de mando y servicio y el Módulo lunar.

Unidad de instrumentos
Esta unidad contenía sistemas de dirección y telemetría que dirigían las operaciones del cohete hasta el inicio de la tercera fase.

Tercera fase
La tercera fase, conocida en inglés como S-IVB, tenía sólo un motor, usaba hidrógeno líquido y oxígeno líquido. Con el depósito lleno pesaba 119.000Kg.

Segunda fase
Conocida como S-II en inglés. Esta fase tenía 5 motores y su funcionamiento era casi idéntico al de la primera fase, aunque utilizaba hidrógeno líquido y oxígeno líquido. Tenía un peso de 480.000Kg.

Primera fase
La primera fase se conocía en inglés como S-IC. Tenía un motor central y 4 motores externos, usaba combustible RP-1 (queroseno) y oxígeno líquido como oxidante. El depósito lleno pesaba 2,3 millones de Kg.

Plataforma móvil de lanzamiento
Era una plataforma de tres plantas diseñada para el lanzamiento del Saturno V (y de la nave espacial). En el edificio de ensamblaje del vehículo (VAB: Vehicle Assembly Building en inglés) se construía el cohete y la nave en vertical quedando listos para el lanzamiento.



Transportador crawler
Este vehículo llevaba el cohete del edificio de montaje a la plataforma de lanzamiento. El recorrido se hacía por un camino llamado Crawlerway. Al terminar, recogía la plataforma de lanzamiento vacía.

LOS DATOS COHETES

VELOCIDAD PARA SUPERAR LA GRAVEDAD **11,3Km/s** LITROS DE COMBUSTIBLE A BORDO **1.890.000**

TIEMPO HASTA EL ESPACIO **8 min** VELOCIDAD PARA PERMANECER EN LA ÓRBITA TERRESTRE **28.000 Km/h**



¿SABÍAS QUE? En el año 100 a.C. Herón de Alejandría creó la eolípila, como un motor de propulsión que funcionaba con vapor

6. Lanzamiento de la carga
La carga útil del Ariane (un satélite) es lanzada por un sistema de muelles de acero. El cohete también puede lanzar satélites dobles y llevó una nave a la Estación Espacial Internacional.

4. Tercera fase
Se conoce como la fase de propulsores unidos. Contiene dos depósitos propulsores de tetróxido de nitrógeno e hidracina que alimentan al motor que proporciona la energía necesaria para soltar la carga útil.


Esta vista del Apollo 6 muestra el paso de la primera fase a la segunda



5. Carenaje
El carenaje protege las fases superiores y la carga útil de la termodinámica y la presión acústica durante el lanzamiento. Se desprende unos tres minutos después del despegue, a una altitud de unos 100km.

3. Fase principal
La fase principal, o segunda fase del Ariane, tiene dos compartimentos. En uno hay oxígeno líquido y en el otro hidrógeno líquido. Sirven como combustible para un motor que funciona durante 10min y luego se separa, a una altitud de 145km.



2. Propulsores sólidos
Estos propulsores proporcionan un empuje de 110 toneladas. A una altitud de 60km, aproximadamente 130 segundos después del despegue, los propulsores se gastan y se separan del cuerpo principal.



Cohetes multifase

Los cohetes multi-etapa son una serie de cohetes colocados uno encima del otro (cada uno con su motor y su propio sistema de combustible). Este tipo de montaje a veces se conoce como vehículo de lanzamiento. A medida que se consume el combustible el depósito se convierte en un peso muerto. Cuando una de las fases se separa del cuerpo principal, la siguiente genera más aceleración. La desventaja de los cohetes multi-etapa es que al ser complejos requieren bastante tiempo de construcción ya que hay que controlar todos los puntos que pueden fallar. Sin embargo, ahorran tanto combustible que merecen la pena. En el ejemplo vemos al Ariane, un cohete de la AEE, lanzando un satélite.





1 Carga útil
Va alojada en la parte superior. Cualquier elemento externo (como paneles solares) se mantiene recogido hasta que la unidad entra en órbita.

LA CUENTA ATRÁS

Los cohetes de combustible líquido han recorrido un largo camino...

1981
STS
El STS (Space Transportation System) de la NASA, utilizado para poner naves en órbita, ha completado 130 misiones. Dejará de funcionar en 2011.

1967
Saturno V
Es el cohete más potente hasta la fecha. El Saturno V era más alto que un edificio de 36 pisos, sirvió para lanzar las misiones Apollo.

1957
Sputnik
El cohete soviético Sputnik lanzó el primer satélite del mundo, el Sputnik 1, un gran hito en los inicios de la carrera espacial con los EE.UU.

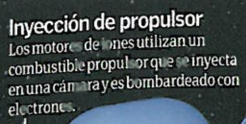


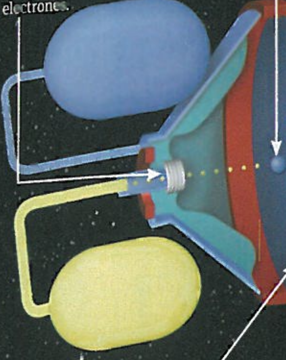
1944
Cohete V-2
Creado por los alemanes para su uso en la 2ª Guerra Mundial. Fue el primero que consiguió un vuelo suborbital.

1926
El primer cohete moderno
El norteamericano Robert Goddard construyó el primer cohete de combustible líquido capaz de volar. Subió 12,5 metros antes de caer.

Inyección de propulsor
Los motores de iones utilizan un combustible propulsor que se inyecta en una cámara y es bombardeado con electrones.

Colisión
La colisión de los átomos del propulsor y de electrones da como resultado iones de carga positiva.







Rejillas multi-apertura
Esta serie de rejillas extrae los iones de carga positiva y los acelera electrónicamente para convertirlos en chorros que generan empuje.

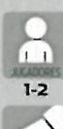
Campo magnético
Los anillos magnéticos generan un campo magnético que facilita en proceso de ionización.

Cátodo
Un cátodo hueco inyecta electrones de carga negativa en el rayo de iones positivos para neutralizarlos.

El motor de iones

Tanto los motores de combustible líquido como los de combustible sólido generan empuje mediante reacciones químicas. Sin embargo, es posible que en el futuro los cohetes utilicen motores de iones. Estos motores usan fuerza electromagnética o electrostática para acelerar los iones, átomos que tienen una carga positiva o negativa. Aunque el empuje que se genera es algo más bajo, el motor es más eficiente y puede durar más.






Género: **ACCIÓN**
Desarrollador: **OMEGA FORCE**
Editor: **KOEI**
Lanzamiento: **15 DE ABRIL**
Precio: **62,99 €**




JUGADORES 1-2	JUG. ONLINE 1-2
TEXTOS CASTELLANO	VOCES INGLÉS
INSTALACIÓN 2798 MB	RESOLUCIÓN 720P

www.dynastywarriors7.eu



Regresan las masivas batallas de *Dynasty Warriors* con nuevos guerreros, nuevas posibilidades en combate y más espectacularidad que nunca.

LA SAGA TOMA NOTA: **RENOVARSE** (UN POCO) O MORIR

Dynasty Warriors 7

La batallas basadas en la leyenda china de Los Tres Reinos, vuelven más espectaculares que nunca y con novedades.

Esta nueva entrega de la saga *Dynasty Warriors* trae de regreso sus características batallas multitudinarias, con el aliciente de presentar 13 nuevos personajes (de un total de 60) y un mayor número de combos y ataques (ahora podemos llevar dos armas a la vez e intercambiar su manejo). Tanto en el interesante modo Historia, como en el modo Conquista (en el que nos movemos por un mapa, desbloqueando misiones), nos esperan combates contra cientos de enemigos en los que podemos realizar diversos combos de ataque y golpes especiales. Y aunque el desarrollo sigue siendo repetitivo, la espectacularidad de los combates, los toques "roleros", las sorpresas que nos aguardan en cada misión (fieras, desprendimientos...), y su modo cooperativo hacen que cada batalla sea una divertida experiencia para los amantes de la acción directa.

Gráficamente ha mejorado y los personajes principales tienen un mejor acabado, aunque la gran cantidad de enemigos en pantalla hace que siga existiendo un popping bastante acusado, que pasarás por alto cuando te sumerjas en su frenética acción. En resumen, un *Dynasty Warriors* que, sin arriesgar radicalmente, ofrece misiones más variadas y combates más espectaculares y profundos.



En el modo Conquista superamos misiones mientras creamos armas o aumentamos nuestras habilidades.



Las misiones son muy variadas y llenas de sorpresas: catapultas que nos atacan, fieras entre los enemigos...

De los 60 personajes disponibles, 13 de ellos son nuevos en la saga.

UNA HISTORIA NARRADA A GOLPE DE ESPADA

El juego, basado en la historia china de Los Tres Reinos, se centra en la acción directa. Y aunque hay ciertas dosis de estrategia a la hora de atacar, lo importante es repartir "estopa" a todo lo que se mueva.



1 **ELIGE.** Cada luchador lleva dos armas que puede combinar para realizar diferentes tipos de combos y ataques.



2 **DEVASTADOR.** Consigue rellenar la barra de "Musou" y podrás realizar un ataque mortal y acabar con decenas de enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchos personajes y combates profundos. Misiones llenas de eventos diferentes.

» LO PEOR
El desarrollo es repetitivo y la cámara de juego sigue siendo un auténtico incordio.

82	**» GRÁFICOS** Popping y enemigos clónicos, pero hay cientos en pantalla.
85	**» SONIDO** Buenos efectos y música. Eso sí, las voces en perfecto inglés.
84	**» DIVERSIÓN** Es repetitivo, pero los combates son trepidantes y hay sorpresas.
90	**» DURACIÓN** Sus modos de juego ofrecen horas de batallas y en cooperativo.
NOTA 83	Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans.



3+

Género: **VELOCIDAD**

Desarrollador: **SLIGHTLY MAD**

Editor: **EA GAMES**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **69,95 €**

Precio Ed. Limitada: **69,95 €**

JUGADORES **1** · JUEGO ONLINE **1-12** · TEXTOS **CASTELLANO** · VOCES **CASTELLANO** · INSTALACIÓN **4243 MB** · RESOLUCIÓN **720P**

www.needforspeed.com



Shift 2 es un simulador de velocidad mucho mejor que el anterior, tanto en opciones como a la hora de pilotar. Corrige las carencias y defectos del primero.

UN SIMULADOR PARA TODOS LOS GUSTOS



1 **CONTROL.** Las sensaciones al volante son muy buenas. Tiene un modo Elite para los puristas y ayudas para los menos hábiles.



2 **TUNING.** Ofrece más opciones de tuning que el primero (estéticas y de rendimiento). Y trae nuevas opciones como usar telemetría.



3 **DAÑOS EN CARRERA.** Todos los coches se deforman y los daños son mucho más decisivos en carrera que en primer *Shift*.

SIENTE LA EMOCIÓN DE SER UN **PILOTO** PROFESIONAL

Shift 2 Unleashed

Si quieres saber qué se siente al volante de los mejores cochazos no te pierdas la segunda y muy optimizada entrega de la "rama de simuladores" de EA.

Con el inconmensurable *Gran Turismo 5* reinando en los circuitos de todo el planeta, no parece el mejor momento para que EA continúe con su "rama de simulación" en PS3 (en 360 es otra historia). Pero lo cierto es Slghtly Mad Studios han seguido trabajando en la misma línea del primer *Shift* y han completado un juego de coches muy, muy sólido. No puede compararse a *Gran Turismo 5* en cantidad de opciones (entre otras cosas), pero *NFS Shift 2 Unleashed* es un simulador que cumple lo que promete: buenas sensaciones al volante, cochazos reales que se pueden modificar y un apartado gráfico realmente convincente. Y además incluye bastantes mejoras y nuevas opciones con respecto al primer juego de la serie. Tanto, que en EA quieren "separarlo" de los *NFS* y crear una nueva marca a partir de esta entrega.

En *Shift 2* el objetivo vuelve a ser convertirnos en el mejor piloto. Como siempre, empezaremos desde abajo, con coches limitados y participando en carreras de poca monta. Pero a medida que ganemos competiciones y superemos los distintos objetivos de cada carrera (dominar curvas, realizar trazadas perfectas, mantenernos una vuelta en cabeza...) ganaremos experiencia para subir de nivel y "pasta" para comprar nuevos coches o mejorar los que ya tengamos. Nuestra meta final será llegar a competir en la FIA GT1, la máxima competición a nivel mundial de turismos. A la hora de pilotar, *Shift 2* es mucho mejor que su predecesor. Notaremos cada modificación que le hagamos a nuestros coches (motor, tracción, suspensión, neumáticos, frenos, nitroso...) con más opciones en lo que al tuning de rendimiento se refiere. Además, ahora podremos apreciar todos



Veremos distintas clases de coches: modernos, muscle... Hay pruebas que requieren modelos concretos para poder participar.



El objetivo vuelve a ser convertirnos en el mejor piloto. Para ello ganaremos "pasta" y experiencia superando pruebas y retos en carrera.



Ofrece 35 circuitos (algunos reales y otros ambientados en ciudades) y 145 coches. Buenas cifras, aunque algunos ya estaban en el primero.



Con la nueva vista desde el casco podemos mover la cabeza para ver todos los detalles, incluyendo los daños visibles.





Shift 2 es mejor que el primero, pero debe competir contra la alargada sombra de *Gran Turismo 5*...

estos ajustes usando telemetría en tiempo real. Otra novedad es que los daños son mucho más decisivos que en el anterior. Ahora no acabaremos una carrera si nos cargamos el motor o podemos quedarnos a oscuras en una carrera nocturna si destrozamos los faros. En este sentido, *Shift 2* incluye un modo de pilotaje llamado Élite pensado para los puristas de los simuladores, pero naturalmente ofrece distintas ayudas (asistencia de frenado, trazada ideal...) que se pueden activar o desactivar en función de nuestros gustos y/o habilidad.

En cuanto a licencias, ofrece 145 cochazos reales (el anterior tenía unos 80) de marcas como Seat, Audi, BMW, Mazda o Porsche. Y un total de 35 circuitos, algunos reales como Brno o Sukuza, y otros ambientados en ciudades como Londres, Miami o Shanghai. Todos ellos están bien acabados, ofreciendo un apartado gráfico sin fisuras que no presenta los defectos del el primer *Shift* (salvo los pesados tiempos de carga).

Un mejorado modo Online (ahora ofrece carreras para 12 jugadores) y la inclusión del Autolog (la "red social" que se estrenó en el pasado *NFS Hot Pursuit* y que nos permite, entre otras cosas, estar al tanto de los récords de nuestros amigos en cada prueba para tratar de superarlos) ponen el broche de oro a un gran juego de coches. No puede competir con la inmensidad de *Gran Turismo 5*, pero *Shift 2* sí saciará tu "necesidad de velocidad". ○



Las carreras nocturnas son otra de las novedades de *Shift 2*. Mucho ojo con chocar y romper los faros en estas pruebas o lo pasaremos mal.



La edición limitada ofrece tres coches extra (como el Lamborghini Murciélago) y 40 carreras nuevas. Sólo está disponible en pre-reserva.

CON GASOLINA PARA MÁS VUELTAS

Sin poder compararse en duración a *Gran Turismo 5*, lo cierto es que *Shift 2* es un simulador bastante completo y duradero.



VARIEDAD. Hay carreras, contrarreloj, pruebas de derrape, retos contra un rival, vueltas eliminatorias, retos de marca...



HAZTE CON TODOS. En tu garaje podrás tener hasta 145 coches distintos. Esto te llevará muuucho tiempo.



ONLINE. Carreras para 12 (el anterior sólo tenía para 8) y Autolog que nos permite conocer (y batir) los récords de los amigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Buenas sensaciones al pilotar, más opciones que en el anterior, notables gráficos...

» LO PEOR

Aunque las comparaciones son odiosas, sale perdiendo al competir con *GT5*...

Te gustará ⊕ que... NFS SHIFT



Te gustará ⊖ que... GRAN TURISMO 5



89	**» GRÁFICOS** Sin ser deslumbrante, el apartado gráfico resulta muy convincente.
89	**» SONIDO** Está doblado al castellano y cuenta con notables efectos sonoros.
90	**» DIVERSIÓN** Capaz de entretener a todo tipo de pilotos desde la primera vuelta.
90	**» DURACIÓN** El modo Carrera dura lo suyo, y luego quedan los piques Online.
NOTA 90	Visualmente atractivo y muy completo y duradero, *Shift 2* es un simulador muy a tener en cuenta... después de *GT5*.

COMPATIBLE CON PS MOVE

3+

Género: **DEPORTIVO**
Desarrollador: **SEGA AM3**
Editor: **SEGA**
Lanzamiento: **29 DE ABRIL**
Precio: **64,95 €**

Jugadores 1-4 · Jug. online 2-4 · Textos CASTELLANO · Voces CASTELLANO · Instalación 3111MB OPCIONAL · Resolución 720P

www.sega.es

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

■ *Virtua Tennis 4* es un arcade de tenis con un sistema de control capaz de adaptarse a todos los públicos.

EMULAR A **RAFA NADAL** ESTÁ AL ALCANCE DE TODOS

Virtua Tennis 4

Sega vuelve con otro arcade de tenis que mantiene las virtudes que han hecho grande a esta serie sumándole algún que otro golpe ganador, como Move.

La franquicia *Virtua Tennis* lleva divirtiéndonos desde 1999, primero en los salones recreativos y luego en la mayoría de sistemas domésticos. La clave de su éxito siempre ha sido un asequible control, capaz de divertir a todo tipo de públicos casi, casi desde el primer partido. Y con esta premisa por bandera Sega nos presenta la nueva edición de este arcade de tenis, pero adaptándola a los tiempos que corren, con nuevas opciones como compatibilidad con Move y con el 3-D (si tienes una tele compatible, claro).

Así pues, vuelven esos partidos rápidos y vibrantes, capaces de engancharnos durante horas tanto jugando solos como en compañía. Con sólo 4 botones seremos capaces de realizar los golpes básicos (cortado, liftado, globo...). A esta apuesta por la sencillez hay que sumar una novedad en este entrega: el llamado "supergolpe". Cada jugador tiene una especialidad (Fuerte Revés, Buen Servicio, Derechazo, Golpe de Fondo...) y cuando se llene la barra correspondiente, podremos ejecutarla, logrando así una bola casi imparable. Otra muestra más de que *Virtua Tennis 4* es un arcade, aunque en determinados aspectos procure ser realista (respetando la forma de jugar de cada tenista, dando distinta respuesta a la bola según la superficie...). Para disfrutar de estos partidos tendremos un buen número de modos

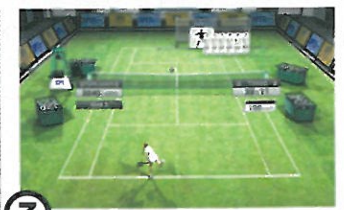
■ Rafa Nadal es uno de los más de 20 tenistas reales que incluye *VT4*, junto a Federer, Djokovic...

» LAS CLAVES DE LOS PARTIDOS DE TENIS MÁS ENTRETENIDOS

① **CONTROL ASEQUIBLE.** *VT4* usa sólo cuatro botones. Un accesible control cercano a los anteriores que te permite dominarlo desde el principio.



② **NOVEDADES.** La novedad más relevante en el control es una especie de "supergolpe". Llena la barra y tu tenista podrá ejecutar su especialidad.



③ **MINIJUEGOS.** Y por supuesto no faltan los minijuegos, como meter la bola en una portería de fútbol, jugar con viento o conducir filas de pollitos.



Los partidos multijugador, tanto Online como en la misma consola, son vibrantes y muy divertidos. Como siempre en los *Virtua Tennis*.



No tiene la licencia oficial de ningún torneo real (ni siquiera la Copa Davis como en el anterior), pero ofrece torneos muy "parecidos".



En la modalidad Mi Club podemos desbloquear ítems para nuestro tenista (como atuendos) y otros extras.





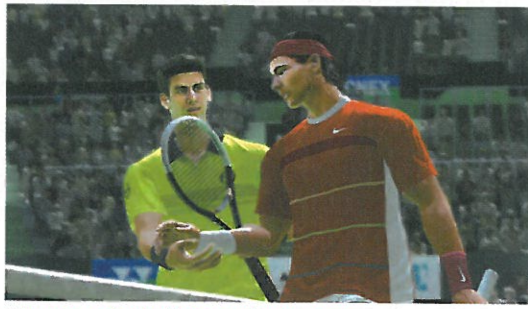
Si buscas un juego de tenis asequible y capaz de divertir desde el primer partido, aquí lo tienes.

de juego: Entrenamiento, Exhibición, Multijugador, Arcade (donde competiremos en los 4 en los principales torneos, aunque sin la licencia oficial) y, cómo no, el Campeonato Mundial. Un clásico de los *VT* en el que, usando un buen editor, nos crearemos nuestro propio tenista para llevarlo hasta lo más alto durante 4 temporadas. En este modo nos organizamos nuestro calendario de eventos (entrenamientos, partidos, minijuegos...), aunque para moverse por él hay que usar "tickets de movimiento", una novedad un tanto absurda que no entendemos, ya que termina ralentizando nuestro avance. Sin ser nada sorprendente, el elenco de modos de juego garantiza una duración suficiente.

En cuanto a tenistas reales, superan la veintena: Nadal, Federer, Djokovic, Murray, Sharapova, Ana Ivanovic, Venus Williams... Y además en PS3 podremos jugar desde el principio con leyendas como Stefan Edberg o Boris Becker (además de tener un par de minijuegos exclusivos). Lástima que gráficamente nos haya decepcionado un poco, con modelos bastante mejorables, animaciones algo bruscas y secuencias de vídeo entre punto y punto que se repiten en exceso. Eso sí, si tienes Move, este sistema de control se adapta a la filosofía de este juego como anillo al dedo. Tanto, que nos atrevemos a decir que es la razón principal por la que te podrías comprar *Virtua Tennis 4* teniendo ya *Virtua Tennis 2009*...



Virtua Tennis 4 tiene tres cámaras con tres enfoques distintos. Y para Move se usa una vista "casi subjetiva" que ayuda bastante.



Las secuencias de vídeo se repiten en exceso. En ellas queda patente que el modelado de los tenistas y su animación facial es mejorable.

» LLEGA A LO MÁS ALTO DEL TENIS MUNDIAL

No son revolucionarios, pero los modos de juego de *VT4* garantizan tenis para rato, sobre todo el Campeonato Mundial.



EDITOR. Nos crearemos a nuestro tenista (tanto su aspecto físico como su forma de jugar) usando un editor repleto de detalles.



CALENDARIO. Nos moveremos por él usando "tickets de movimiento", como si fuera una especie de juego de mesa...



EVENTOS. La mayoría de las veces podremos elegir el orden de los eventos (entrenamiento, partidos, minijuegos...).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Duradero, divertido, accesible para todo tipo de público y con Move va muy bien.

» LO PEOR
Gráficamente tiene aspectos mejorables y sus modos de juego no son sorprendentes.

Te gustará + que... VIRTUA TENNIS 2009



Te gustará − que... TOP SPIN 4



85	**» GRÁFICOS** Notables en general, pero tienen bastantes aspectos mejorables.
84	**» SONIDO** BSO característica de los arcades de Sega y buen sonido ambiente.
91	**» DIVERSIÓN** Un arcade capaz de divertir a todos desde el primer partido.
90	**» DURACIÓN** Sin sorprender, sus modos de juego garantizan suficiente duración.
NOTA 88	Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, la experiencia mola.



12

Género:
ACCIÓN

Desarrollador:
NIHILISTIC

Editor:
SONY

Lanzamiento:
YA DISPONIBLE

Precio:
49,95 €



JUGADORES: 1-2	JUG. ONLINE: NO
TEXTOS: CASTELLANO	VOCES: CASTELLANO
INSTALACIÓN: 6302MB	RESOLUCIÓN: 720P

es.playstation.com



■ *Move Heroes* ofrece distintas pruebas o "minifases" en las que los héroes de Sony deberán superar distintos desafíos, como resistir oleadas de enemigos o rescatar prisioneros.

EXCLUSIVO PARA PS MOVE

SEIS **HÉROES** CON UN AS EN LA MANGA

PlayStation Move Heroes

Jax, Daxter, Ratchet, Sly y otros héroes de Sony se unen para salvar sus mundos usando un arma secreta: PS Move.

Ratchet, Clank, Jak, Daxter, Sly y Bentley unen sus fuerzas para salvar sus mundos de una nueva amenaza en *PS Move Heroes*, un juego de acción y habilidad que sólo puede ser disfrutado usando el mando Move.

***Move Heroes* se estructura en una serie de pruebas/minijuegos** que hacen buen uso de este periférico. Hay pruebas de acción (en el que movemos Move como si fuera un látigo o apuntamos a la pantalla para usar distintas armas de fuego) o de habilidad (lanzar discos o bolas usando Move para dirigirlas e impactar en los lugares que nos indiquen). Cuando proceda, moveremos a nuestros héroes con el Dual Shock 3 o el Navigator. Rescatar a otros personajes, resistir oleadas de enemigos o romper determinados elementos dentro del tiempo fijado son algunos de los retos que ofrece. Lamentablemente, se acaban repitiendo y la mayoría de las pruebas son bastante sosas y facilonas. Ni siquiera el modo cooperativo (en el que un segundo jugador nos ayuda apuntando con otro mando Move) logra quitarnos esta sensación. Y tampoco es un juego duradero. Se nota que ninguno de los estudios creadores de estas sagas (Naughty Dog, Insomniac y Sucker Punch) ha estado involucrado en este proyecto... ■

■ Según el reto, elegiremos a Ratchet, Jak o Sly o bien a Daxter, Clank o Bentley. Cada uno tiene un poder especial.

■ Las pruebas se ambientan en escenarios reconocibles por los fans: Metrópolis, Villa Refugio, París...



■ Un segundo jugador puede ayudarnos apuntando y disparando con otro mando Move. No se ve su héroe.

» PRUEBAS QUE HACEN BUEN USO DE MOVE

Move Heroes plantea distintos tipos de pruebas que hacen buen uso de Move: como lanzar discos, dirigir bolas, apuntar y disparar armas de fuego o hacer restallar un látigo. Funciona con total precisión.



① **ACCIÓN.** Apunta a la pantalla o mueve Move como si golpearas con un látigo u otras armas (como la guadaña de Sly).



② **HABILIDAD.** Mueve Move para dirigir las bolas o discos, evitando trampas y activando interruptores, y llega al objetivo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El carisma de estos personajes y es un juego que explota muy bien el mando Move.

» LO PEOR
Los retos suelen ser sosos y se repiten. Y en pocas horas habrás visto todas las pruebas.

81	**» GRÁFICOS** Los escenarios son pequeños, pero no están mal. Y los héroes molan.
85	**» SONIDO** Buen apartado sonoro con el típico doblaje al castellano de Sony.
70	**» DIVERSIÓN** Quizá los peques lo vean gracioso. Pero nosotros esperábamos más.
75	**» DURACIÓN** En pocas horas habrás visto todos los retos. Sacar el oro es otra cosa.
NOTA 75	Distintas pruebas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande" en todos los sentidos.

LA GUERRA ES ETERNA.
SU MISIÓN ACABA DE COMENZAR.

FE
TRABAJO
SEGURIDAD

EL SICARIO DE DIOS

EN 3D

SCREEN GEMS PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE MICHAEL DE LUCA PRODUCTIONS/STARS ROAD ENTERTAINMENT EN SOCIEDAD CON TOKYOPOP "PRIEST" PAUL BETTANY KARL URBAN CAM GIGANDET MAGGIE Q LILY COLLINS CON STEPHEN MOYER Y CHRISTOPHER PLUMMER DISEÑADOR DE VESTUARIO HA NGUYEN MÚSICA DE CHRISTOPHER YOUNG EDITADA POR LISA ZENO CHURGIN, A.C.E. DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN RICHARD BRIDGLAND FITZGERALD DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA DON BURGESS, ASC PRODUCTORES EJECUTIVOS GLENN S. GAINOR STEVEN H. GALLOWAY STU LEVY PRODUCIDA POR MICHAEL DE LUCA JOSHUA DONEN MITCHELL PECK BASADA EN LA SERIE DE NOVELAS GRÁFICAS "PRIEST" DE MIN-WOO HYUNG GUIÓN POR CORY GOODMAN DIRIGIDA POR SCOTT STEWART

Soundtrack en Madison Gate Records

3D

ESTRENO 6 DE MAYO

www.ElSicarioDeDios.com

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

SONY



The 3rd Birthday es la tercera parte de la saga *Parasite Eve*, aunque se centra más en la acción que en el rol o la aventura.

16

Género: **ACCIÓN**

Desarrollador: **SQUARE ENIX (HEXA DRIVE)**

Editor: **KOCH MEDIA**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,90 €**

JUGADORES: 1	JUG. AD-HOC: NO
JUG. ONLINE: NO	INSTALACIÓN: 213 MB
TEXTOS: INGLÉS	VOCES: INGLÉS

the3rdbirthdaygame.com

Aya Brea es la prota de la serie *Parasite Eve*. Gracias a sus poderes es la única capaz de frenar a los Twisted.

EL REGRESO DE UNA DE LAS PRIMERAS **HEROÍNAS** DIGITALES

The 3rd Birthday

Tras un largo período de descanso, la bella Aya Brea vuelve a entrar en servicio para enfrentarse a una nueva amenaza: los Twisted.

En 1998 Square-Enix se hizo con los derechos de una novela que estaba triunfando en Japón para lanzar en PSone un juego de rol un tanto atípico (inédito en Europa) y posteriormente un survival horror. La protagonista era Aya Brea, una chica con una extraña mutación en sus células (en las mitocondrias) que le otorgaba poderes sobrehumanos y que ahora se estrena en PSP, protagonizando un tercer juego que nos sitúa en Nueva York, años después de *PE2*...

La ciudad está padeciendo el ataque de unos seres llamados Twisted y el gobierno de los Estados Unidos ha creado la unidad CTI para combatirlos. En esta unidad está Aya, que no ha envejecido gracias su mutación, aunque padece amnesia (iremos recuperando la memoria a lo largo del juego). Eso sí, *The 3rd Birthday* es el juego de la saga más orientado a la acción y a lo largo de 6 niveles tendremos que cumplir misiones que básicamente se reducen a eliminar enemigos, ayudados por un completo armamento que podremos mejorar con los puntos obtenidos en

» ASÍ SE SALVA NEW YORK DE LA AMENAZA **TWISTED**

① **ACCIÓN.** Los tiroteos son el eje central del juego, ya sea contra enemigos normales o dejándote la piel contra enormes jefes finales.

② **¡A CUBIERTO!** Protégete de los ataques enemigos, pero no te relajes porque los enemigos más fuertes pueden destruir las barricadas.

③ **MEJORA TU ARMAMENTO.** Al derrotar a los Twisted obtendrás puntos para mejorar tus armas. Puedes llevar hasta tres al comenzar.



El grueso de la acción es a pie, aunque en algunos niveles podemos usar vehículos para defendernos, como un helicóptero o un tanque.



Algunos enemigos sólo caerán usando armas especiales a las que podremos acceder controlando el cuerpo del soldado que las porte.



Por desgracia, este título nos llega totalmente en inglés: si no dominas el idioma te perderás partes de la historia.





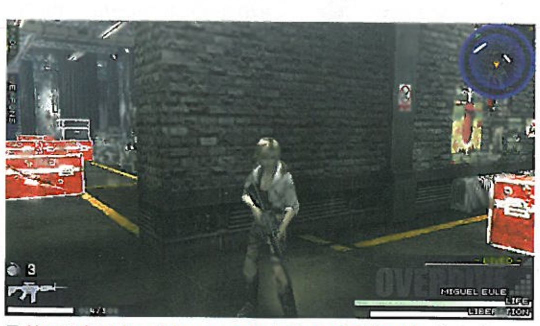
Tras dos juegos en PSone, Aya Brea se estrena en PSP con un gran juego de acción con toques aventureros.

batalla. Sin embargo, sin olvidarse de sus orígenes, el juego mantiene componentes aventureros y estratégicos que se manifiestan en el uso de habilidades como el Overdive, con el que podremos eliminar enemigos mediante una retícula en la pantalla, o intercambiar nuestro cuerpo con el de los soldados aliados para acceder a otros lugares, recuperar energía, usar su armamento o arrebatarles sus chips OE. Chips que a su vez sirven para modificar las células de Aya y obtener nuevas habilidades. Además, también contamos con un indicador llamado "Liberation" (que se rellena al derrotar enemigos) que nos proporcionará ventajas extra.

El aspecto técnico es sobresaliente en casi todos sus apartados, destacando la suavidad del motor gráfico, que apenas se resiente incluso a la hora de mostrar gigantescos y detallados enemigos que ocupan la pantalla entera. El modelado de los personajes está lleno de detalles, mientras que la parcela sonora cumple sobradamente. Pero no todo es perfecto: el juego nos llega en inglés y con un control que, aunque totalmente configurable, resulta a veces demasiado complicado. Aun así, *The 3rd Birthday* es una de las mejores aventuras de acción que vas a encontrar en PSP. Te dará unas ocho horas de diversión la primera vez que lo juegues, y eso sin pararte en los secretos. A poco que te guste la acción, te lo pasarás en grande. ○



En numerosas misiones estarás acompañado por soldados, con los que podrás concentrar todo el fuego sobre un enemigo para debilitarle.



Al completar las misiones se nos dará una clasificación. Si es alta tendremos más puntos de experiencia y extras como nuevos trajes.

» LAS HABILIDADES Y PODERES DE AYA BREA

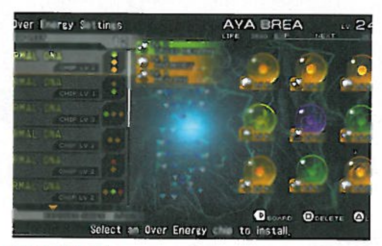
Gracias a las Mitocondrias y con los chips OE (Over Energy) podrás modificar tu ADN y así conseguir habilidades extra.



LIBERATION. Es una explosión de las mitocondrias: te proporcionará inmunidad y aumentará tu ataque y velocidad.



INTERCAMBIO. Tiene varias funciones: cambiar de cuerpo, obtener chips o, lo más importante, derrotar a los enemigos.



CHIPS OE. Combina los chips OE, y así conseguirás mejorar tus poderes, energía y otros parámetros.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Un argumento digno de película, personajes carismáticos y derrocha acción.

» LO PEOR

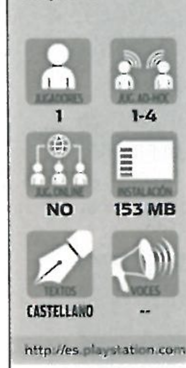
Que no esté traducido, la dificultad en algunos momentos y el control de la cámara.

Te gustará + que... RESISTANCE RETRIBUTION | Te gustará − que... GOW CHAINS OF OLYMPUS



92	**» GRÁFICOS** Personajes espectaculares. Algunos entornos podrían estar mejor.
90	**» SONIDO** Cuidados efectos sonoros y música que se adapta bien a la acción.
92	**» DIVERSIÓN** Si te gusta la acción disfrutarás de sus apasionantes tiroteos.
90	**» DURACIÓN** Unas 8 horas más lo que te entretengas buscando secretos.
NOTA 90	**Un espectacular juego de acción con toques de rol y un excelente argumento, que no defraudará a los seguidores del género.**





Género: **ESTRATEGIA/ HABILIDAD**

Desarrollador: **SONY**

Editor: **SONY**

Lanzamiento: **YA DISPONIBLE**

Precio: **39,95 €**

JUGADORES	JUG. AD-HOC
1	1-4
JUG. ONLINE	**INSTALACIÓN**
NO	153 MB
TEXTOS	**VOCES**
CASTELLANO	--

http://es.playstation.com



■ *Patapon 3* vuelve a combinar la estrategia con el ritmo a lo largo de numerosas batallas. Y tiene un divertido y mejorado multijugador...







ES LA HORA DEL RITMO... Y DE LOS **HÉROES**

Patapon 3

Desentierra tus tambores de guerra porque los patapon vuelven a necesitar un guía para la batalla. ¿Te apuntas?



■ Al derrotar a ciertos enemigos obtenemos cofres, que encierran armas y escudos para equipar a los patapon.

Tras dos sobresalientes entregas, los patapon vuelven a levantarse contra los "Archienemigos", una raza rival contra la que libran una encarnizada guerra. Y una vez más, te tocará a ti ejercer el papel de dios-guía, que usando 4 tambores, les indicará que hacer en todo momento.

Combinando con ritmo los botones ■, ▲, ● y ✖ (cada uno asociado a un tambor), damos órdenes, como atacar o defender, con las que vamos superando las distintas misiones de la aventura. En todas ellas ganamos experiencia, objetos y materias primas, que podemos usar para mejorar nuestro arsenal y defensas. Además, en esta ocasión contamos con un héroe desde el principio (podemos elegir su habilidad), y podemos usarlo en partidas multijugador, en las que nos enfrentamos a enemigos más duros y obtenemos mejores objetos. Y todo, como siempre, con una curva de dificultad que va exigiendo más y nos obliga a rejugar las misiones para ganar experiencia, mejorar habilidades, subir de nivel nuestras armas... Y con el encanto gráfico de siempre. ●

» CON NOVEDAD EN EL FRENTE...

Las batallas de *Patapon 3* llegan cargadas de novedades y mejoras que encantarán a los fans...



① **FRAGUA.** Puedes mejorar tus armas con objetos y ka-ching (la moneda del juego). Así causar efectos secundarios, como fuego.



② **HABILIDADES.** Cada unidad sube de nivel, puede cambiar entre 7 clases distintas, desarrollar habilidades nuevas...

VALORACIÓN

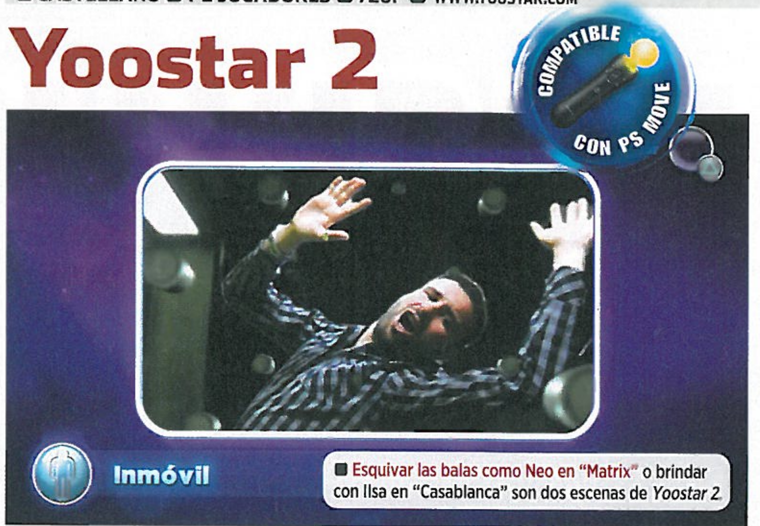
» LO MEJOR
La estética, el sonido, su mezcla de juego de ritmo y estrategia, el multijugador...

» LO PEOR
Repetir las misiones para subir de nivel. La jugabilidad no ha evolucionado mucho.

90	**» GRÁFICOS** Simples, coloristas y simpáticos. Cumplen bien su cometido.
92	**» SONIDO** Pegadizos cánticos de guerra se funden con geniales efectos.
89	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo que mezcla ritmo, gestión de tropas, estrategia... Mola.
90	**» DURACIÓN** Llegar al final te llevará más de 20 horas, y sin contar el multijugador.
NOTA 90	*Patapon 3* sigue siendo una divertida y fresca mezcla de géneros, pero no aporta novedades de peso a la saga.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ PARTY GAME ■ NAMCO BANDAI ■ YA DISP. ■ 50,95€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.YOOSTAR.COM

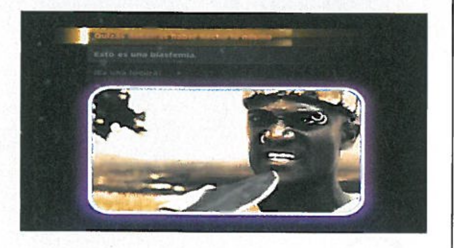
Yoostar 2



■ Esquivar las balas como Neo en "Matrix" o brindar con Ilsa en "Casablanca" son dos escenas de *Yoostar 2*.

En *Yoostar 2* nos "metemos" en las películas gracias a la cámara PlayStation Eye (teniendo la iluminación adecuada y un fondo lo más neutro posible para que funcione bien) y el juego evalúa nuestras dotes de interpretación (mientras nuestros amigos se parten de risa a nuestro lado o en Facebook o Twitter). Incluye 80 pequeñas escenas de pelis y series de TV de todos los tiempos ("La Princesa Prometida", "Terminator", "300", "CSI"...) y cientos de escenas más que estarán en el Store Y todas en castellano (algunas en "latino"). Otra buena opción para amenizar las fiestas con amigos en casa.





GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
75	89	83	79

NOTA 78 — Otra buena opción para echarse unas risas con los amigos si ya estás harto de *SingStar* o *Buzz*. No pasa de ser una curiosidad...

PSP ■ +12 AÑOS ■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ YA DISPONIBLE ■ 39,90€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SQUARE-ENIX.COM/EU/ES

Final Fantasy IV The Complete Collection



■ La primera entrega de *FF* en SNES ha puesto al día sus gráficos, añade 2 episodios extra, ajusta la dificultad...

Para los amantes de los juegos de rol más clásicos llega una oportunidad única: disfrutar del remake de la cuarta entrega de *FFIV* (con gráficos mejorados y muy coloristas), su secuela (que apareció en Nintendo DS) y un nuevo "interludio" exclusivo de PSP. El desarrollo es el clásico: combates por turnos sin muchas animaciones, diálogos, tiendas donde comprar, héroes a los que pertrechar... Por desgracia todos los textos están en inglés y hay mucho combate aleatorio, lo que no gustará a todo el mundo...



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
78	84	85	90

NOTA 84 — Un juego de rol clásico, con gran duración, encanto y buena trama, aunque en inglés y con muchos combates aleatorios.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ ROL ■ NAMCO BANDAI ■ YA DISPONIBLE ■ 29,95€
■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ WWW.NISAMERICA.COM/GAMES/NEPTUNIA

Hyperdimension Neptunia



■ Los combates son aleatorios y por turnos. En cada turno hay un tiempo que limita lo que podemos hacer.

Hyperdimension Neptunia es un juego de rol con un curioso planteamiento: se ambienta en Gamindustri, un lugar dominado por cuatro diosas-CPU que se corresponden con consolas. Si sabes inglés apreciarás los guiños al mundillo de los videojuegos, además de explorar mazmorras con sus profundos combates, aleatorios y por turnos. Eso sí, el desarrollo es lento y gráficamente va "justito", con añejas secuencias estáticas. Estos juegos tienen su público, pero si no formas parte de él, no te gustará nada...



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
60	68	67	85

NOTA 68 — Un juego de rol con un buen sistema de combate por turnos pero de lento desarrollo, pobre gráficamente y en inglés...

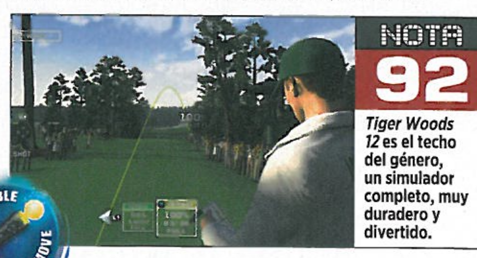


Y ADEMÁS...

PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ YA DISPONIBLE
■ 69,95€ ■ INGLÉS ■ 1-16 JUG. ■ WWW.ES.EA.COM

Tiger Woods PGA TOUR 12

Un año más, el simulador de golf más completo de PS3 llega cargado de novedades (como un caddie que nos aconseja), 16 torneos en pistas reales, compatibilidad con Move, desafíos, revivir momentos históricos y un apartado gráfico impecable.



NOTA 92 — *Tiger Woods 12* es el techo del género, un simulador completo, muy duradero y divertido.

PS3 ■ +3 AÑOS ■ MUSICAL ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE
■ 50,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.UBI.COM/ES/GAMES

Michael Jackson The Experience

Los fans de Michael Jackson ya tienen un juego a su medida. Canta (usando un micrófono) y/o baila (reproduciendo los movimientos con Move) los mejores temas del rey del Pop (hay cerca de 30). Incluye vídeos ilustrativos (en castellano) y otros extras.

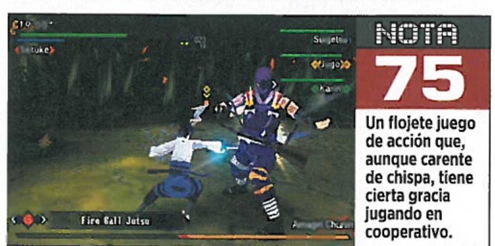


NOTA 79 — Los fans de Jacko se lo pasarán en grande cantando y bailando sus "hits". El resto preferirá algo más variado.

PSP ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ NAMCO BANDAI ■ YA DISPONIBLE
■ 40,95€ ■ CASTELLANO ■ 4 JUGADORES ■ WWW.NAMCOBANDAIGAMES.COM/

Naruto Shippuden Kizuna Drive

El famoso ninja vuelve con un beat'em up all que narra una historia alternativa a lo visto en el anime. La acción es protagonista absoluta, aunque los combates son repetitivos y carentes profundidad. Eso sí, el cooperativo para 4 vía Ad-Hoc tiene su gracia.



NOTA 75 — Un flojete juego de acción que, aunque carente de chispa, tiene cierta gracia jugando en cooperativo.

LA **GUERRA ONLINE** ESTÁ SERVIDA, ¿EN QUÉ BANDO ESTÁS?

¡GUERRA MASIVA!



Los shooters están de moda y uno de sus principales alicientes es su modo online. Miles de personas se dan cita en la red a diario para competir contra jugadores de todo el mundo en una gran diversidad de títulos. Aquí te proponemos los mejores para que elijas el que mejor se adapte a tus gustos y estilo de juego.

VÍDEOS MULTIJUGADOR EN HOBBYNEWS.es

- Battlefield 1943
- Battlefield Bad Company 2
- COD Black Ops
- COD Modern Warfare 2
- Crysis 2
- Homefront
- Killzone 3
- M.A.G.
- Medal of Honor
- SOCOM Special Forces



REVIVE LA **GUERRA DEL PACÍFICO** DESDE PS STORE

BATTLEFIELD 1943



Desarrollador: **DICE**
Editor: **EA GAMES**
Precio: **9,95 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: 2-24
Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO

DICE nos lleva al frente del Pacífico de la II Guerra Mundial donde americanos y japoneses participan en unas cruentas batallas... Descargables.

MODOS DE JUEGO. El juego sólo está disponible mediante descarga y prescinde de modos offline para centrarse exclusivamente en el multijugador, algo que se nota en su reducido precio. Por eso no extraña que sólo haya 1 modo de juego, "Conquista", en el que deberemos apropiarnos del mayor número de banderas de las 5 que se encuentran repartidas por el mapa (también hay una variante aérea, en la que debemos destruir los 5 puntos del enemigo).



En Battlefield 1943 tendremos la posibilidad de pilotar aviones de guerra, tanques, jeeps...

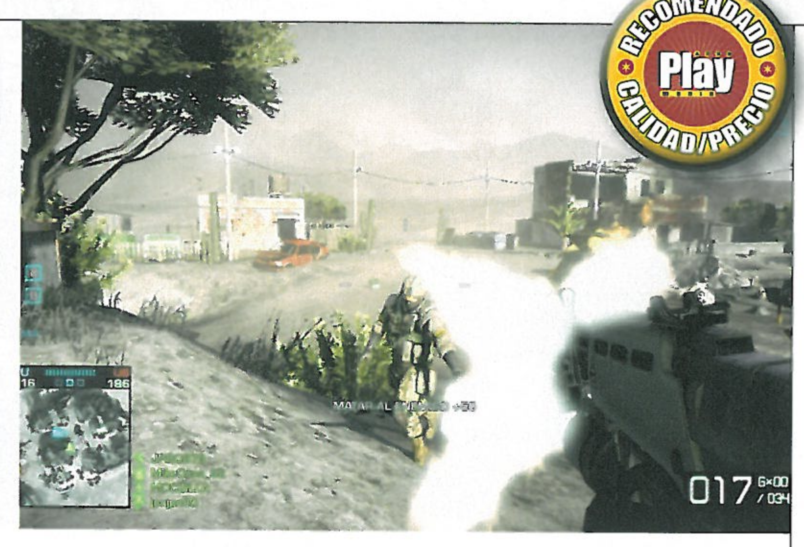


Elige entre el ejército americano o japonés para combatir en una batalla de hasta 24 jugadores.

MAPAS Y ARSENAL. Iwo Jima, Isla de Wake y Guadalcanal (más otro desbloqueable) son los 3 mapas del juego. No es una cifra elevada, pero lo cierto es que su extensión es enorme y, fiel a la tradición *Battlefield*, no faltan vehículos para recorrerlos (jeeps, barcos, aviones, tanques...). En cuanto al arsenal varía según el personaje que elijamos, entre 3 distintos: fusilero, ideal para ataques de media distancia; infantería, con metralletas para corta distancia y el explorador, que utiliza su rifle de francotirador para abatir los enemigos lejanos. Cada uno de ellos cuenta con un equipo prefijado como lanzacohetes, explosivos...

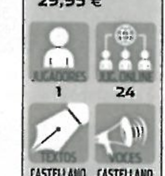
EXTRAS. Al ser un juego "reducido" no encontraremos un gran número de extras. Lo más destacable es que sí incorpora un apartado de estadísticas y premios donde podremos visualizar nuestras hazañas en el juego. De sobra por 10 euros...

» VALORACIÓN: BUENO
Es el mejor shooter descargable del Store, aunque eso sí, frente a otros títulos puede resultar muy limitado.



LA GUERRA **EN ESTADO PURO**

BATTLEFIELD BAD COMPANY 2



Desarrollador: **DICE**
Compañía: **EA GAMES**
Precio: **29,95 €**

Jugadores: 1 · Jug. online: 24
Textos: CASTELLANO · Voces: CASTELLANO

Una de las sagas más aclamadas del género nos recuerda que en lo referente al juego online, pocos títulos son capaces de estar al mismo nivel.

MODOS DE JUEGO. Tiene cuatro. "Conquista" recuerda a "Dominio" de títulos como *COD* (retener el control de 3 banderas) pero gana quien consigue bajar el marcador enemigo a 0. En "Asalto" debemos destruir todas las bases enemigas o defenderlas hasta que el marcador del rival llegue a 0. "Patrulla de asalto", como el anterior, pero aquí sólo participa una patrulla por bando. Y por último, "Todos contra todos", 4 patrullas de 4 miembros a por la puntuación más alta.



Disponemos de 11 enormes mapas para poder enfrentarnos a nuestros enemigos.



Combate en los 4 divertidos modos de juego para aumentar tu rango.

MAPAS Y ARSENAL. Los 11 mapas, se ambientan en lugares como el canal de Panamá, Chile o Alaska, son enormes, por lo que nos podremos ayudar de una gran variedad de vehículos como quads, motos acuáticas o helicópteros para movernos por ellos. Incluso podremos conducir tanques con un brutal poder de destrucción, por si no fueran suficientes los 43 tipos de armas que podremos desbloquear a medida que evolucionemos nuestro personaje entre las 4 clases disponibles.

EXTRAS. Cada una de las cuatro clases tienen numerosos retos y desafíos para cumplir durante los tiroteos. Además, tiene numerosas descargas en PS Store, que van de mapas a camuflajes, uniformes... A lo que hay que añadir el modo "Agresión" que nos permite participar 4 jugadores en cooperativo. Eso sí, las descargas son de pago.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Un shooter diferente a la mayoría, en el que se premia el trabajo en equipo. Poder controlar vehículos añade un plus.



EL RETORNO DEL **REY** DEL GÉNERO

COD BLACK OPS



16

Desarrollador: **TREYCHARD**

Editor: **ACTIVISION**

Precio: **69,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 18 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

La esperada continuación de la saga *Call Of Duty* se erige como uno de los títulos multijugador online más jugados del momento.

MODOS DE JUEGO. Ofrece 15 modos, repartidos entre dos variantes: Apuesta y Partida jugador. En las partidas de apuesta apostamos "dinero" del juego en 4 modalidades distintas. Partida jugador ofrece 11 modos, en los que vamos subiendo de nivel, desbloqueando y comprando armas, accesorios... No faltan los clásicos de la saga: "Duelo por Equipos", "dominio", "sabotaje" o "cuarteles". No todos están disponibles en modo extremo.



Aparte de los clásicos modos competitivos, ofrece 4 modos en los que apostamos dinero.



Acción en estado puro, no podrás tomarte ningún descanso si quieres continuar con vida.

MAPAS Y ARSENAL. Incluye 14 mapas en localizaciones como Cuba, Vietnam o la antigua Unión Soviética, ofreciendo una gran variedad de ambientaciones. Además, hay que sumar los 4 mapas del reciente First Strike, el primer contenido descargable. En cuanto a las armas, ofrece un total de 42: fusiles, pistolas, escopetas, cuchillos... La mayoría hay que desbloquearlas subiendo de nivel. Además, son altamente modificables y podemos añadir miras telescópicas, silenciadores, lanzagranadas... Las combinaciones son enormes.

EXTRAS. Podremos hacer contratos que nos darán dinero al completar los objetivos, entrenar nuevas tácticas en el modo instrucción (es como jugar online, pero contra enemigos manejados por la consola) revivir las mejores batallas en el modo cine e incluso jugar al modo zombis. También podremos jugar al adictivo Dead Ops, un arcade de disparo con vista aérea y icon multijugador!

VALORACIÓN: EXCELENTE

Un impresionante modo online acompañado por adictivos extras hacen de *Black Ops* una compra obligada.



LO MEJOR DE LA **GUERRA MODERNA**

COD MODERN WARFARE 2





18

Desarrollador: **INFINITY WARD**

Editor: **ACTIVISION**

Precio: **69,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 18 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Hasta la llegada de *Black Ops* era el referente del género, un título redondo que aún sigue arrastrando a una enorme legión de jugadores...

MODOS DE JUEGO. Ofrece un total de 19, algunos de los cuales no dejan de ser pequeñas variaciones de sus 8 modos principales ("Duelo por equipos", "Cuarteles", "Dominio"...) de esta forma nos será más fácil encontrar una partida a nuestro gusto: partidas en modo extremo, partidas sin recompensas por rachas o incluso la posibilidad de jugar en tercera persona.



En *COD MW2* tenemos una enorme posibilidad de personalizar nuestras armas.



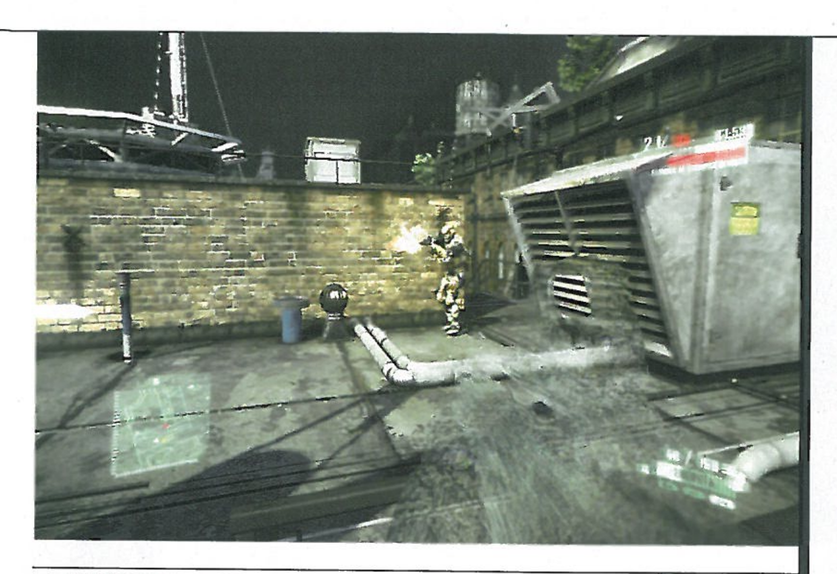
Aunque el juego se lanzó hace mucho tiempo, las batallas de *MW2* nos siguen pareciendo épicas.

MAPAS Y ARSENAL. Disponemos de 16 mapas que recrean a la perfección ambientes tan variados como una base de submarinos nevada, una cantera, un poblado de favelas o el tejado de un rascacielos. Además, podemos descargar los paquetes Resurrección y Estímulo con 5 nuevos mapas cada uno (algunos rescatados del primer *MW*). Para entablar combate disponemos de 39 armas muy personalizables, de modo que podremos incorporarles miras térmicas, silenciadores...

EXTRAS. Su mejor extra es el modo "Operaciones Especiales", que nos propone 23 divertidos retos repartidos en 5 misiones. En ellas deberemos superar todo tipo de pruebas, como matar un número determinado de enemigos en el menor tiempo posible, pilotar un artillero AC-130 o una moto de nieve montaña abajo. También tenemos desafíos durante las partidas, como "endiñar" 50 tiros a la cabeza con cierto arma.

VALORACIÓN: EXCELENTE

Con más de 2 años de vida, sigue teniendo 100.000 jugadores online y eso solo indica una cosa: es un juegazo.



EL **NANOTRAJE** MARCA LA DIFERENCIA

CRYSIS 2

Además de un intenso modo Campaña, *Crysis 2* también ofrece vibrantes partidas Online en el que el protagonista sigue siendo el nanotraje.

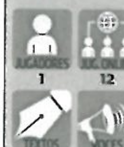


16

Desarrollador: **CRYTEK**

Editor: **EA GAMES**

Precio: **69,95 €**



Jugadores 1 · Jug. Online 12

Textos: Castellano · Voces: Castellano

MODOS DE JUEGO. Ofrece 6 modos de juego, aunque sólo están abiertos de primeras los dos más básicos ("Acción instantánea todos contra todos" y "Por Equipos"). Para acceder a los otros 4 hay que alcanzar un cierto rango. Son "Punto de Impacto" (capturar y conservar posiciones), "Capturar el Relé" (y llevarlo a tu base), "Asalto" (soldados con nanotraje contra normales) y "Extracción" (capturar y llevar bioseñales alienígenas al punto de evacuación). Se les pueden aplicar distintos modificadores.



12 jugadores pueden jugar Online. Hay 50 rangos y unas 100 mejoras desbloqueables.

Podemos usar Online los poderes del nanotraje: camuflaje óptico, blindaje, agilidad...

MAPAS Y ARSENAL. *Crysis 2* trae "de serie" un total de 12 mapas, todos ellos ambientados en entornos urbanos acordes con la Campaña (Wall Street, Ayuntamiento, Faro, Aparcamiento...). En cuanto a las armas, hemos contado 22, incluyendo explosivos como C4. Hay 4 clases de soldados que llevan distintas armas, que se pueden personalizar.

EXTRAS. El extra principal con respecto a los otros juegos son los poderes y habilidades que nos concede el nanotraje (blindaje, camuflaje y otros tipos de ventajas). Durante las partidas, realizando ciertos logros ganaremos experiencia que nos permitirá subir de rango (hasta 50) y optar a unos 100 desbloqueables muy jugosos.

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Las partidas van de lujo y son originales por los poderes del traje. Lástima que sólo permita 12 jugadores Online.



UNA ALTERNATIVA **MUY INTERESANTE**

HOMEFRONT

No sólo la invasión de los Estados Unidos por parte de Corea es novedosa: su modo Online también trae algo de aire fresco al género...



18

Desarrollador: **THQ**

Editor: **THQ**

Precio: **69,99 €**



Jugadores 32 · Jug. Online 32

Textos: Castellano · Voces: Castellano

MODOS DE JUEGO. Tiene un total de 4: el conocido "Combate a muerte por equipos", "Controlador de tierra" (que es como Dominio) y "Escaramuza" que combina los 2 anteriores. Pero donde innova es en el modo "Comandante de batalla", donde el comandante del equipo puede marcar como objetivo a un jugador del equipo rival para localizarlo fácilmente en el mapa y recibir más puntos si le abatimos. Y esta opción está disponible en todos los modos.



Consigue puntos de batalla para ganar ventajas como vehículos, chalecos antibala...



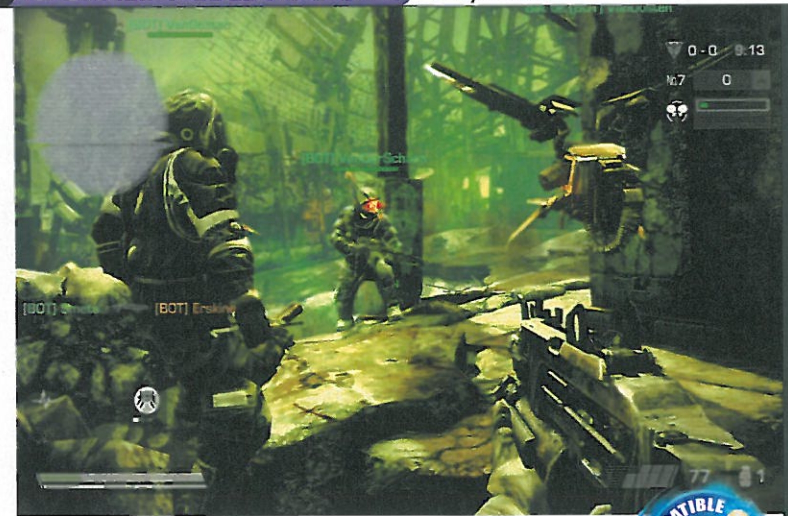
En esta ocasión es el ejercito coreano quien invade la superpotencia de los E.E.U.U.

MAPAS Y ARSENAL. Un total de 7 mapas ambientados en distritos comerciales, carreteras en ruinas, barrios abandonados... Todos ellos cuidados y con un buen acabado pese a que en ocasiones las texturas "parpadean". En los próximos meses la cifra de ampliará vía contenido descargable. En cuanto al armamento, la verdad es que lo encontramos escaso en comparación a sus directos competidores: tan sólo hay 6 tipos de armas, que podemos modificar a nuestro gusto.

EXTRAS. Una de sus novedades respecto al resto de shooters es que durante la partida iremos acumulando puntos de batalla que utilizaremos para ayudarnos con "ventajas" como chalecos, bombas de racimo o la posibilidad de utilizar vehículos (pequeños drones voladores, Humvees, tanques pesados o helicópteros). Además, controlar estos chismes resulta muy sencillo y divertido.

» VALORACIÓN: MUY BUENO

Toma prestados ciertos elementos de sagas como *COD* y *BF Bad Company* para combinarlos con nuevas ideas.





LA GUERRA CON LOS **HELGHAST** ESTÁ SERVIDA

COMPATIBLE CON PS MOVE

KILLZONE 3





Desarrollador: **GUERRILLA**

Editor: **SONY**

Precio: **69,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 24

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

El retorno del buque insignia de Sony nos sumerge de nuevo en una trepidante batalla entre los ejércitos ISA y Helghast.

» MODOS DE JUEGO. Tiene 3 modos principales. "Guerra de Guerrillas" es el más simple: matar más que el equipo rival. "Zona de Guerra" es la esencia del juego online de *KZ3*, ya que nos encargarán diferentes misiones al azar, como asesinato (en el que deberemos eliminar un miembro de la facción rival), o buscar y destruir. Por último, la novedad de *KZ3* es "Operaciones", donde hay que usar la estrategia para atacar o defender varios puntos.

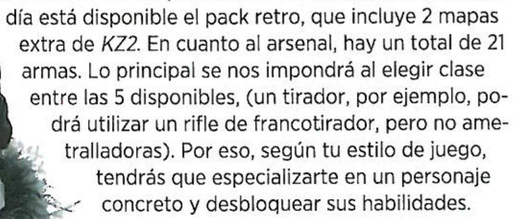


Podremos manejar vehículos de guerra para ayudarnos en la batalla.



Los chicos de Guerrilla vuelven a maravillarnos con unos gráficos que quitan el hipo.

» MAPAS Y ARSENAL. Uno de sus puntos es la escasez de mapas (7 niveles), pero se compensa con un gran diseño y un nivel de detalle nunca visto, así como un uso de la iluminación sencillamente espectacular. Además, desde el primer día está disponible el pack retro, que incluye 2 mapas extra de *KZ2*. En cuanto al arsenal, hay un total de 21 armas. Lo principal se nos impondrá al elegir clase entre las 5 disponibles, (un tirador, por ejemplo, podrá utilizar un rifle de francotirador, pero no ametralladoras). Por eso, según tu estilo de juego, tendrás que especializarte en un personaje concreto y desbloquear sus habilidades.





» EXTRAS. Permite participar en torneos de clanes (como en *Killzone 2*). Para ello, primero deberemos formar parte de un clan y combatir junto a nuestros amigos en guerra de guerrillas o zonas de guerra para escalar puestos en la clasificación online.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Su perfecta realización técnica consigue que *KZ3* sea una alternativa muy atractiva frente a sagas de peso.

EL **COMBATE MASIVO** POR EXCELENCIA

COMPATIBLE CON PS MOVE

M.A.G. (MASSIVE ACTION GAME)





Desarrollador: **ZIPPER**

Editor: **SONY**

Precio: **39,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 256

TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Después de los éxitos cosechados con SOCOM, los chicos de Zipper se aventuran en un shooter subjetivo con batallas para ¡hasta 256 jugadores!

» MODOS DE JUEGO. Tiene 4 principales: "Supresión" y "Sabotaje" (32 vs. 32 jugadores), "Adquisición" (64 vs. 64) y "Dominación" (128 vs. 128), que adquiere un gran protagonismo por la increíble cifra de jugadores. Aunque inicialmente no todos estarán disponibles, es fácil desbloquearlos. Además, existe un campo de entrenamiento donde practicar. El trabajo en equipo es fundamental...



Puedes elegir entre 3 facciones distintas, cada una con armas y equipamiento diferente.



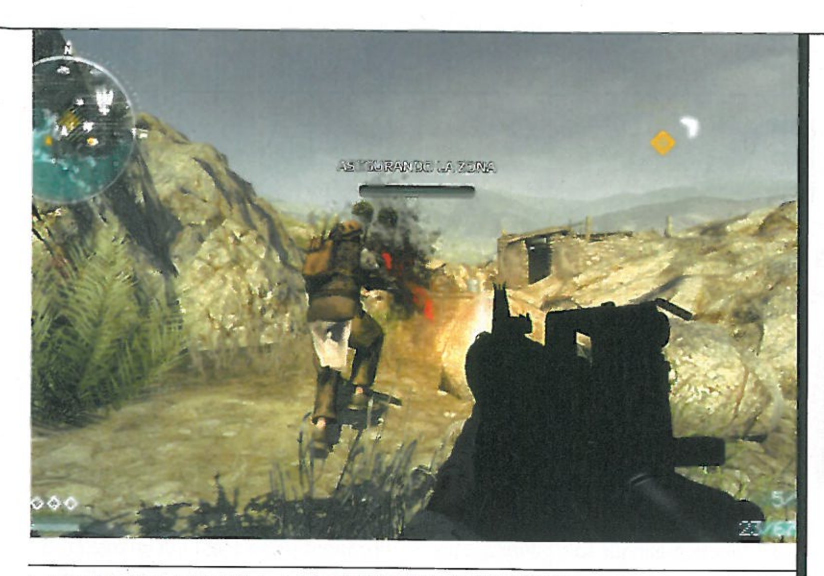
Selecciona entre 3 tipos de facciones distintas y compite en los 4 modos de juego.

» MAPAS Y ARSENAL. Existe un mapa para cada una de las 3 facciones y varían dependiendo del modo de juego. Aunque parezcan pocos, su gran extensión hará que olvides ese inconveniente. Como punto negativo decir que incitan a "campear". Si te quedas con ganas de más, hay un DLC con 3 mapas nuevos. En cuanto a las armas, no basta con subir de nivel sino que debemos "pasar por caja". En el almacén encontraremos hasta 23 de todo tipo, con sus respectivos accesorios. Incluso podemos comprar uniformes, cascos...

» EXTRAS. Tiene muchas opciones extra. En "Barracones" podremos gestionar los puntos de habilidad que consigamos, al más puro estilo RPG. Además de poder consultar nuestro progreso, ver nuestras estadísticas y comprobar los premios conseguidos. Y si prosperamos en el "escalafón", podemos llegar a dirigir a otros jugadores, indicar objetivos en el mapa táctico...

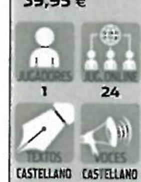
» VALORACIÓN: BUENO

Es la apuesta más "estratégica" del género, con un comandante que fija objetivos, batallas más multitudinarias...



LA ETERNA BATALLA **DE ORIENTE MEDIO**

MEDAL OF HONOR



18

Desarrollador: **DICE (ONLINE)**

Editor: **EA GAMES**

Precio: **39,95 €**

JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 24 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Una de las sagas más emblemáticas retorna a PS3 apostando por la guerra moderna y un renovado online capaz de competir con los mejores.

» MODOS DE JUEGO. Incluye 5: "Misión de combate", donde tendremos que ir cumpliendo una serie de objetivos defendidos por los rivales; "Asalto en equipo", el clásico duelo a muerte por equipos; "Control de sector", domina los 3 puntos del mapa para que la puntuación de tu equipo aumente; "Asalto al objetivo", destruye 2 objetivos del equipo rival; y por último "Violento", donde podremos participar en las 3 últimas pruebas en modo extremo.



■ Salvo el modo Misión de Combate, el resto no ofrece grandes novedades en el género.



■ *MOH* apuesta por una ambientación bélica actual, dejando atrás la II Guerra Mundial.

» MAPAS Y ARSENAL. Sólo ofrece 8 mapas, aunque hay 4 más vía descarga. La mayoría están ambientados en Oriente Medio y aunque no hay mucha variedad, tienen un diseño perfecto para la acción, así que no veremos tanto "campeo" como en otros títulos. La mayoría de armas están bloqueadas y para conseguirlas deberemos subir niveles con una de las 3 clases (fusilero, operaciones especiales y francotirador). Cada clase sube de forma independiente, por lo que si sólo juegas de francotirador no podrás desbloquear las armas del fusilero. Y a mayor nivel, mejores accesorios.

» EXTRAS. Uno de sus alicientes es conseguir condecoraciones. Por un lado obtendremos medallas al superar diferentes desafíos (como conseguir 5 muertes con el arma principal, alcanzar 100 muertes con la clase fusilero...). Y por otro están las bandas, que nos bonificarán con puntos durante la partida.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
***MOH* consigue estar a la altura de los shooters actuales, pese a ser conservador y no ofrecer novedades de peso.**



EL SHOOTER **DESDE OTRO PUNTO DE VISTA**

COMPATIBLE CON PS MOVE

SOCOM SPECIAL FORCES



16

Desarrollador: **ZIPPER INT.**

Editor: **SONY**

Precio: **59,95 €**



JUGADORES 1 · JUG. ONLINE 2-32 · TEXTOS CASTELLANO · VOCES CASTELLANO

Tras crear *MAG*, los creadores originales de *SOCOM* retoman la saga para recuperar el espíritu y la diversión de sus orígenes.

» MODOS DE JUEGO. Ofrece modalidad competitiva o cooperativa. La primera consta de 4 modos: "Supression", (duelo por equipos), "Last defense" (capturar 3 puntos neutros para localizar la base enemiga), "Bomb Squad" (plantar una bomba en la base rival) y "Uplink", en el que debemos robar información de 3 PC enemigos. Además, todos los modos pueden jugarse con la configuración clásica (no existe el respawn o reaparición). En cuanto al cooperativo podemos crear campañas personalizadas para 5 jugadores, con 4 mapas de un total de 6 y variar la cantidad de enemigos, la dificultad...



■ El juego es totalmente compatible con el nuevo controlador move.



■ Este nuevo *SOCOM* se ambienta en un frente asiático ficticio, en la actualidad.

» MAPAS Y ARSENAL. El modo competitivo ofrece 10 mapas ambientados en lugares como un puerto, o una ciudad en ruinas (habrá más vía DLC), mientras que el cooperativo añade 6 más. En cuanto al arsenal, está compuesto por más de 40 armas personalizables (silenciadores...), aunque para usar los accesorios antes hay que subirlas de nivel causando bajas.

» EXTRAS. Colecciona medallas al realizar diferentes hazañas como eliminar cierto número de enemigos con el cuchillo o al cumplir un objetivo. Además, incorpora un sistema de desafíos de clanes, similar al de Killzone, en el que podrás retar a otros clanes para subir en el ránking.

» VALORACIÓN: MUY BUENO
Es de los pocos shooters en tercera persona, y destaca por ofrecer campañas personalizadas y competitivo.

» CONCLUSIONES

En esta comparativa hemos enfrentado a los 10 mejores shooters multijugador y de la batalla ha salido un ganador. Eso sí, todos son grandes juegos, así que lo ideal es que elijáis teniendo en cuenta el que se mejor ajuste a vuestro estilo de juego y gustos...


1


2


3


4


5


6


7


8


9


10

La legión de seguidores que tiene la saga *COD* no pueden estar equivocada: gráficos impresionantes, gran variedad de modos de juego y una jugabilidad perfecta hacen que tanto *Black Ops* como su predecesor, *Modern Warfare 2*, ocupen los dos primeros puestos. Les sigue de cerca *Killzone 3*, que supera en todo a su entrega anterior. Tampoco andan a la zaga los interesantes modos de *Battlefield Bad Company 2* y su tentador precio, que le colocan en cuarta posición. Y *SOCOM* vuelve con fuerza para tratar de recuperar viejas glorias, aunque desde una vista en tercera persona. Detrás acecha *Crysis 2*, con el punto de originalidad que le otorgan los poderes del nanotaje, aunque sólo permita 12 jugadores Online. *Homefront* se queda a medio camino, ya que no ofrece ni muchos modos ni muchas opciones, aunque sí una gran mezcla entre *CoD* y *Battlefield*. Detrás le sigue *Medal of Honor*, que intenta "copiar" las virtudes de los *CoD* pero sin alcanzar su calidad (corto en modos y opciones). Luego está *MAG*, que no ha cuajado todo lo bien que se esperaba pese a ofrecer batallas para 256 jugadores. Y el último puesto es para *Battlefield 1943*, el único descargable de la comparativa, lastrado por su escasez de opciones y poca variedad.

	CARACTERÍSTICAS GENERALES													C. TÉCNICAS								CARACTERÍSTICAS ONLINE													
	Nº Jugadores online	Nº Mapas online	Nº Armas	Modos de juego	Variedad de los modos	Campaña online/ Nº Jugadores	Perspectiva	Headset	Move	Juego en red local	DLC	Duración	VALORACIÓN	Personajes	Escenarios	Físicas	Control	Fluidez Online	Lag o retardo	Efectos de sonido	VALORACIÓN	Niveles/ Rangos	Personalización del personaje	Personalización de las armas	Ventajas	Rachas	Desafíos	Vehículos	Clasificación Online	Creación de salas	Creación de clanes	Media de jugadores	Cambio de host	VALORACIÓN	TOTAL
Battlefield 1943	24	3	7	2	Baja	No	1ª	Sí	No	No	No	R	R	B	MB	MB	MB	MB	E	MB	MB	Sí	R	MM	No	No	Sí	Sí	Sí	No	No	MB	MB	B	B
Battlefield Bad Company 2	24	8 (+3)	43	4	Media	Sí DLC/4	1ª	Sí	No	No	Sí	MB	MB	MB	B	MB	E	E	E	E	E	Sí	MB	MB	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	MB	E	MB	MB
COD Black Ops	18	14	42	15	Muy Alta	No	1ª	Sí	No	Sí	Sí	E	E	E	E	E	E	B	MB	MB	E	Sí	R	E	Sí	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	E	M	E	E
COD Modern Warfare 2	18	16	39	19	Muy Alta	No	1ª ó 3ª	Sí	No	Sí	Sí	E	E	E	E	E	E	E	MB	E	E	Sí	R	MB	Sí	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	E	MB	E	E
Crysis 2	12	12	22	6	Media	No	1ª	Sí	No	Sí	Sí	MB	MB	MB	E	MB	E	MB	MB	MB	MB	Sí	MB	MB	Sí	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	E	MB	E	MB
Homefront	32	7	6	4	Media	No	1ª	Sí	No	Sí	Sí	B	B	MB	B	E	E	MB	MB	E	MB	Sí	MB	E	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	MB	E	E	MB
Killzone 3	24	7	21	3	Media	No	1ª	Sí	Sí	Sí	Sí	MB	MB	E	E	E	MB	MB	MB	E	E	Sí	MB	MM	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	E	MB	E	E
M.A.G.	256	3	23	5	Media	No	1ª	Sí	Sí	No	Sí	B	B	MB	B	MB	MB	E	MB	E	MB	Sí	E	MB	Sí	No	Sí	Sí	Sí	No	Sí	MB	E	MB	B
Medal of Honor	24	8	21	5	Media	No	1ª	Sí	No	No	Sí	B	B	MB	MB	MB	E	MB	E	MB	MB	Sí	B	B	No	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	MB	MB	MB	MB
SOCOM Special Forces	32	16	+40	4	Media	Sí/ 5	3ª	Sí	Sí	No	Sí	MB	E	MB	MB	E	MB	MB	MB	MB	MB	Sí	B	MB	No	No	Sí	No	Sí	No	Sí	MB	MB	MB	MB

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Aquí mostramos los datos que reflejan los modos de juego, duración y posibilidades de cada título.

Nº de jugadores online: aunque en algunos modos de juego puede variar, está reflejada la cifra máxima que puede alcanzar en modo online.

Número de mapas: es la cifra que contiene el disco, sin contar las expansiones mediante descarga.

Campaña online: vemos si el título incluye un modo cooperativo online. Aclarar que *Battlefield BC2* tiene el modo agresión pero no incluido en el disco (es un DLC de pago).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Se valora la calidad técnica en general.

Escenarios: se juzgan que los mapas estén bien diseñados, que tengan buena ambientación y buen acabado gráfico en general.

Efectos de sonido: se valora la calidad de los efectos, ya sean los disparos de las armas, explosiones...

Control: se valora que el control del juego responda correctamente, sea rápido, sencillo e intuitivo.

LAG o retardo: si las conexiones a los servidores del juego son estables y no existen problemas, como jugadores que "petardean" o van a saltos.

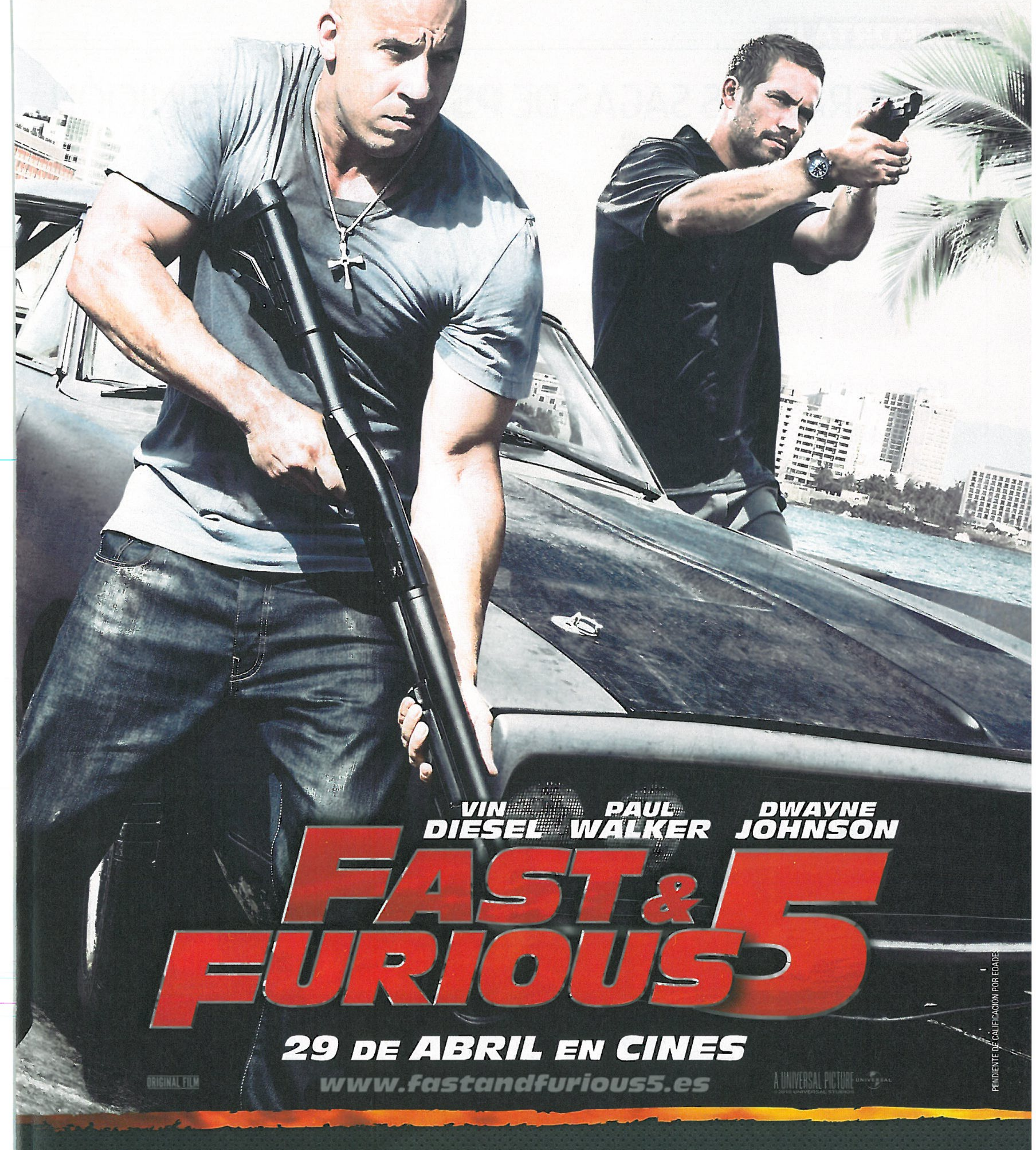
CARACTERÍSTICAS ONLINE

Niveles/Rangos: ganamos experiencia en combate y subimos de nivel con nuestro personaje.

Ventajas: indicamos si incorpora opciones para equiparnos con elementos que nos den, por ejemplo, mayor resistencia a los disparos.

Rachas: indica si podemos realizar algún tipo de ataque especial al conseguir ciertos números de muertes.

Creación de salas: vemos si el juego nos permite crear nuestras propias partidas con la configuración que deseemos.


VIN DIESEL
PAUL WALKER
DWAYNE JOHNSON
FAST & FURIOUS 5
29 DE ABRIL EN CINES
www.fastandfurious5.es
ORIGINAL FILM
A UNIVERSAL PICTURE
PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

LAS GRANDES SAGAS DE **PS2** EN ALTA DEFINICIÓN

CLÁSICOS EN HD

En PS2 disfrutamos de algunos de los mejores títulos de la historia y ahora podemos volver a revivirlos gracias a la colección Clásicos en HD de PS3.

¿QUÉ SON? Son juegazos de PS2 remasterizados para jugarlos en PS3 en alta definición y con trofeos. Suelen incluir extras como vídeos o poder verlos en 3-D.

¿DÓNDE PUEDO ENCONTRARLAS? Algunas vienen reunidas en un disco, otras son descargables vía Store y en ciertos casos están en ambos formatos.

¿CUÁNTO CUESTAN? Entre 39,95 € (precio de algunos packs en Blu-ray) y 9,95 € (lo que cuestan alguno de esos juegos "sueltos" en la Store).

Tomb Raider Anniversary

Saltos, acción, trampas, escenarios exóticos... Lara sigue en plena forma también eh HD.

PS3 | SQUARE ENIX/EIDOS | AV. DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE | 29,95 €

Tomb Raider Trilogy

Como aperitivo antes del renacimiento de Lara en PS3, podemos jugarnos en HD sus tres aventuras anteriores a un precio de risa.

Para nosotros siempre es un placer volver a encontrarnos a Lara Croft en plena forma. Y por ello estamos encantados de repasar sus dos mejores aventuras de PS2 (*Legend* y *Anniversary*) en a 720p y con trofeos. Aunque el "lavado de cara" no es demasiado impresionante (se nota sobre todo en los vídeos, en el modelo de Lara y en las texturas, más suavizadas), a la hora de jugar se mantienen frescos. Completa la trilogía *TR Underworld*, la primera aventura de Lara en PS3, que ocupa el lugar de *El Ángel de La Oscuridad*, el primer *TR* de PS2. A pesar de que éste último no fue un gran juego, creemos que lo suyo habría sido incluirlo en lugar de *Underworld* (que es un juego de PS3). Además del resmasterizado y los trofeos de rigor, *Tomb Raider Trilogy* incluye algunos extras, como vídeos de "Cómo se hizo" (con varios vídeos para cada juego), un tema para tu consola y avatares para Home.
En resumen, si quieres revivir las mejores aventuras recientes de Lara, está es una gran oportunidad y a un gran precio, pese a que técnicamente no disten mucho de lo que ya vimos en PS2...

LAVADO DE CARA

PS2 | PS3

Texturas suavizadas, modelos más definidos y vídeos más vistosos nos esperan en *TR Trilogy*.

Tomb Raider Legend

Tomb Raider Underworld

VÍDEO EN HD EN HOBBYNEWS.es

Esta trilogía incluye *Legend* y *Anniversary* (ambos de PS2) y también *Underworld* (su primera aventura en PS3) con trofeos y extras.

YA A LA VENTA EN HD

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | 39,95 €

Prince of Persia Trilogy

Hace unos meses Ubisoft nos brindó la posibilidad de disfrutar de la trilogía *PoP* de PS2 en HD. Siguen siendo tres aventuras duraderas y muy divertidas, aunque esperábamos que fuera más "bonito". Incluyen trofeos, vídeos de "Cómo se hizo" y la opción de disfrutarlos en 3-D estereoscópico. Podemos comprar los juegos por separado en la Store o bien los tres en formato físico.



La trilogía incluye todos los *PoP* de PS2: *Las Arenas del Tiempo, El Alma del Guerrero* y *Las Dos Coronas*. Casi "ná"...

PS3 | SONY | PLATAFORMAS | 39,95 €

The Sly Collection

Aunque no es tan popular en España como Jak o Ratchet, Sly fue el segundo héroe de Sony en pasar por este "lavado de cara". Por su estética en plan "dibujos animados" le vienen que ni pintados los 720p, a lo que hay que sumar los trofeos, la opción de verlos en 3-D y divertidos minijuegos, algunos para 2 jugadores y otros compatibles con Move.



Acción, sigilo y plataformas es lo que ofrecen las tres aventuras de Sly, que lucen muy bien en HD.

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 39,95 €

God of War Collection

Los dos *GoW* de PS2 fueron los primeros títulos en ser remasterizados en HD. Sobra decir que a la hora de jugar siguen siendo irresistibles, pero verlos a 720p y 60 fps constantes y con trofeos es una muy buena razón para volver a disfrutarlos ahora en PS3. Sigue siendo la puesta al día más vistosa de todas, pese a que podría haber sido aún mejor (los vídeos no están en 720p).



Dos de las mejores aventuras de acción de PS2 que se ven "de muerte" en nuestras teles HD. Merece mucho la pena.



Los tres primeros *SC* de PS2 llegan a PS3 en HD, con trofeos y 3-D.

PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | JUNIO



En *Splinter Cell* es mejor acabar con los enemigos sin ser vistos.

Splinter Cell Trilogy HD

El espía Sam Fisher ha desbaratado en PS2 multitud de conspiraciones muy peligrosas para la paz mundial. Su próximo reto es saltar a la alta definición...

Después de ofrecernos cuatro aventuras de acción en PS2 (la última de ellas tuvo versión también para PS3), Sam Fisher no tuvo a bien aparecer en nuestra consola en su último juego, subtitulado *Conviction*. Afortunadamente para los fans de este espía, sí podremos disfrutar en PS3 de sus tres primeras aventuras (*Splinter Cell, Pandora Tomorrow* y *Chaos Theory*) remasterizadas a 720p, con trofeos y con la opción de verlos en 3-D estereoscópico si eres uno de los pocos afortunados que tiene una tele compatible.

Firmadas por el escritor Tom Clancy, en estas aventuras viajamos por todo el planeta en misiones para salvaguardar la paz mundial de peligrosas conspiraciones. En todas ellas prima el sigilo sobre la acción directa. Y para superar los oscuros niveles contábamos con el "último grito" en tecnología, tanto armas como todo tipo de "gadgets". Aún no hemos podido probarlo así que ya os contaremos qué tal, aunque parece confirmado que, al igual que ocurre con los *Prince of Persia*, podemos comprarlos en un pack con los tres juntos en un Blu-ray o descargarlos por separado vía Store.

LAVADO DE CARA

PS2



PS3



Esperamos ver un salto en la calidad de los modelos pero veremos si se nota en los oscuros escenarios...

Splinter Cell

Para infiltranos tenemos gadgets y variadas habilidades.



Tumbar a 16 enormes colosos fue una experiencia inolvidable que podremos revivir en HD.

PS3 | SONY | AVENTURA | VERANO | SIN CONFIRMAR

ICO & Shadow of the Colossus Collection

Dos auténticos juegazos de culto, en HD, con trofeos y 3-D reunidos en un disco que ya se nos antoja imprescindible.

Si por cualquier razón te perdiste *ICO* y/o *Shadow of the Colossus* o simplemente quieres volver a disfrutarlos (tranquilo, es normal, a nosotros también nos pasa), Sony y el Team ICO te van a brindar otra oportunidad para que los disfrutes como nunca. Se trata de dos aventuras únicas en su especie, capaces de emocionar al jugador ya desde sus primeros compases. En *ICO* teníamos que explorar un misterioso castillo, resolviendo puzzles y protegiendo a una muchacha de unas sombrías criaturas. Mientras, en *SOTC* debíamos enfrentarnos y tumbar a 16 seres gigantescos, cada uno con sus particularidades. Son dos juegos muy especiales y cuesta encontrar las palabras exactas que les hagan justicia. Por ello, lo mejor es jugarlos en alta definición, con trofeos y la posibilidad de verlos en 3-D estereoscópico (que en el caso de *SOTC*, seguro que es la bomba). Además, se rumorea que Fumito Ueda, el creador de ambos títulos, quiere incluir en el disco una demo de su próxima obra, *The Last Guardian*, que saldrá en PS3 dentro de bastantes meses. ¡Ojalá sea así!

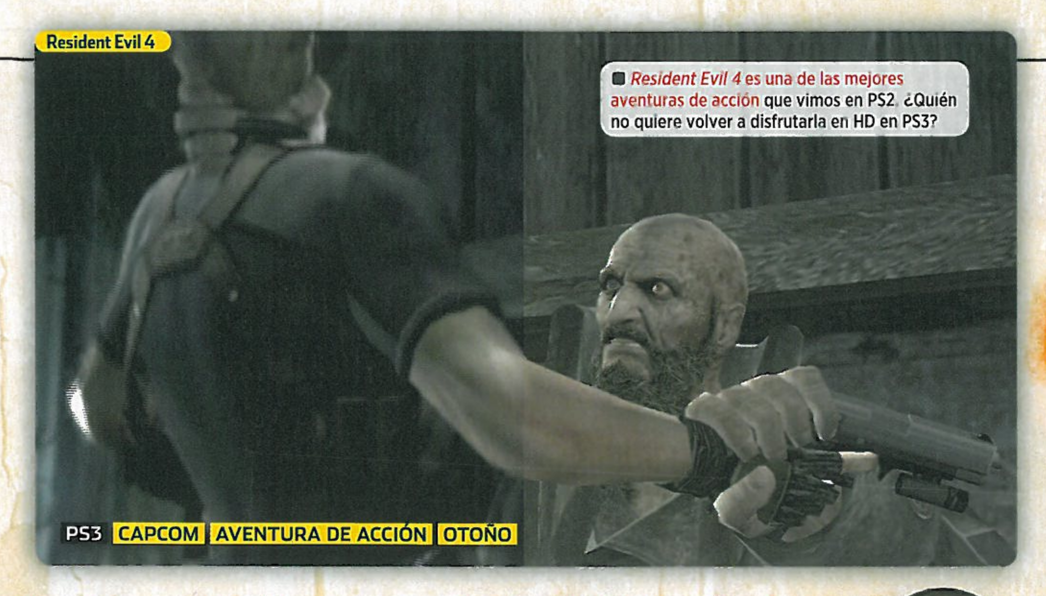


ICO es un juego que gráficamente se ha quedado algo "viejuno". A ver qué tal le sientan los 720p.



Estamos deseando ver a esos colosos en alta definición y en nuestra tele 3-D. Promete mucho.

Resident Evil 4



Resident Evil 4 es una de las mejores aventuras de acción que vimos en PS2. ¿Quién no quiere volver a disfrutarla en HD en PS3?

PS3 | CAPCOM | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Resident Evil HD

Capcom se suma a la "moda" de los clásicos en HD lanzando las dos mejores entregas de *Resident Evil* que vimos en PS2.

Se acerca el decimoquinto aniversario de la exitosa franquicia *Resident Evil* y, para celebrarlo, Capcom va a lanzar sendas versiones en alta definición de las dos mejores entregas de la serie que salieron en PS2: *RE: Code Veronica X* y *Resident Evil 4*. El primero de ellos salió en 2002 y fue una versión mejorada para PS2 (con alguna secuencias de vídeo más y otros extras) del original de Dreamcast. Es uno de nuestros capítulos favoritos y, tras ver las primeras pantallas en HD, nos han entrado unas ganas terribles de volver a jugarlo porque a 720p tiene muy buena pinta (recordemos que es un juego que salió hace 9 años). Y en cuanto a *RE4*, no necesita muchas presentaciones pues es uno de los juegos más aclamados de la pasada generación. Además, incluirá *Separate Ways*, la "miniaventura" protagonizada por Ada Wong. Estarán disponibles este otoño en la Store (a Occidente sólo llegarán en formato descargable, mientras que en Japón también saldrán en disco). Qué ganas de pillarlos...

LAVADO DE CARA



En las pantallas salta a la vista la mejora en los gráficos que lucirán ambos juegos. Y con trofeos.

Resident Evil Code: Veronica X

Resident Evil 4

Ambos juegos saldrán únicamente vía descarga en el Store en Occidente, aunque en Japón además tendrán versión en formato físico.

PRÓXIMAMENTE

Oddworld: Stranger's Wrath



PS3 | JUST ADD WATER | ACCIÓN | PRIMAVERA

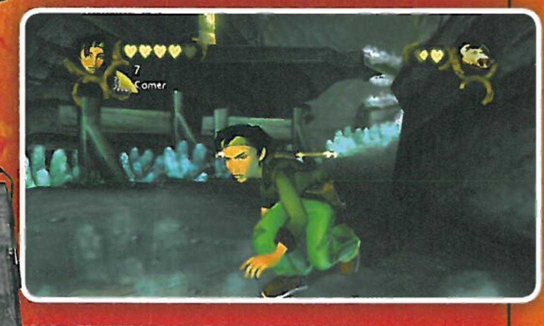
Una de las sagas más añoradas de los tiempos de PSone es *Oddworld*. Hace 6 años vimos cómo su última entrega salía en Xbox pero nunca llegó a PS2. Pero en PS3 sí disfrutaremos de *Stranger's Wrath*. un curioso juego en plan "western" que mezcla el desarrollo típico de la serie con acción en vista subjetiva. Y se rumorea que las entregas anteriores también podrían volver en HD...





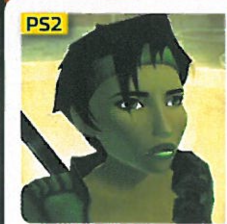
LAVADO DE CARA Llegará al Store a 720p, con trofeos, diálogos remasterizados, compatible con Move.

Beyond Good & Evil



PS3 | UBISOFT | AVENTURA | MAYO

A falta de nuevos detalles sobre su segunda parte, bueno es saber que Ubisoft lanzará en mayo la versión en HD del clásico de PS2 *Beyond Good & Evil*. La divertida y variada aventura protagonizada por Jade llega a la Store a un precio aún sin confirmar pero remasterizada a 720p, con trofeos y un par de exclusivos avatares para PSN. Por su estética, estilo "dibujos animados", el HD le sentará muy bien.





LAVADO DE CARA Su estilo gráfico logra que la remasterización sea sencilla y espectacular.

NOS GUSTARÍA J



PROBABILIDAD 50%

Grand Theft Auto

Como soñar es gratis, nosotros soñamos con una trilogía compuesta por *GTAIII, GTA Vice City* y *GTA San Andreas* en HD y con trofeos. La verdad es que no hemos oído rumores al respecto (más allá de las peticiones de los usuarios) pero aunque Rockstar no se caracteriza por "vivir de las rentas", sí ha hecho alguna conversión en el pasado: los dos *GTA Stories* de PSP a PS2 o lanzar *GTA Chinatown Wars* de DS a PSP y luego a iPhone e iPad en HD. Veremos...



Kingdom Hearts

PROBABILIDAD 60%

Kingdom Hearts es una de las sagas más queridas por todos vosotros. Seguro que veríais con buenos ojos una remasterización en HD de las dos entregas de PS2 (sobre todo teniendo en cuenta la ausencia de noticias sobre la tercera parte). Además, podrían aprovechar para incluir *KH Re: Chain of Memories*, el "remake" de la entrega de Gameboy Advance para PS2 que incomprensiblemente Square no llegó a lanzar en Europa.



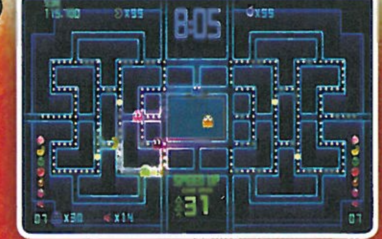
Jak & Daxter

PROBABILIDAD 90%

Sony es la compañía que más ha apostado por las reediciones en HD (*GoW Collection, The Sly Collection* y, próximamente, *ICO & Shadow of the Colossus Collection*). Por eso no nos extrañaría en absoluto que en el futuro nos ofrecieran la posibilidad de disfrutar de los *Jak & Daxter* en HD, y más teniendo en cuenta que a esta parejita aún no la hemos visto haciendo de las suyas en PS3 (más allá del mejorable *Move Heroes*). Otros candidatos claros para otra hipotética Colección en HD serían *Ratchet & Clank*. Aunque a este par sí lo hemos visto en PS3, no sería nada descabellado que relanzaran los clásicos de PS2.

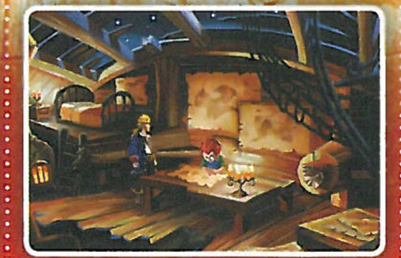
OTROS CLÁSICOS "TUNEADOS"

Y si te mola el rollo "revival" y quieres disfrutar de clásicos de la historia de los videojuegos previos a PS2, no dejes de buscar en la Store. Allí te esperan verdaderas joyas míticas de todas las épocas, optimizadas para que puedas verlas en tu tele HD lo mejor posible. En algunos casos son "remakes" y en otros se puede disfrutar del original "pixelado" o del efecto "empastado" al reescalarlo a 720p. Pero en cualquier caso, es una forma de disfrutar de títulos inmortales cómodamente y a un precio bastante asequible.



Remakes de los más clásicos

Pac-Man, Tetris, Prince of Persia (el original), *Lemmings, Sonic* o *Wolfenstein 3D* son auténticos pioneros en su género. Y son sólo algunos ejemplos de clásicos imperecederos que podemos encontrar en la Store a precios bastante económicos y con el reto adicional de los trofeos en la mayoría de los casos.



Aventuras gráficas inolvidables

La aventura gráfica ha encontrado en las plataformas de descarga digital una oportunidad para seguir existiendo. Además de las nuevas propuestas, en la Store tenemos dos joyas como los dos primeros *Monkey Island* (en HD y en castellano), además de continuaciones de sagas míticas como *Sam & Max*.



Clásicos de 16 bits

Para los que, como nosotros, disfrutaron en su día de juegos como *Earthworm Jim, Sonic, Rocket Knight* o *TMNT: Turtles in Time* es una auténtica tentación que estén en el Store, bien remasterizados en alta definición, bien en forma de "remake" (aunque en ciertos casos hayan resultado fallidos).

UGAR EN HD A...



Final Fantasy

PROBABILIDAD 60%

¿Os imagináis disfrutando de los *Final Fantasy* de PS2 en HD? Recuperar el grandioso *FFX*, redescubrir el "particular" *FFX-2* y volver a apreciar en toda su magnitud *FFXII* sería una delicia para los roleros. ¿Opciones reales de verlo? Pues con Square Enix nunca se sabe... Los primeros *FF* han sido relanzados para múltiples formatos (sin ir más lejos, *FFIV* saldrá pronto en PSP) y la compañía ya ha hecho distintos "packs" en el pasado (como *FF Origins* o *FF Anthology* en PSone). Pero por otro lado el "remake" que todo el mundo espera (el de *FFVII*) no están por la labor de hacerlo, así que...



Silent Hill

PROBABILIDAD 60%

Con la sorprendente carestía de buenos "survival horror" que padecemos en PS3 (con la excepción de los *Dead Space*), ¿a quién no le apetecería volver sobre los primeros *Silent Hill* pero en alta definición y con trofeos? Y no sólo nos referimos a los de PS2. Para nosotros, una trilogía de *Silent Hill* con los tres primeros (incluyendo el original de PSone) sería la bomba. Si se confirma el rumoreado *MGS Collection* y les funciona comercialmente, seguro que Konami se plantearía lanzarlo.



Metal Gear Solid

PROBABILIDAD 80%

Hace poco saltó el rumor y nosotros empezamos a salivar: Konami podría estar preparando una recopilación en HD con los tres primeros *MGS* en un disco a 720p y con trofeos. Aunque el primero es de PSone, podrían optar por "remasterizar" *Twin Snakes*, la versión de *MGS* que salió con extras y mejoras gráficas en GameCube. Konami no lo ha confirmado pero cuando el río suena...

¿Y A TI QUE JUEGO TE GUSTARÍA VER EN HD? Envía tus comentarios a www.facebook.com/revistaplaymania





NeoGeo Station

Hablando de los 16 bits, por aquella época había una consola llamada NeoGeo cuyos juegos eran idénticos a los de las recreativas. Pues en el apartado NeoGeo Station del Store van apareciendo algunos de sus juegos (muchos con Online): *Magician Lord*, *KOF'94*, *Samurai Shodown*, *SuperSideKicks*...



Recreativas de todos los tiempos

Dejando a un lado las ya citadas recreativas de SNK, en el Store encontramos todo tipo de títulos que nos harán recordar los mejores tiempos de los salones recreativos. Y de todas las épocas: *Pac-Man*, *Gauntlet II*, *Final Fight*, *Super Street Fighter II Turbo HD Remix*, *Marvel vs Capcom 2*, *GTi Club +*...



Juegos de Dreamcast

Sega también tiene pensado ofrecer los clásicos de su consola Dreamcast en el Store. De momento tenemos *Sonic Adventure* y *Crazy Taxi* (una adaptación bastante pobre). Nosotros no perdemos la esperanza de que lo cuiden más en el futuro y poder disfrutar en PS3 de juegazos como los dos *Shenmue*.



Clásicos "modernos"

Y tampoco nos olvidamos de "clásicos modernos" como los que están arrasando en plataformas como iPhone y que también llegan a la Store para disfrutarlos en PS3 y/o en PSP. Ahí están *Flight Control HD*, *Plants vs Zombies* o *Angry Birds*. Son juegos más "sencillos" pero pican de lo lindo...

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España w. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Encadenando suscripciones

Me compré *DC Universe Online* hace poco y traía 30 días de suscripción. Ahora hay una oferta de 90 días a 25€, ¿si pillo esta oferta pierdo los días que aún me quedan?

@ Diego

Este "Plan legendario", que era el nombre oficial de esta promoción, acabó el día 1 de Marzo, pero creemos que sería una gran idea que Sony siguiera lanzando planes semejantes. Por si se repite, que sepas que no pierdes los días, se acumulan...

■ *DC Universe Online* es un juego de rol online de pago. Las suscripciones por varios meses son más baratas y acumulables.

Guerra Corporativa

¿Es verdad que van a dejar de importar PS3 a España, por infringir unas patentes de LG en el lector de Blu-ray?

@ Javier Serra

Todo esto viene de un contencioso previo de Sony con LG por patentes de teléfonos... Vamos, una guerra entre las dos compañías que ha hecho mucho ruido, pero se ha quedado en nada. LG ha perdido y ya circulan las consolas libremente. ¿Habrá nuevo capítulo en esta guerra de patentes? Puede, aunque seguramente a los usuarios no llegue a afectarnos.

Sonido económico

Me gustaría que me recomendarais unos auriculares por no más de 20€.

@ Paco Sánchez

En el rango de los 20€, fabricantes como Gioteck (EX01) y Madcatz tienen auriculares Bluetooth de buena calidad y que también podrás usar con tu teléfono. Si prefieres unos USB el precio suele subir algo más (20-30€) y tienes el engorro del cable, pero la calidad del sonido también mejora.

La gramática desaparecida

Me compré una PSP y el juego *PlayEnglish*. Se supone que puedes descargar gratis el Manual Gramatical de Jaime Rubio desde el Store, pero no lo he encontrado. ¿Me podéis decir si está en la Store, o cómo conseguirlo?

@ Isabel Sanz

Con mucho retraso, pero ya está disponible para descarga en PlayStation Store. Y para compensar la espera, también encontrarás capítulos extra totalmente gratis.



■ El manual de gramática de *PlayEnglish* ya está para descargar del PS Store, junto a capítulos extra.

■ Capcom no ha dicho nada respecto a *Devil May Cry* en HD, pero a lo mejor se termina animado cuando se acerque el lanzamiento del nuevo *Devil May Cry*.

Nueva vida en el clásico

¿Van a sacar la saga *Devil May Cry* en HD para PS3?

@ Dayan

Con lo popular que fue la saga en PS2, es probable que entre en los planes de Capcom. Teniendo en cuenta que la quinta parte va a versar sobre el origen de Dante, enlazar con la primera entrega de la saga vía reedición HD sería una oportunidad estupenda. Capcom tiene tantas sagas imprescindibles (desde *Resident Evil* a *Onimusha*...) que tiene para elegir a la hora de realizar remakes HD.

Cambio de formato

¿Seguirá sacando juegos en UMD tras la llegada de NGP?

@ Christian García

NGP terminará haciendo desaparecer a PSP, aunque durante un tiempo seguirán saliendo juegos para ambas consolas. Pero lo más seguro es que los lanzamientos en UMD disminuyan en favor de las descargas, ya que así los podremos utilizar en ambas máquinas. Nos parece poco probable que Sony esté preparando un modo de utilizar los UMD en la NGP. El precedente de PSP Go no invita al optimismo.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Bienvenido a los clásicos PlayStation

¿Cuándo van a salir los *Resident Evil* de PSone en el Store? Me parece raro que saquen antes juegos de menor calado que estos.

@ Roberto Medina

Pues tiene razón de ser, aunque parezca raro. Sony se ha explicó el proceso en su blog oficial (blog.es.playstation.com/2011/02/07/clsicos-de-ps-one-en-qu-punto-estamos/), y en el caso concreto de la saga *RE* esto se debe a fallos técnicos de la emulación. Y no es con la única saga que ha habido problemas: el primer *Silent Hill* llegó a aparecer en PS Store durante unas pocas horas y fue retirado por problemas con la emulación. Así que la solución es bien sencilla: o mejorar el emulador de las PSP europeas o "modificar" el juego para que no dé esos fallos, como ha hecho Square Enix con sus *Final Fantasy*. El caso es que Capcom ha debido tomar buena nota, ya que desde finales de marzo *Resident Evil Director's Cut* está disponible en PS Store. Y Sony asegura que sigue intentando ampliar el catálogo de Clásicos de PSone teniendo en cuenta las sugerencias de los jugadores. Y nosotros le dejamos otra: ¿por qué no lanzar juegos que nunca llegaron a Europa, como *Chrono Cross*?

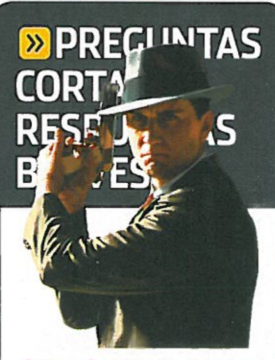
■ La ausencia de *Resident Evil* en los clásicos del Store se ha subsanado con el lanzamiento de *Director's Cut* en marzo.





El control de los shooters de PS3 tiende a "estandarizarse", y la fórmula *Call of Duty* parece empezar a imponerse.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Tendrá *L.A. Noire* modo online?

@ Ignacio Mena

Rockstar desvela los modos online de sus juegos poco antes del lanzamiento, así que aún no se sabe. Está confirmado que habrá casos descargables y opciones online para el "Rockstar Social Club".

¿Saldrá *Splinter Cell Conviction* en PS3?

@ José Carlos Martínez

Ha pasado ya un año desde su lanzamiento en PC y Xbox 360 y sigue sin saberse nada. Está difícil.

¿Quién desarrolla el siguiente *Call of Duty*, Infinity Ward o Treyarch?

@ José Campos

Infinity Ward, pero les están echando una mano otros dos estudios de Activision: Raven Software y Sledgehammer.

¿Cuándo *Ghost Recon Future Soldier* en PS3?

@ Guillermo del Fuego

Las últimas noticias filtradas indican que debería ponerse a la venta antes de Marzo de 2012.

A vueltas con los controles

Me encantan los shooter y se ve que soy delicado para jugar... ¿*Sniper: Ghost Warrior* de PS3 se manejará como en *CoD* o como en *Killzone 2*?

@ Juan Miguel Moreno

Creemos que será muy similar al de los *CoD*, que de hecho se ha convertido en el estándar para shooters en PS3. Es más, aunque no sea el predeterminado, tanto *Killzone 2* como *Killzone 3* tienen un esquema alternativo de control mucho más parecido al de *CoD*, aunque mantenga algunas de sus particularidades (como agacharse/cubrirse con R2).

Comunicación en grupo

¿Se ha planteado Sony crear un sistema de chat de voz múltiple sin necesidad de estar en ningún juego o estando en juegos distintos?

@ Néstor Rodríguez

Siempre ha habido rumores de que se acabaría implementando esta función para que pudiéramos hablar con nuestros amigos con independencia de en qué juego estemos cada uno, o de si estamos viendo fotos, en la tienda... Incluso se especuló con que los suscriptores de Playstation Plus dispondrían de esta opción, pero sigue sin aparecer. Esperemos que no tarde, aunque no hay nada confirmado.

Comparación dantesca

¿Qué diferencias hay entre la versión de PSP y PS3 de *Dante's Inferno*?

@ Francisco Javier Martín

La historia es la misma e igual de entretenida, pero el aspecto técnico no. En PSP encontrarás controles simplificados y unos gráficos inferiores. Lo mismo ocurre respecto a *God of War III* y *GoW Ghost of Sparta*, lo que no impide que sea una de las mejores aventuras para la portátil.

Siguiente paso sobre la arena

¿Habrá una continuación de *Prince of Persia: Las arenas olvidadas* para PS3?

@ Jorge Aguado

Ubisoft no la ha anunciado, y como la historia del juego transcurría entre la de *Las arenas del tiempo* y *Las dos coronas*, ignoramos si el plan sería continuar la historia desde ese punto, saltar a otro momento o retomar la historia del *PoP* de 2008...

El futuro del Príncipe es un misterio. Ubisoft aún no ha dicho nada sobre una nueva entrega.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué os parecen los juegos descargables para PS3 del PS Store?

Pues hay disparidad d opiniones... Si os sirve de algo, a nosotros sí que nos gustan los juegos de Store.

Una chorrada

Antonio Benítez

"En su mayoría son muy simples y yo no me he gastado una pasta en una consola para jugar a juegos que parecen de hace 10 años. Prefiero los juegos con gráficos buenos de verdad y que me impresionen sólo con verlos."

Me lo paso genial con ellos

Alfredo Pérez Rabas

"Yo me he descargado varios y estoy contento, porque por muy poco dinero encuentro juegos divertidos y que a veces me duran incluso más que los que me valen 60 euros."

Son demasiado caros

Oliver Fernández Ochoa

"Hay juegos muy divertidos y en general merecen la pena, pero algunos cuestan demasiado. Debería haber demos de todos para que pudiéramos probarlos antes. No me parece bien que nos cobren 15 € por juegos que duran 3 horas..."

Una opción interesante

Francisco Vallesol

"Aunque no les hago mucho caso, después de probar algunas demos me he comprado tres o cuatro. Y no me han decepcionado. Hay veces que no sé a qué jugar y los descargables siempre están ahí. Si tengo que elegir prefiero un juego en disco, pero es una opción que a veces interesa."

No me convencen

Ezequiel Dos Santos

"Yo paso totalmente de este tema, porque me da rabia pagar por una cosa que no tengo. ¿Qué pasa si cambio de consola o pierdo la cuenta? No puedes grabarlos en un disco por seguridad, ni prestarlos, ni nada de nada."

El invento del siglo

Pedro Molinera

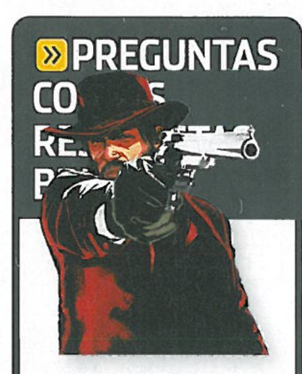
"Hay temporadas que no juego a otra cosa. Me gustan mucho y si te los pillas de oferta salen muy bien de precio. Me parece genial que haya opción de comprar así buenos juegos a buen precio."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Crees que deberían sacar más sagas de PS2 en HD? ¿Cuáles son tus preferidas?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

» PREGUNTAS CORTAS



¿Saldrá pronto otro *Red Dead*?
@ Ignacio Mena
Rockstar suele tomarse su tiempo antes de sacar una secuela. Si vamos por orden le tocaría a *Max Payne 3* y *GTA V*. Mejor que no se precipiten...

¿Va a salir algún mánager de liga?
@ Diego Cid
En PS Store tienes disponibles Premier Manager (17,99€) y Championship Manager 2010 (4,99€) pero tienen la gran pega de no incluir nuestra liga. Esperemos que esto cambie en futuras versiones.

¿Para qué sirve la carpeta "Herramienta de datos BD" del menú de PS3?
@ Rubén Souto
Algunos discos Blu-ray tienen la opción de descargar contenido extra de Internet como trailers o subtítulos adicionales. En esta carpeta es donde se guardan esos elementos.

¿Saldrá algún juego nuevo de la saga *Quake* en PS3?
@ Ismael Caballero
La serie parece estar tomándose un descanso en esta generación de consolas. Esperamos que *RAGE*, el siguiente juego de los creadores de *Quake* para PS3, consiga hacerle sombra.

¿Tiene *Fallout 3* trofeos? A mí no me aparecen...
@ Juan Felipe Brito
Los trofeos no venían incluidos en el disco, pero se implementaron en una actualización. Basta que arranques el juego con tu PS3 conectada a internet.

Buscando jugadores

Quiero comprar un juego para PSP que se pueda jugar online, y he pensado en *MGS Peace Walker*. ¿Me lo aconsejáis?
@ Rubén Muela
Es un grandísimo juego y no dudamos en recomendártelo, pero *Peace Walker* no tiene online, sólo multijugador ad-hoc. Puedes jugar online descargando la aplicación Ad-hoc Party desde una PS3, pero esto complica encontrar otros jugadores, salvo que te coordines con amigos. Los *Syphon Filter*, *SOCOM* y *Resistance* son buenas alternativas para jugar online en PSP.

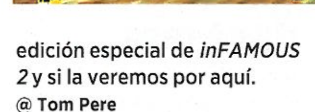
■ Peace Walker no tiene modo online aunque podrías jugar online con la aplicación Ad-hoc Party.

Poner al día las plantillas

¿Lanzará Konami la actualización de plantillas de los fichajes de invierno para *PES 2011*?
@ Diego
Esta actualización ya está disponible. Incluye los fichajes de invierno, la nueva equipación de la selección española, actualiza la equipación de visitante de Suecia e incorpora 10 botas nuevas.

Coleccionismo heroico

Hola playmaníacos, me gustaría saber qué se sabe de la edición especial de *inFAMOUS 2* y si la veremos por aquí.
@ Tom Pere
Con los detalles de su posible lanzamiento aún por confirmar para Europa, la "Hero Edition" de EE.UU. traerá, además de una copia del juego, una figura de Cole y una bolsa réplica de la del protagonista, y un vale para canjear por DLC exclusivo y la banda sonora del juego. ¡Ojalá llegue tal cual!





■ La edición coleccionista de *inFAMOUS 2* aún no está confirmada para Europa, pero no la descartamos.

Jugando con dos cuentas

Quería saber si sería posible conectarme con dos cuentas desde mi PS3, o incluso eliminar la primera y utilizar solo la segunda. ¿Pasaría algo con los trofeos y las descargas?
@ Rubén Bravo
Puedes tener dos o más cuentas de PSN en tu PS3, cada una asociada a un perfil distinto, pero no puedes iniciar sesión en ambas al mismo tiempo a no ser que el juego lo permita (como los dos *LittleBigPlanet* o *Resistance 2*). Incluso si quieres que la cuenta nueva reemplace a la que tenías antes, no te recomendamos eliminar la antigua, o ya no podrás acceder a las compras que hayas hecho en el Store. Los trofeos se ganarán por separado en cada una de las cuentas, y no hay modo de transferirlos.

Temores y sospechas

¿Es cierto que Sony se plantea cobrar por el servicio online, aparte de PlayStation Plus?
@ José Raymundo Santana
Pese a los absurdos rumores que pululan por Internet, no hay indicios de que Sony vaya a cobrar por jugar online en PS3 nunca. Es una de las grandes ventajas de Playstation 3 respecto a Xbox 360 y dudamos de que vaya a cambiar.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Peli en blu-ray que no se ve

Tengo una TV HD con la PS3 conectada por HDMI. Puedo jugar, pero cuando meto una película en Blu-ray me pone en la TV "no señal de entrada", pero se escucha la música. ¿Cuál es el problema?
@ José Manuel Sagristá
Si tu tele es antigua puede que sus HDMI no tengan todas las opciones que deberían y que se estén volviendo locos con el sistema HDCP (el anticopia). Prueba en otra tele o conectando la consola por componentes. Otra cosa que puedes probar es a ir ajustando la definición de la consola, de la más baja a la más alta. Con la consola apagada, ve al botón de encendido y déjalo pulsado durante hasta que suenen 3 pitidos. Se te mostrará un asistente. Si sigues sin imagen, ve a Ajustes/Ajustes de vídeo/ 1080p 24Hz salida (HDMI) y elige "No".

Sustituyendo el disco duro

He comprado un disco duro Seagate SATA2 de 500GB a 7200rpm. ¿Puedo ponérselo a PS3 o me dará problemas?
@ Javier Mera.
Se supone que el estándar SATA2 (o SATA 3Gbits/s) es retrocompatible con SATA1 (o SATA 1.5Gbits/s) o se le puede colocar un jumper atrás al disco duro para forzarlo a funcionar como SATA 1, de modo que no debería haber problemas con eso. Sin embargo, el paso de un disco de 5400 rpm a uno de 7200 rpm sí que puede ocasionar problemas por calentamiento. No es frecuente y te beneficias de la mayor velocidad de lectura. Eres tú quien tiene que valorar si ese riesgo vale la pena.

■ Un disco duro de más de 5400 rpm puede provocar problemas de sobrecalentamiento en PS3.

Usando altavoces y monitor

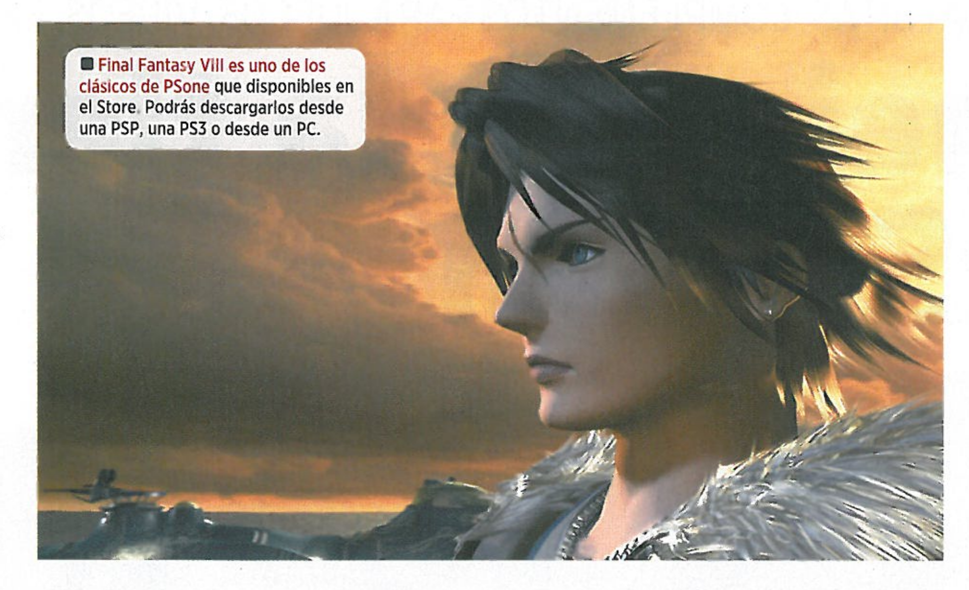
Me compré un monitor de 21,5" para jugar con mi PS3 y me di cuenta de que no tiene altavoces, pero tengo unos aparte. ¿Cómo puedo hacer para oír la consola con ellos?
@ Sergi Pros
Puedes usar el cable de vídeo y audio que viene con PS3, pero necesitarás un adaptador para conectar las salidas roja y blanca a la toma de 3.5mm de los altavoces. En cualquier tienda de electrónica lo tienen por unos 5€. Una vez conectado, en el menú de PS3 ve a Ajustes/Ajustes de sonido/ Ajustes de salida de audio y elige la opción "Conector de entrada de audio/SCART/AV Multi". Guarda los cambios y la imagen llegará por HDMI a tu monitor y el sonido saldrá por los altavoces.

Comprar en el Store

¡Hola playmaníacos! He leído que gracias al Store se puede jugar en PSP a clásicos de PSone y quiero los *Final Fantasy*. El problema es que no sé cómo se compra en el Store, cuál es el precio y como se accede al juego comprado.

@ Iván Martín Clemente

Lo primero que necesitas es conexión a internet y crearte una cuenta PSN. Una vez que la tengas, puedes comprar los juegos de varias maneras. Si tienes PS3, puedes comprar el juego desde tu PS3 y luego transferirlo a PSP (tienes que vincular ambas consolas vía USB). Puedes acceder al Store directamente desde PSP (el juego se descargará a la memory stick) o descargar en un PC el programa Media Go que encontrarás en www.es.playstation.com y gestionar desde ahí tus compras. Puedes pagar mediante tarjeta de crédito o con tarjetas prepago. Los juegos clásicos cuestan entre 4,99 y 9,99 euros.



Final Fantasy VIII es uno de los clásicos de PSone que disponibles en el Store. Podrás descargarlos desde una PSP, una PS3 o desde un PC.

Los servicios de PS Plus

Hola playmaníacos. tengo una duda sobre PS+. Si yo contrato durante 3 meses Playstation Plus y me descargo juegos gratis, uso sus servicios exclusivos, recibo demos antes y minis... cuando pasen 3 meses, ¿pierdo todo lo que tengo, como juegos demos, videos, minis...?

@ José Luis Chamorro

Lo que sean temas, fondos de escritorio, vídeos o avatares no los perderás, pero los juegos sí. En realidad no los pierdes, ya que seguirán estando en tu disco duro, sin embargo no podrás arrancar los juegos sin renovar tu suscripción a PlayStation +. Respecto a las demos, a unas malas te las puedes volver a bajar desde el Store normal...



Los contenidos de PS+ dejan de estar disponibles al acabar la suscripción.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Remasterizarán los *Spiderman* en HD y con trofeos?

@ Oscar Remonte

No podemos descartarlo, pero no hay ninguna noticia de que vaya a hacerse. Por ahora Activision no ha anunciado que ninguno de sus clásicos de PS2 vaya a ser "rejuvenecido".

¿Cómo se desactivan las armas de oro en *Red Dead Redemption*?

@ Iker Gómez

Si las desbloqueaste con un código, no podrás. Lo bueno es que sólo pasa con dos de las armas menos potentes, que pronto dejarás de usar.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo de *MotoGP 10/11* incluye a dos pilotos, un circuito y una gran variedad de opciones para adaptar el control a tu nivel de habilidad.

GRATIS | VELOCIDAD | CAPCOM | 1004 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +3 AÑOS

Moto GP 10/11

La temporada de MotoGP ya ha arrancado y, si tienes ganas de sentir la emoción de sus carreras en tu PS3, ya puedes gracias a la demo disponible en PS Store. En ella sólo se incluye un circuito a 3 vueltas (Mugello) y 2 pilotos (Pedrosa y Dovizioso), así como opciones para ajustar el control a un tono más simulador o arcade. También se han incluido opciones para configurar numerosos aspectos de la moto, como las marchas o los neumáticos. Vamos, que con la demo te vas a hacer una idea muy ajustada de cómo se maneja. Además, la demo también incluye la nueva opción "segunda oportunidad", con la que rebobinamos la carrera y repetimos desde donde hayamos fallado. Por si fuera poco, podrás disfrutar de su lograda sensación de velocidad, de diferentes cámaras o las secuencias previas a la carrera (sí, las chicas con parasoles). Sin duda, una gran demo para "calentar" motores antes de la próxima carrera del mundial de MotoGP.

GRATIS | VARIOS | SONY | CASTELLANO | 1 JUG.

PS Move Heroes



Cinco pruebas, de las muchas que componen el juego final, se dan cita en la demo de *PS Move Heroes*. En él, tendrás que "menear" tu mando Move para derrotar a oleadas de enemigos, lanzar discos explosivos (cuya trayectoria controlamos moviendo el mando) o incluso pegar tiros en tercera persona. Es variadillo...

GRATIS | DEPORTIVO | EA SPORTS | INGLÉS | 1 JUG.

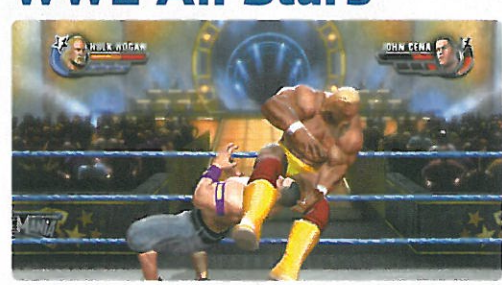
Tiger Woods PGA TOUR 12



El incontestable astro del golf protagoniza nueva edición de su juego y llega con esta demo, en la que podrás probar algunas de las nuevas características de esta entrega, como solicitar el consejo del Caddie, el refinado manejo con Move o el modo "historia" en el que se recrean algunas de las hazañas del "tigre"...

GRATIS | DEPORTIVO | THQ | CASTELLANO | 1-2 JUG.

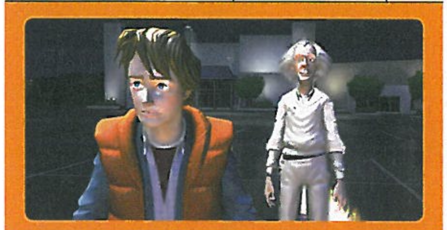
WWE All Stars



Los astros del wrestling tienen una cita ineludible con un evento único: una pelea que enfrenta a mitos de distintas épocas, como Hulk Hogan o John Cena. Sus duelos son más "arcades" y menos realistas que los de *WWE Smackdown*, con un estilo gráfico más de "comic" y con llaves y técnicas más exageradas.



	Género	Mb. en disco
Back to the future	Aventura	218



BulletStorm	Shooter	1286
Call of Duty Black Ops	Shooter	1280
Crysis 2	Shooter	--
Dragon Age II	Rol	1794
FIFA 11	Deportivo	--
Fight Night Champion	Deportivo	--
Hard Corps Uprising	Acción	1359



Killzone 3 (2-D y 3-D)	Shooter	--
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LEGO Star Wars III	Acción	844
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Marvel Pinball	Arcade	166



MMA	Lucha	1284
Mass Effect 2	Aventura/Acción/RPG	2460
Mortal Kombat	Lucha	--
MotoGP 10/11	Velocidad	394
MotorStorm Apocalypse	Velocidad	--
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
NBA 2K 11	Deportivo	450
Pac-Man Championship Edition	Arcade	248
PlayStation Move Heroes	Acción	1608
Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Swarm	Habilidad	457
Tiger Woods PGA Tour 12	Deportivo	1747
Time Crisis Razing Storm	Acción	928
Top Spin 4	Deportivo	1063
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
WWE All Stars	Luchas	864
Yakuza 4	Aventura	621

MUNDO PSN

MUNDO LITTLEBIGPLANET 2

LLEGAN SEIS DISFRACES NUEVOS PARA TU SACKBOY





Con motivo del lanzamiento de *PS Move Heroes*, **los sackboys ya se pueden disfrazar de Ratchet, Clank, Jak, Daxter, Sly y Bentley,** los protagonistas del juego, previo pago, eso sí. Además, el universo *LBP2* cada vez tiene **más juegos de calidad creados por los usuarios,** como el genial clon de *Plants vs Zombies* (Plants vs Zombots).

SINGSTORE



NUEVAS CANCIONES EN CASTELLANO EN SINGSTORE

Sony refuerza el repertorio de su genial karaoke, incluyendo **nuevos temas compatibles con la guitarra y el mando Move** y, cómo no, añadiendo más temas en castellano. Este mes puedes encontrar un tema de **Sober ("Diez años") y otro de Juanes ("Es por ti")**.

UNIVERSO HOME

HOME SE EXPANDE CON UN ARCHIPIÉLAGO AÉREO



Aparte de nuevas prendas, mascotas y otros complementos de pago, **Home acaba de recibir un nuevo espacio gratuito llamado Aurora,** que es un archipiélago flotante con unas vistas impresionantes en el que, además, **hay minijuegos (incluido uno de defensa), experiencia para subir de nivel, un apartamento gratuito...**

JUEGO DESCARGABLE



TRINE 2 SE VA A RETRASAR HASTA EL VERANO...

Tras la original y divertida propuesta del *Trine* original, muchos esperábamos como agua de mayo la llegada de la secuela. Pues bien, sus creadores acaban de anunciar que **su lanzamiento va a retrasarse unos meses,** hasta verano. Eso sí, **el juego tiene ya una pinta increíble:** a poco que lo mejoren puede ser un nuevo imprescindible.

PLAYSTATION PLUS



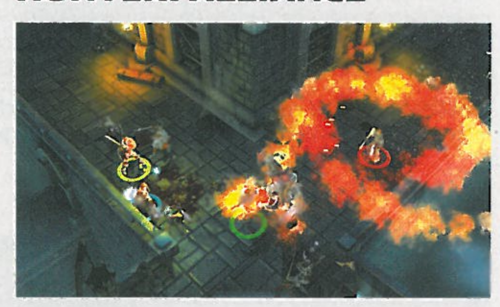
YA ES POSIBLE GUARDAR TUS PARTIDAS EN LA "NUBE"

Desde el pasado mes de marzo, **los usuarios Plus ya pueden acceder a un nuevo servicio: el almacenamiento online de sus partidas.** Cada usuario Plus recibe 150 megas de almacenamiento, y puede **hacer una copia de seguridad de sus partidas para, por ejemplo, acceder a ellas desde otra PS3** o para recuperarlas si accidentalmente se estropea el disco duro. Todo un acierto...

JUEGO DESCARGABLE



5 HÉROES PARA *DUNGEON HUNTER: ALLIANCE*



A lo largo de abril llegará a la tienda un nuevo **juego de rol de acción** descargable. Su principal encanto es que **podremos recorrer los 30 niveles del mundo fantástico de Gothicus solos o en compañía de otros 4 jugadores,** tanto online como offline. Podremos mejorar a nuestro personaje, recorrer zonas generadas aleatoriamente...

NEXT GENERATION PORTABLE



JUEGOS EN DESCARGA Y TARJETA DESDE EL PRIMER DÍA

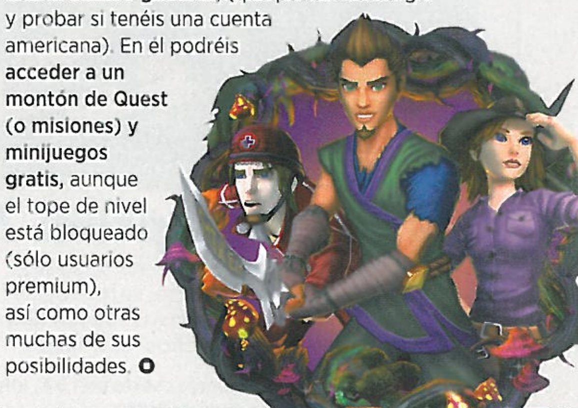
Sony ha confirmado que sus planes, con los juegos en NGP, son muy claros: **el día de lanzamiento será posible encontrarlos tanto en formato físico (tarjeta) como en descarga digital,** sin que uno tenga prioridad sobre el otro.

JUEGO DESCARGABLE



FREE REALMS, EL MMORPG GRATUITO, PRONTO EN PS3

Sony lanzó a **finales de marzo en el PS Store americano *Free Realms*, el primer juego de rol online masivo gratuito,** (que podéis descargar y probar si tenéis una cuenta americana). En él podréis **acceder a un montón de Quest (o misiones) y minijuegos gratis,** aunque el tope de nivel está bloqueado (sólo usuarios premium), así como otras muchas de sus posibilidades.





COMPLEMENTOS Y EXPANSIONES

PS3 | PACK EL PRÍNCIPE EXILIADO | 6,99 €

Dragon Age II El Príncipe Exiliado

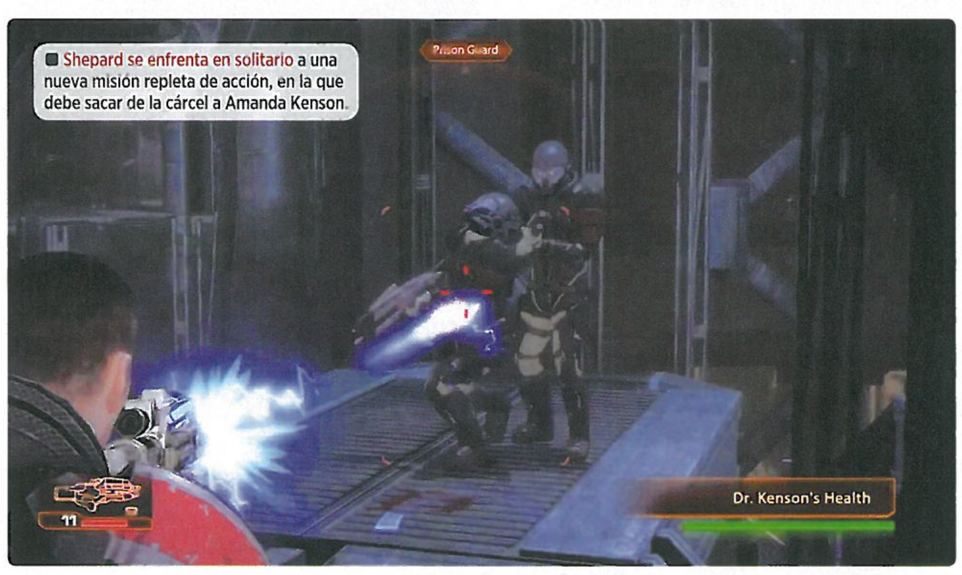
NUEVAS **AVENTURAS** EN THEDAS

Si en el lanzamiento de *Dragon Age II* no te hiciste con la edición Signature, que incluía este DLC de forma gratuita, ya puedes encontrarlo en el Store. En él podremos manejar por primera vez a Sebastian Vael, un arquero de la región de Free Marches, con el que podremos cumplir un nuevo grupo de misiones relacionadas con la caza de una partida de asesinos, probablemente relacionados con la muerte de su familia. Gracias a este nuevo contenido descargable ampliaremos el universo de juego, arrojando nuevos datos sobre algunos personajes y entornos.

VALORACIÓN: no es un DLC muy largo, pero la inclusión de un personaje nuevo para el resto del juego le da un plus.



El arquero Sebastien Vael es el nuevo personaje de este DLC, con el que participaremos en nuevas misiones.



Shepard se enfrenta en solitario a una nueva misión repleta de acción, en la que debe sacar de la cárcel a Amanda Kenson.

PS3 | PACK LA LLEGADA | 6,99 €

Mass Effect 2

EL ENLACE CON LA **TERCERA** PARTE

El cuarto y último contenido descargable de *ME2* nos plantea una nueva misión: rescatar a la doctora Amanda Kenson, quien ha descubierto los oscuros planes de los segadores. Así, este broche para la historia de *ME2* enlaza con la trama de la tercera entrega, que nos invitará a combatir en la tierra. En cualquier caso, este DLC, de cerca de una hora y media de juego, nos pondrá en la piel del comandante Shepard, quien viajará hasta los más remotos confines de la galaxia para sacar de la cárcel a la mencionada doctora, en una sucesión de tiroteos (algún arma nueva hay) con menos libertad que en otros contenidos.

VALORACIÓN: resulta un poco más flojo que otros DLC anteriores, aunque sus fans lo perdonarán.

PS3 | PERSONAJES DESCARGABLES | 4,99 €



Marvel vs Capcom 3

Capcom ya ha lanzado los dos primeros personajes de pago de su genial juego de lucha. Se trata de Jill Valentine (*Resident Evil 5*) y Shuma Gorath, un villano del universo Marvel. La "mala noticia" es su precio.

VALORACIÓN: cada personaje cuesta casi 5 €, una cantidad que nos parece muy elevada.

PS3 | TEMAS DESCARGABLES | 1,49-7,99 €

Rock Band 3

El juego musical más completo sigue ampliando su repertorio de temas descargables, y este mes, aparte de ofrecer nuevos temas para *RB2*, también se ha lanzado un nuevo pack de 5 temas para *RB3*, centrando en el legendario grupo Depeche Mode, con el que podrás explotar las posibilidades extra de *RB3*, como los modos Pro o el teclado. Así, entre los temas elegidos hay "himnos" como "Policy of truth", "Personal Jesus" o "Never let me down", entre otros.

VALORACIÓN: irresistible para los fans de este juego musical.



PS3 | PACK LEYENDAS Y MÁS | DESDE 1,99 €



Fight Night Champion

El contundente simulador de boxeo de EA ya ha recibido sus primeras descargas, entre las que se incluyen un pack de pesos pesados por 9,99 € (por separado cuestan 1,99 €), peleas sin guantes (3,99 €)...

VALORACIÓN: un buen puñado de luchadores que amplían las posibilidades del juego.

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	La Desaparición de Da Vinci	8 misiones para 1 jugador, 2 escenarios, 2 modos y un mapa online	9,99 €
	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
	Actualización del Animus 2.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Battlefield Bad Company 2	Pack Vietnam	Añade nueva ambientación, mapas, modos, armas...	12,99 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Claptrap's New Robot Revolution	20 misiones, nuevos enemigos, puntos de habilidad	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
Castlevania Lords of Shadow	Pack Reverie	Añade una nueva trama, enemigos, escenarios...	--
CoD Black Ops	Pack First Strike	4 mapas multijugador y uno para el modo zombies	14,99 €
Dead Space 2	Pack Severed	Añade una nueva aventura, con un nuevo protagonista	6,99 €
Dragon Age II	Pack El príncipe exiliado	Añade nuevas misiones y un personaje jugable	6,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Fall Out New Vegas	Pack Dead Money	Añade una nueva aventura y armas	9,99 €
Fight Night Champion	Pack Alternate Weight Class	Añade nuevas clases de peso	0,99 €
	Pack Peso pesados	Añade 9 púgiles reales de peso pesado, como Lamotta	9,99 €
	Pack Bare Knucle	Desbloquea el modo de combate puños desnudos	3,99 €
	Personajes	15 personajes del modo Champion para offline y online	0,99 €
	XP Packs	Añaden puntos de experiencia a tu púgil	1,99 €
	Mejoras Oro, Plata y Bronce	Añaden puntos de mejora en diversas cualidades del púgil	0,99 €
Killzone 3	Pack Mapas Retro	Añade 2 escenarios multijugador de KZ2	4,99 €
Lara Croft and The Guardian of the Light	Pack Personajes	Añade a Kane y Lynch como personajes controlables	Gratis
	Pack "Todas las trampas 1"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
	Pack "Todas las trampas 2"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
Marvel Vs Capcom 3	Personajes extra	Añade Jill Valentine y Shuma Gorath al elenco de luchadores	4,99 €
	Shadow Mode Pack 2	Añade nuevos jugadores IA a los que enfrentarnos	1,99 €
	Costume Pack	Añade nuevos trajes a 6 luchadores	4,99 €
	Shadow Mode	Añade nuevos jugadores IA a los que enfrentarnos	Gratis
Mass Effect 2	La Llegada	Añade una nueva misión	6,99 €
	Pack Aegis	Añade nuevo rifle de precisión y armadura	1,99 €
	Pack Apariencias	Añade diversos aspectos nuevos	1,99 €
	Pack Equalizador	Añade nuevas mejoras de equipo	1,99 €
	Pack Firepower	Añade 3 nuevas armas pesadas	1,99 €
	Pack Recon Operations	Añade nueva arma, armadura, visor y otro equipo	1,99 €
	Pack Terminus	Añade un nuevo arma y una armadura	1,99 €
	Arsenal completo N7	Añade todo lo anterior	7,99 €
	Pack Cerberus	Accesorios, armas, nuevas misiones y descargas	14,99 €
Need for Speed Hot Pursuit	Pack Lamborghini	Añade 3 coches del fabricante italiano	6,99 €
	Pack Rebeldes del SCPD	Añade 7 coches de policía al bando de los corredores	2,49 €
	Pack Efectividad	Desbloquea los mejores coches de Sacred County	2,49 €
	Pack Ansioso	Desbloquea los mejores coches del SCPD	2,49 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
	Pack Ultra ShoRyuKen	Añade 5 looks alternativos de luchador	3,99 €

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

NEO GEO STATION (PSP Y PS3)

MAGICIAN LORD



Neo Geo no sólo dejó grandes juegos de lucha: en sus orígenes también hubo plataformas repletos de acción, como *ML*, en el que encarnábamos a un mago capaz de realizar hechizos, transformarse... Es algo dificililllo y está en PS3.

SUPER SIDEKICKS



Los fans del fútbol pueden rescatar esta otra joya, que junto a *Soccer Brawl*, es de los mejorcitos arcades de fútbol. Aquí no hay licencias, salvo a la hora de empujarse para quitar el balón, realizar algún supertiro con el capitán...

JUEGOS DE PSP

Y'S CHRONICLES I & II



Las 2 primeras entregas de la mítica saga de juegos de rol de acción *Y's* han recibido un lavado de cara y han sido recopiladas para PSP en formato únicamente descargable. Están en inglés y son simplonas, pero si te va el género...

TNT RACERS



Si te gustan los arcades de karts, *TNT Racers* te puede interesar. Sus carreras, con una perspectiva aérea, tienen lugar en 9 circuitos distintos y en ellas compiten distintos tipos de vehículo. Tampoco faltan variados power ups...

PSONE CLASSICS

TOMB RAIDER III



Tras su genial segunda aventura, la incombustible Lara Croft protagonizó este largo y estupendo título, en el que recorre medio mundo (la jungla, una villa costera, su mansión...) y se enfrenta a nuevos peligros, puzzles, etc.

RESIDENT EVIL D.C.



¿Qué decir del genuino y genial Survival Horror? Tras mucho pedirlo, Capcom se ha dignado a lanzarlo en la Store Europea. Y además su edición *Director's Cut*, con ligeros cambios sobre el original. No puede faltar en tu PSP...

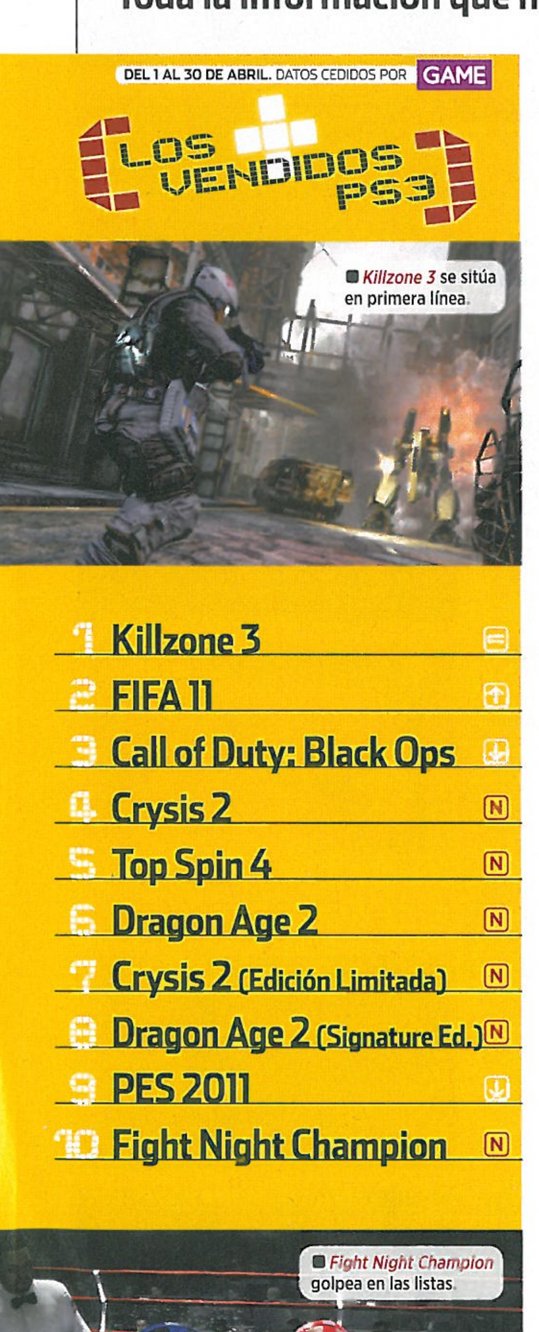
Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 30 DE ABRIL. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3

■ *Killzone 3* se sitúa en primera línea.

1. Killzone 3 (=)
2. FIFA 11 (↑)
3. Call of Duty: Black Ops (↓)
4. Crysis 2 (N)
5. Top Spin 4 (N)
6. Dragon Age 2 (N)
7. Crysis 2 (Edición Limitada) (N)
8. Dragon Age 2 (Signature Ed.) (N)
9. PES 2011 (↓)
10. Fight Night Champion (N)

■ *Fight Night Champion* golpea en las listas.





PS3

ACCIÓN

BAYONETTA — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **91**

BIONIC COMMANDO — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **90**

DEAD RISING 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **90**

DYNASTY WARRIORS 7 — ¡Nuevo!
» KOEI » 62,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aunque presenta el desarrollo repetitivo típico del género, su espectacularidad y novedades no defraudarán a los fans. **83**

H.A.W.X. 2 — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con tintes de simulador que mejora a la anterior entrega con más acción, variedad y posibilidades. **86**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **87**

KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **84**

LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **89**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **90**

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... **81**

SOCOM SPECIAL FORCES — ¡Nuevo!
» SONY » 69,90 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran y completo juego de acción, que "sacrifica" la parte táctica más pura para llegar a un público más amplio. **91**

SPLATTERHOUSE
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **81**

THE FIST OF THE NORTH STAR
» TECMO KOEI » 61,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un entretenido juego de acción que capta la esencia del manga, aunque es repetitivo y gráficamente muy tosco. **82**

TRON EVOLUTION
» DISNEY » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de las pelis, aunque es corto, repetitivo, tiene fallos técnicos y no acaba de aprovechar la licencia. **77**

VANQUISH
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **88**

WARRIORS LEGENDS OF TROY
» KOEI » 62,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción a lo *Dynasty Warriors*, pero ambientada en la guerra de Troya. Es repetitivo y gráficamente no impresiona. **78**

ROL

DC UNIVERSE ONLINE
» SONY » 59,95 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El primer juego de rol masivo para PS3 ofrece el carisma de DC, la jugabilidad de un beat'em up y... cuotas mensuales. **83**

DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **91**

DRAGON AGE II
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de rol de acción emocionante, largo, divertido y repleto de posibilidades. Si te gusta el género, a por él. **92**

FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 40,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **94**

FINAL FANTASY XIII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **94**

MASS EFFECT 2
» EA GAMES » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un futurista cóctel de rol y shooter que nos traslada a un universo "vivo" que cambia con nuestras decisiones. Alucinante. **93**

TRINITY SOULS OF ZILL O'LL
» KOEI » 61,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un entretenido juego de rol de acción que pierde puntos por su pobre apartado gráfico y porque nos llega en inglés... **80**

3 razones para tener...

Crysis 2



1. UN SHOOT'EM UP MUY DISTINTO. Aprovechando los poderes del nanotraje, *Crysis 2* nos ofrece varias maneras de resolver las distintas situaciones.

2. TÉCNICAMENTE BRUTAL. Su apartado gráfico no tiene nada que envidiar a los más grandes del género. Y su apartado sonoro también es soberbio (doblado al castellano).

3. BATALLAS ONLINE. Además de funcionar bien, sus escaramuzas Online son bastante originales ya que también se utilizan los poderes del nanotraje. Son originales y muy divertidas.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **NOTA 96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **NOTA 94**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **NOTA 94**



DEAD SPACE 2
» EA GAMES » 71,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un opresivo survival horror espacial, que sigue la estela del primero, mejorándolo en todo y añadiendo un modo Online. **NOTA 93**



GOD OF WAR III
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **NOTA 96**



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **NOTA 93**



GTA IV COMPLETE EDITION — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **NOTA 96**

HEAVY RAIN MOVE EDITION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **NOTA 90**



KNIGHTS CONTRACT
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción cuyo factor distintivo es su mayor lastre: tener que proteger a la bruja acaba siendo tedioso. **NOTA 77**



MAFIA II
» 2K GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **NOTA 91**

METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**



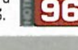
RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **NOTA 98**



RDR: UNDEAD NIGHTMARE — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! **NOTA 93**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **NOTA 95**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **NOTA 96**

YAKUZA 4
» SEGA » 70,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Una aventura de acción larga, divertida y con una gran ambientación. Una pena que siga llegándonos en inglés... **NOTA 90**

LUCHA



DRAGON BALL RAGING BLAST 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **NOTA 89**



MARVEL VS. CAPCOM 3
» CAPCOM » 61,9 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha divertido, espectacular y muy accesible y con personajes carismáticos. Es de lo mejor en su género. **NOTA 94**

NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **NOTA 94**



SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **NOTA 95**

TEKKEN 6 — ¡Precio especial!
» NAMCO BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **NOTA 93**



UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

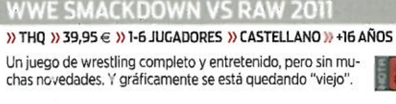
Un juego de lucha que explota muy bien los combates de artes marciales mixtas. Si te gusta la UFC, no te lo pienses. **NOTA 91**



WWE ALL STARS — ¡Nuevo!
» THQ » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de wrestling que mezcla luchadores actuales con mitos del ring y un look desenfadado. Para fans de lo retro. **NOTA 80**





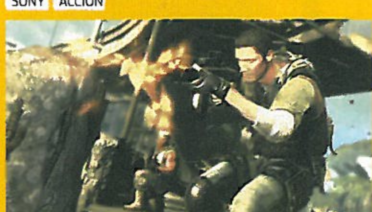
WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de wrestling completo y entretenido, pero sin muchas novedades. Y gráficamente se está quedando "viejo". **NOTA 88**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **SOCOM Special Forces** (N) — SONY | ACCIÓN



En la redacción hay grandes fans de *SOCOM* que estaban deseando probar la nueva entrega. Sin olvidarnos tampoco del gran *Crysis 2*, ni de las carreras de *Shift 2*, ni del tenis de *Virtua Tennis 4*...



2. **Crysis 2** (N) — EA GAMES | SHOOT'EM UP
3. **Shift 2** (N) — EA GAMES | VELOCIDAD
4. **Gran Turismo 5** (↓) — SONY | VELOCIDAD
5. **Virtua Tennis 4** (N) — SEGA | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1. **Killzone 3** (=) — SONY | SHOOT'EM UP



El shooter es seguramente el género más popular de esta generación. Por eso hay tantos en vuestra lista, empezando por *Killzone 3*, siguiendo por el más reciente *Crysis 2* y terminando por *Black Ops*.

2. **Gran Turismo 5** (=) — SONY | VELOCIDAD
3. **Crysis 2** (N) — EA GAMES | SHOOT'EM UP
4. **Assassin's Creed La Hermandad** (↑) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Call of Duty Black Ops** (↓) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP



■ *Black Ops* se mantiene en la lista aunque por debajo de otros shooters como *Killzone 3*.

Los 4 mejores juegos...



» GTA IV Complete Edition

GTA IV y sus dos expansiones se ambientan en Liberty City, una "versión" de Nueva York según el punto de vista de Rockstar. Seguramente, la mejor recreación urbana de la historia de los videojuegos.



» Crysis 2

El shooter de Crytek plantea una Nueva York devastada, invadida por alienígenas y con terremotos y tsunami incluidos. Pasearemos por Times Square y Central Park, y veremos la Estatua de la Libertad hecha pedazos...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



1 L.A. Noire

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA » 20 DE MAYO

Se acerca una de las aventuras más esperadas del año. El mes que viene empezaremos a resolver los crímenes de *L.A. Noire*. ¡Qué ganas!



2 The Elder Scrolls V: Skyrim

» PS3 » BETHESDA » ROL » 11 DE NOVIEMBRE

Cada nueva imagen que sale de *Skyrim* aumenta nuestros deseos de probarlo. Aún falta bastante, pero será otro de los bombazos de 2011.



3 RE: Operation Raccoon City

» PS3 » CAPCOM » ACCIÓN » INVIERNO

Una de las sorpresas del mes ha sido el anuncio de un nuevo *Resident Evil*, ambientado en Raccoon City y muy enfocado hacia la acción.



VELOCIDAD

BLUR ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. **87**

COLIN MCRAE DIRT 2 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **91**



GRAN TURISMO 5
» SONY » 69,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. **96**

MODNATION RACERS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. **90**



MOTO GP 10/11
» CAPCOM » 61,99 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los fans de las motos disfrutarán con la licencia oficial y sus muchas opciones. Lástima que técnicamente no esté pulido. **85**

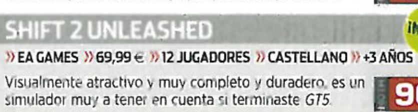


MOTORSTORM APOCALYPSE
» SONY » 69,99 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un arcade que apuesta por la velocidad y el caos. Un título redondo, sorprendente y repleto de posibilidades. **94**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT
» EA » 39,95 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... **90**

SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP ¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. **89**

SHIFT 2 UNLEASHED ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,99 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



Visualmente atractivo y muy completo y duradero, es un simulador muy a tener en cuenta si terminaste *GT5*. **90**

SPLIT/SECOND VELOCITY ¡Precio especial!
» DISNEY INT. » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. **90**

TEST DRIVE UNLIMITED 2
» NAMCO » 60,99 € » 1-100 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Enormes posibilidades online y un completo modo individual para un emocionante juego de velocidad, gráficamente flojo. **86**



WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... **86**

SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. **86**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2 ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. **87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. **94**

BORDERLANDS GOTY ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. **92**

BULLETSTORM
» EA GAMES » 71,90 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un divertido y salvaje shooter que encantará a los fans de la acción directa por su originalidad y puesta en escena. **90**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. **96**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. **96**

CRYSIS 2 ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shoot'em up técnicamente impresionante y con un desarrollo lleno de posibilidades y plagado de sorpresas. **92**

HOMEFRONT
» THQ » 69,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si buscas una visión diferente de la guerra te atrapará. En aspectos técnicos está lejos de los grandes y no sorprende. **88**

KILLZONE 3
» SONY » 69,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por calidad técnica, opciones, duración y diversión, es de los mejores shooters de PS3. Y con Move funciona de lujo. **95**

MEDAL OF HONOR
» EA GAMES » 39,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. **90**

RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **92**

ambientados en Nueva York



» Prototype

Alex Mercer desató sus devastadores poderes en la isla de Manhattan, que como recordaréis estaba tomada por el ejército y por hordas de infectados. Y el año que viene llega la secuela, con Mercer siendo el villano...



» Spider-Man Web of Shadows

Otro habitual de las calles de Manhattan es Spider-Man, que ya ha protagonizado varios "sandbox" entre sus rascacielos. El último fue *Web of Shadows*, aunque Activision acaba de anunciar *Spider-Man: Edge of Time.*

MUSICALES



DJ HERO 2
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. NOTA **85**



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. NOTA **70**

GUITAR HERO 5 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. NOTA **88**

ROCK BAND 3
» EA GAMES » 49,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. NOTA **91**

SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA **92**

DEPORTIVOS

FIFA 11
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. NOTA **94**



FIGHT NIGHT CHAMPION
» EA SPORTS » 69,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es el mejor simulador de boxeo de PS3. Si te va este deporte es lo mejor que vas a encontrar. Así de simple. NOTA **90**

NBA 2K11
» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. NOTA **92**



NBA JAM
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un divertido y directo arcade de basket que mejora al jugarlo en compañía. Pero no impresiona y sale en inglés. NOTA **79**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. NOTA **90**

SPORTS CHAMPIONS
» SONY » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. NOTA **89**



SKATE 3
» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. NOTA **94**

TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. NOTA **89**

TOP SPIN 4
» 2K SPORTS » 60,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de tenis completo, muy realista a la hora de jugar y compatible con Move. Cuesta cogerle el truco. NOTA **91**

VIRTUA TENNIS 4 ¡Nuevo!
» SEGA » 64,99 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un asequible arcade de tenis capaz de divertir a todo tipo de público. Y con Move como raqueta, mucho mejor. NOTA **88**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. NOTA **90**



EYE PET MOVE EDITION
» SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... NOTA **84**

KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**

LITTLEBIGPLANET 2
» SONY » 69,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un soberbio plataformas con miles de opciones para crear niveles y juegos y descargarnos los de otros jugadores. NOTA **95**



LOS SIMS 3
» EA GAMES » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. NOTA **88**



PLAYSTATION MOVE HEROES ¡Nuevo!
» SONY » 40,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Distintas pruebas sueltas que hacen buen uso de Move. Pero estos héroes se merecían algo más "grande"... NOTA **75**



TIME CRISIS RAZING STORM
» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. NOTA **83**



YOOSTAR 2 ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 50,99 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gracias a la cámara PlayStation Eye podrás meterte en escenas de pelis y series famosas para echarte unas risas. NOTA **78**



JAPÓN

1 FF IV Complete Collection (N)
PSP | SQUARE ENIX | ROL



Esta puesta al día de *Final Fantasy IV* vendió 100.000 unidades en su primera semana. Una muestra más de que PSP sigue triunfando en Japon a estas alturas de la vida.

2 Shin Sangoku Musou 7 (N)
PS3 | KOEI | ACCIÓN

3 Dissidia 012 (N)
PSP | SQUARE ENIX | LUCHA

4 Monster Hunter Portable 3rd (=)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

5 Phantasy Star Portable 2: Infinity (N)
PSP | SEGA | ROL

EE.UU.

1 Crysis 2 (N)
PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP



El juegazo de Crytek llega disparado al top de la listas de ventas americana, superando "ipso facto" a otros shooters de éxito como *Killzone 3* o *Homefront.*

2 Killzone 3 (↑)
PS3 | SONY | SHOOT'EM UP

3 Homefront (N)
PS3 | THQ | SHOOT'EM UP

4 Dragon Age II (N)
PS3 | EA GAMES | ROL

5 Lego Star Wars III: The Clone Wars (N)
PS3 | LUCASARTS | ACCIÓN/PLATAFORMAS

EUROPA

1 Crysis 2 (N)
PS3 | EA GAMES | SHOOT'EM UP



Y en Europa también nos hemos decantado por salvar Nueva York de los aliens utilizando los poderes de nuestro traje especial. Junto a *Homefront* y *Lego The Clone Wars.*

2 Homefront (N)
PS3 | THQ | SHOOT'EM UP

3 Lego Star Wars III: The Clone Wars (N)
PS3 | LUCASARTS | ACCIÓN/PLATAFORMAS

4 Killzone 3 (↓)
PS3 | SONY | SHOOT'EM UP

5 Dissidia 012 (N)
PSP | SQUARE ENIX | LUCHA

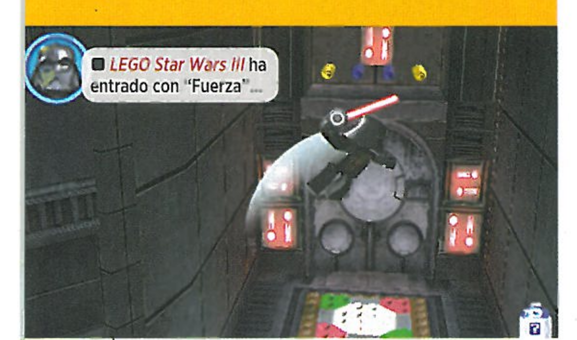


DEL 1 AL 31 DE MARZO. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Invizimals* sigue en cabeza.

1. Invizimals Shadow Zone + Cámara (=)
2. Avatar (Essentials) (N)
3. Dissidia 012 Final Fantasy (N)
4. The 3rd Birthday Special Ed. (N)
5. Pro Evolution Soccer 2011 (N)
6. FIFA Street 2 (Essentials) (N)
7. FIFA 11 (↑)
8. LEGO Star Wars III (N)
9. Star Wars Battlefront 2 (Essentials) (N)
10. Sega Mega Drive Collection (Essentials) (↓)



■ *LEGO Star Wars III* ha entrado con "Fuerza"...

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. **88**

DANTE'S INFERNO — ¡Precio especial!
» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. **87**

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... **95**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA CHINATOWN WARS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. **91**

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. **98**



JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. **87**

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. **86**

PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS

Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. **82**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. **76**

VELOCIDAD

GRAN TURISMO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MODNATION RACERS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 29,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable **87**



LUCHA

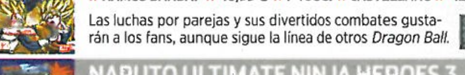


DISSIDIA 012
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha largo, original y diferente, con todo el encanto de luchar con los héroes y villanos de *Final Fantasy*. **92**

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM
» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*. **85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D. **81**

TEKKEN 6
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3. **94**

UFC UNDISPUTED 2010
» THQ » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas. **87**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor. **84**

¿Y tú cómo puntuarías a... MotorStorm





Mejor que el anterior



Diego Martín Moreno

Para ser sincero, *MotorStorm Apocalypse* me ha gustado mucho, sobre todo en comparación con la anterior entrega de la serie, *Pacific Rift*. El modo historia también es una buena idea, aunque se me ha hecho muy corto. También me ha gustado muchísimo el 3-D estereoscópico porque te lo pasas mejor mientras conduces, y además el efecto tridimensional está mejor conseguido que en otros juegos.

95 Aunque el modo Historia sea corto, *MotorStorm Apocalypse* me ha gustado mucho en comparación con el anterior. ¡Y el 3-D mola!

Velocidad muy especial



Pedro Pérez Ramírez

Es un juego de velocidad muy especial, con carreras en medio del Apocalipsis y mucho caos. Se te caen los edificios encima, se destruyen los accesos más rápidos a la pista... Vamos, que llegar a la meta con vida será tu mayor desafío. Luego tenemos una gran jugabilidad y unos gráficos bastante buenos. Sólo le falta un poco de "chispa" a los coches, más variedad. Muy bueno, sobre todo el caos que se forma.

96 Excelente jugabilidad, técnicamente muy bueno, sorprendentes carreras... *MotorStorm Apocalypse* es un juego muy especial.

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. NOTA **89**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS

Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**



THE 3RD BIRTHDAY ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Un espectacular juego de acción con toques roleros y una gran trama que no defraudará a los fans del género. NOTA **90**

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA **93**



FINAL FANTASY IV ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,90 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Este RPG clásico llega a PSP con mejoras y sus virtudes originales (buena trama, gran duración...). Pero en inglés. NOTA **84**



GOD EATER BURST
» NAMOC BANDAI » 30,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de acción estilo *Monster Hunter*, con dinámicos combates, una buena historia y un genial cooperativo. NOTA **87**



KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. NOTA **98**



LORD OF ARCANA
» SQUARE ENIX » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Si tienes sed de cacerías al estilo *Monster Hunter* este es un buen aperitivo hasta que llegue la tercera entrega... NOTA **88**



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**



TACTICS OGRE: LET US CLING TOGETHER
» SQUARE ENIX » 40,99 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +XX AÑOS

El clásico RPG táctico de Super Nintendo llega a PSP con diversas mejoras y añadidos. Eso sí, sale en inglés... NOTA **86**

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL ¡Precio especial!
» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. NOTA **78**

EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. NOTA **85**

FIFA 11
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero. NOTA **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011
» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores. NOTA **85**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido "party game" de preguntas y respuestas de Sony, en su mejor versión portátil. Y con multijugador. NOTA **89**



ECHOSHIFT ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo. NOTA **81**



EYEPET
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP. NOTA **78**



INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo. NOTA **85**



LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador. NOTA **90**



LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA **88**



PATAPON 3 ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una divertida y fresca mezcla de juego de estrategia y musical, pero no aporta novedades de peso a la saga. NOTA **90**



Envía tus valoraciones a
www.facebook.com/revistaplaymania



Vibrantes carreras

Javier Herrera

Ofrece vibrantes carreras con muy buena sensación de velocidad. Aunque no se nota mucho la evolución gráfica sigue siendo un buen juego, con escenarios detallados, muy buenas transformaciones del escenario en medio de la carrera, gran sonido de los motores, buena respuesta de los vehículos... Y con multijugador a pantalla partida... Creo que sólo debería mejorar los daños en los vehículos.



Frenéticas carreras a toda pastilla por escenarios muy detallados que se van destruyendo y con una gran respuesta de los vehículos.

Muy entretenido

Jorge Galaz

En mi opinión, *MotorStorm Apocalypse* es un arcade de carreras muy entretenido. Carreras rápidas y vibrantes, aunque con un importante problema: los excesivos tiempos de carga entre prueba y prueba (tendrás que armarte de paciencia). Por lo demás, ofrece grandiosos piques Online, muy buenos gráficos y una jugabilidad equilibrada (aunque es casi la misma que en cualquier otro juego de carreras).



Carreras muy divertidas, técnicamente espectaculares y aún más disfrutables jugando Online. Lo malo son los tiempos de carga.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **The 3rd Birthday** (N) — SQUARE ENIX | ACCIÓN



Este mes han entrado interesantes novedades para "alimentar" nuestras portátiles. Como fans de Aya Brea, estamos liados con *The 3rd Birthday*. Pero *Patapon 3* y *FFIV* también son grandes lanzamientos

2 **Patapon 3** (N) — SONY | HABILIDAD

3 **Final Fantasy IV** (↓) — SQUARE ENIX | ROL

4 **Dissidia 012** (↓) — SQUARE ENIX | LUCHA

5 **God Eater Burst** (↓) — NAMCO BANDAI | ACCIÓN/ROL

VUESTROS FAVORITOS

1 **Invizimals Shadows Zone** (↑) — SONY | LUCHA



El fenómeno *Invizimals* avanza imparable en nuestro país. Es líder de ventas en PSP y ha desbancado del primer puesto de vuestra lista a *Kingdom Hearts BBS*. *Dissidia 012* se estrena.

2 **Kingdom Hearts BBS** (↓) — SQUARE ENIX | ROL

3 **PES 2011** (↑) — KONAMI | DEPORTIVO

4 **FIFA 11** (↓) — EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Dissidia 012** (N) — SQUARE ENIX | LUCHA





Vaan, el prota de *FFXII*, es uno de los héroes controlables en este fantástico juego de lucha.

STORE

BATTLEFIELD 1943

» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter ambientado en la guerra del Pacífico y pensado por y para el multijugador, con 3 mapas. **NOTA 83**

BIONIC COMMANDO REARMED 2
» CAPCOM » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade como los de antes, mitad plataformas, mitad acción repleto de secretos, jefes finales... Y con cooperativo. **NOTA 86**

BRAID
» HOTHEAD GAMES » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Puzzles con un uso del tiempo magistral arropados por una apartado gráfico de gran belleza. Una pequeña joya. **NOTA 91**



COSTUME QUEST
» THQ » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una simpática y rolera aventura, con mucho humor y estética cartoon. Divertida si no te cansan los combates por turnos. **NOTA 83**

CRYSTAL DEFENDER

» SQUARE ENIX » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Juego de estrategia de defensa por torres, en el que las "torres" son personajes de *FF*: soldado, mago negro... **NOTA 80**



DEAD NATION
» SONY » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un divertido juego de acción en el que desde una vista aérea debemos masacrar zombis. Y con cooperativo. **NOTA 82**

DEATHSPANK

» ELECTRONIC ARTS » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol de acción bien diseñado, duradero y divertido (en especial jugando 2). Lástima que esté en inglés. **NOTA 82**

ECHOCHROME II

» SONY » 12,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un puzzle diferente que convierte tu mando Move en una linterna. Más de 100 laberintos que te atraparán. **NOTA 80**

FINAL FIGHT DOUBLE IMPACT

» CAPCOM » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Dos clásicos beat'em de los 90. El inolvidable *Final Fight*, de peleas callejeras, y *Magic Sword*, de magia y brujería. **NOTA 87**

FLOWER

» SONY » 7,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los juegos más originales y bellos de PS3. Consiste en guiar un pétalo con el movimiento del mando. **NOTA 90**

HARD CORPS: UPRISING ¡Nuevo!

» KONAMI » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

8 frenéticas fases de acción y plataformas que gustarán sobre todo a los fans de los *Contra*. Es bastante difícil. **NOTA 83**

LARA CROFT Y EL GUARDIÁN DE LA LUZ

» SQUARE-ENIX » 12,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una divertida aventura con vista isométrica en la que hay que saltar, explorar, luchar, resolver puzzles... La mejor Lara. **NOTA 92**

MIGHT & MAGIC: CLASH OF HEROES ¡Nuevo!
» UBISOFT » 14,99 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una franquicia clásica que llega al Store con sus batallas estratégicas y novedades con respecto al original de DS. **NOTA 80**

MONKEY ISLAND 2: LECHUCK'S REVENGE
» LUCASARTS » 9,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una puesta al día muy cuidada de una aventura gráfica memorable. E incluye la aventura original (en inglés). **NOTA 90**

PIXELJUNK MONSTERS
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de defensa por torres que te tendrá horas pegado a la consola. Tiene una genial expansión. **NOTA 85**

PIXELJUNK SHOOTER 2 ¡Nuevo!
» Q-GAMES » 7,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un mata-mata que sin sorprender tanto como el original, es más largo y completo y visualmente más variado. **NOTA 86**

SCOTT PILGRIM CONTRA EL MUNDO
» UBISOFT » 9,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego tipo "yo contra el barrio" con la estética de los 80: simpático, retro, profundo y con cooperativo para 4. **NOTA 80**

SHANK
» ELECTRONIC ARTS » 14,99 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

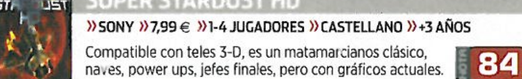
Un juego de acción 2D muy divertido y de atractiva estética tipo cómic. Es corto, pero el multijugador compensa. **NOTA 84**

SONIC 4 EPISODE 1
» SEGA » 12,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Sonic vuelve en su mejor versión: un plataformas rápido, colorido y entretenido que nos remite a los de Megadrive. **NOTA 85**

STACKING
» THQ » 11,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original título que rescata el espíritu de las aventuras gráficas clásicas. Muy rejugable y estéticamente único. **NOTA 82**



SUPER STARDUST HD
» SONY » 7,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Compatible con teles 3-D, es un matamarcianos clásico, naves, power ups, jefes finales, pero con gráficos actuales. **NOTA 84**

TRINE
» NOBILIS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mago, un caballero y una ladrona deben cooperar para avanzar por niveles repletos de puzzles y trampas. **NOTA 89**



TUMBLE
» SONY » 9,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Uno de los mejores juegos exclusivos para Move es este divertido puzzle, en el que debemos apilar bloques. **NOTA 91**

WOLF OF THE BATTLEFIELD: COMMANDO 3
» CAPCOM » 7,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de acción de vista aérea en el que debemos acabar con un ejército enemigo. Con cooperativo para 3. **NOTA 83**

WORMS 2: ARMAGEDDON
» TEAM 17 » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Hilarantes batallas por turnos (online y offline) entre equipos de gusanos armados hasta los dientes. **NOTA 85**

La descarga del mes
PixelJunk Shooter 2



MÁS ACCIÓN. Nuestro objetivo es salvar mineros en intrincadas galerías, manejando una nave con los dos sticks (disparamos con el derecho). La nave es más rápida, hay más enemigos... Vamos, que está más orientado a la acción.



RETOS PARA TODOS. En las galerías nos encontramos con puzzles en los que debemos combinar fluidos para despejar el camino. Y si lo tuyo es el multijugador, *PJS2* incluye modo cooperativo y competitivo para dos en la misma PS3.

LO MEJOR DEL STORE

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Hard Corps: Uprising** (N) — KONAMI | ACCIÓN

Hard Corps: Uprising es el heredero espiritual de la saga *Contra* de Konami. Un furioso "run&gun" de desarrollo en 2D y gran dificultad que gustará sobre todo a los fans de esta propuesta tan "retro".

2. **PixelJunk Shooter 2** (N) — Q-GAMES | HABILIDAD
3. **Might & Magic: Clash of Heroes** (N) — UBISOFT | ESTRATEGIA
4. **Tumble** (↓) — SUPERMASSIVE GAMES | PUZZLE/HABILIDAD
5. **Stacking** (↓) — THQ | AVENTURA

VUESTROS FAVORITOS



1. **Lara Croft y el Guardián de la Luz** (=) — SQUARE ENIX | AVENTURA DE ACCIÓN



Lara Croft sigue reinando en vuestra lista de juegos descargables favoritos. Y no es para menos, ya que es una aventura muy entretenida. El aperitivo perfecto para su esperado regreso a PS3...



2. **Flower** (=) — SONY | HABILIDAD



3. **Braid** (↑) — HOTHEAD GAMES | PUZZLE
4. **PixelJunk Shooter 2** (N) — Q-GAMES | HABILIDAD
5. **Secret of Monkey Island 2 LeChuck's Revenge Special Edition** (↑) — LUCASARTS | AVENTURA GRÁFICA



■ Una puesta al día de una clásica aventura gráfica imprescindible.



EL
27
DE MAYO...

Mortal Kombat ofrecerá unos combates que volverán a los orígenes de la saga, con despiadados ataques especiales y, como no, los brutales fatalities (o remates).

PS3 | WARNER | LUCHA | 26 DE ABRIL

Mortal Kombat

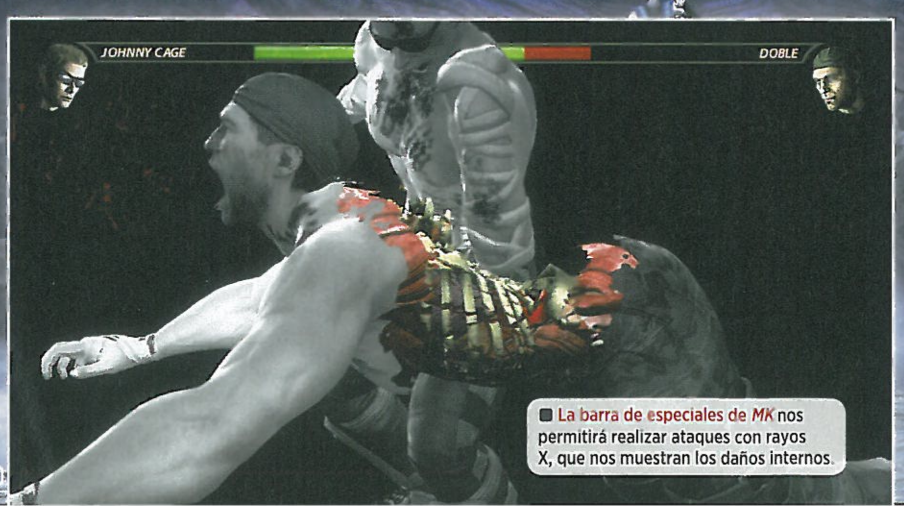
EL **RENACER** DE UNO DE LOS MITOS DE LA LUCHA

Con casi 20 años de historia a sus espaldas, la saga *Mortal Kombat* ha sido una de las más prolíficas dentro de los videojuegos: nos ha dejado más una docena de juegos en diferentes plataformas, inspirado 2 pelis, series de cómics, ha protagonizado "crossovers" con los personajes de DC...
Y siguiendo la moda actual de relanzar sagas clásicas desde "cero", sus creadores han preparado una larga lista de novedades que convertirán a esta entrega en la mejor de toda la franquicia. Así, para empezar, ofrecerá cerca de 30 luchadores, entre los que no faltarán los personajes más representativos de la saga, como Scorpion, Johnny Cage o Liu Kang, entre otros. Con ellos protagonizaremos salvajes combates uno contra uno, en los que dispondremos de ataques especiales, fatalities o remates "supertruculentos" y otras muchas opciones para acabar con el enemigo, como fatalities de escenario (podremos, por ejemplo, tirar a un foso a los rivales). A estas opciones clásicas se añadirán otras nuevas, como una barra de especiales con 3 niveles, que nos permitirá realizar ataques especiales potenciados o ataques rayos X (necesitamos tener la barra al máximo). Además se han introducido numerosas variantes de juego, como peleas por parejas, al estilo Tag Team de *Tekken* (podemos intercambiar de luchador durante el combate pulsando un botón) e incluso modos nuevos, como la "Torre de los Desafíos", donde nos esperan 300 locuras variadas, como combates con condiciones especiales (no tener brazos, daño reducido...) y minijuegos de todo tipo, pero siempre conservando el toque salvaje y gore del juego. A esto habrá que añadir una Kripta repleta de secretos, unos gráficos de infarto, modo 3-D, combates Online y mucha, mucha diversión.
A nosotros ya nos ha "konquistado"...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Por modos de juego, opciones, salvajismo y capacidad para divertir, este "relanzamiento" de *Mortal Kombat* es una de las mejores entregas de toda la saga. ¿Hace falta decir más?

Kung Lao y Cyrax son sólo 2 de los luchadores de *MK*, en el que se darán cita casi todas las "leyendas" de la saga, dejando cerca de 30 personajes.



La barra de especiales de *MK* nos permitirá realizar ataques con rayos X, que nos muestran los daños internos.

Todos los luchadores tendrán más de un fatality, que como mínimo serán tan salvajes y explícitos como este...



Además de combates tipo versus, habrá peleas por equipos, desafíos, minijuegos...

» SE PARECE A...

Juegos de lucha con toques gore no hay muchos en PS3, por no decir casi ninguno. Lo más parecido es *Mortal Kombat II* (que está en versión descargable en PS Store) y el crossover *Mortal Kombat vs DC Universe*, aunque es algo menos grotesco. Si buscas "sangre" más realista puedes encontrar juegos de artes marciales mixtas como *MMA* o *UFC* o el boxeo de *Fight Night*...

FIGHT NIGHT CHAMPION

El nuevo juego de boxeo no escatima a la hora de recrear los "rotos" en las caras de los púgiles, aunque no hay fatalities ni salvajadas similares...

MORTAL KOMBAT VS DC UNIVERSE

Los héroes y villanos de *MK* y DC Comics se enzarzaron en un juego parecido, aunque menos salvaje (ciertos personajes DC no se pueden despedazar).

Sin perder su esencia gore y salvaje, *Mortal Kombat* ofrecerá numerosas y variadas novedades, desde nuevos tipos de ataque especial a alocados modos de juego, con los que la diversión se disparará hasta nuevas cotas.

» LA TORRE DE LOS **DESAFÍOS...** Y LA DIVERSIÓN

Aparte de los nuevos tipos de combate por parejas o los nuevos tipos de ataque, *Mortal Kombat* ofrecerá un modo de juego nuevo, la torre de los desafíos, en el que nos esperan 300 pruebas de dificultad creciente de todo tipo: combates en los que no podremos usar los brazos o ciertos ataques, minijuegos como los clásicos "prueba tu fuerza" y muchas locuras más...

PRUÉBATE A TI MISMO

Los clásicos "test your..." de los primeros *MK* vuelven: rompe ladrillos, averigua donde esta la bolita... etc.

ACABA CON LOS ZOMBIES

Utiliza los ataques especiales de ciertos personajes para acabar con las oleadas de zombis que vengan...



Operation Flashpoint Red River será un shoot'em up bélico que se caracterizará por el enorme realismo de sus tiroteos.

PS3 | SHOOTER BÉLICO | CODEMASTERS | MAYO

Operation Flashpoint Red River

EL REALISMO LLEGA A PRIMERA **LÍNEA DE FUEGO**

Los shoot'em up subjetivos de temática bélica están de moda y suelen copar las listas de ventas de PS3, pese a que todos ellos apuestan por la acción de corte arcade (ya sabes, soldados que se curan automáticamente, un solo mercenario contra un ejército...). Si buscas realismo, *Operation Flashpoint: Red River* será el juego que colme tus expectativas, pues hará gala de una experiencia única en el género, donde tanto las armas, como las misiones y un desarrollo absorbente te harán sentir en primer línea de fuego. La acción nos situará en Tayikistán, como miembro de un pelotón de cuatro soldados (podemos elegir nuestro rol antes de empezar las misiones, entre un soldado de infantería, un granadero, un francotirador o un experto en armas pesadas), a los que podremos dar sencillas órdenes con un sistema mejorado respecto a la anterior entrega aparecida hace un año. También habrá otras mejoras, como un renovado sistema de control o una mayor variedad de misiones (rescate, demolición, "limpieza" de cuarteles enemigos, etc.) y transcurrirán en variados y enormes escenarios donde cada batalla nos transportará al corazón de la guerra. Y es que el realismo será la máxima seña de identidad del juego. Aquí las armas (todas ellas modelos reales) tendrán el comportamiento que tendrían en la vida real y nuestros soldados caerán si recibe una bala en un órgano vital, dispararán con problemas si son alcanzados en un brazo o correrán más despacio si reciben una bala en la pierna. Estas características propiciarán una jugabilidad intensa y lleno de tensión en la que habrá que planear cada acción con mucho tacto para no caer a las primeras de cambio. Aunque ofrecerá menos libertad que la anterior entrega a la hora de resolver las misiones y todavía tiene por pulir algunos problemas con la IA enemiga, si quieres probar algo distinto en el género, seguro que este realista y espectacular título no te dejará indiferente.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

Una propuesta diferente dentro del género que hará del realismo su estandarte para colocarse entre los preferidos de los aficionados a la temática bélica.



Se ha mejorado el sistema de órdenes que ahora es más fácil de manejar y con más opciones a la hora de organizar a nuestra tropa.



Podremos elegir tipo de soldado antes de cada misión (hay cuatro) y mejorar sus habilidades en combate con la experiencia adquirida.

El arsenal estará compuesto por armamento auténtico (fusiles, armas pesadas...) y su comportamiento será calcado al de los modelos reales.

El juego cooperativo para cuatro será una de sus grandes bazas.

Frente a otros títulos del género será una apuesta por el realismo bélico con el objetivo de hacernos sentir lo que es una guerra auténtica.

» SE PARECE A...

OPERATION FLASHPOINT DRAGON RISING
La anterior entrega de la serie se hizo notar por el tremendo realismo de sus batallas, aunque aquí con mayor libertad de acción.

CALL OF DUTY BLACK OPS
La saga bélica por excelencia también cuenta con una ambientación soberbia, aunque sus tiroteos son menos realistas.

PSP | SONY | ROL | JUNIO

White Knight Chronicles Origins

ENORMES **CABALLEROS** DE BOLSILLO

Conocido en Japón con el subtítulo de *Dogma Wars* (donde ha vencido la nada despreciable cifra de 70.000 unidades desde su salida a la venta), dentro de muy poco veremos el estreno de la saga rolera *White Knight Chronicles* en nuestras PSP. Esta nueva entrega para la portátil nos llega de la mano del estudio Matrix Corp. (es decir, que Level 5 no ha estado directamente implicada en su desarrollo) y se ambienta nada menos que 10.000 años antes de los acontecimientos planteados en el primer *White Knight Chronicles.* Así pues, en un nuevo escenario sumido en el caos de la guerra, en esta ocasión deberemos enfrentarnos a los imponentes Caballeros de Yshrenia, ahora en el bando enemigo (ya sabéis que en los juegos de PS3 son nuestros inestimables aliados). Lucharemos contra esta poderosa amenaza en solitario (con combates en tiempo real similares a los de las entregas de PS3) o bien cooperando con otros tres amigos. Además, podremos intercambiar misiones y personajes con ellos. Y gráficamente tiene muy buena pinta. Si nada se tuerce, el mes que viene lo veremos por aquí.

» SE PARECE A... **LORD OF ARCANA**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

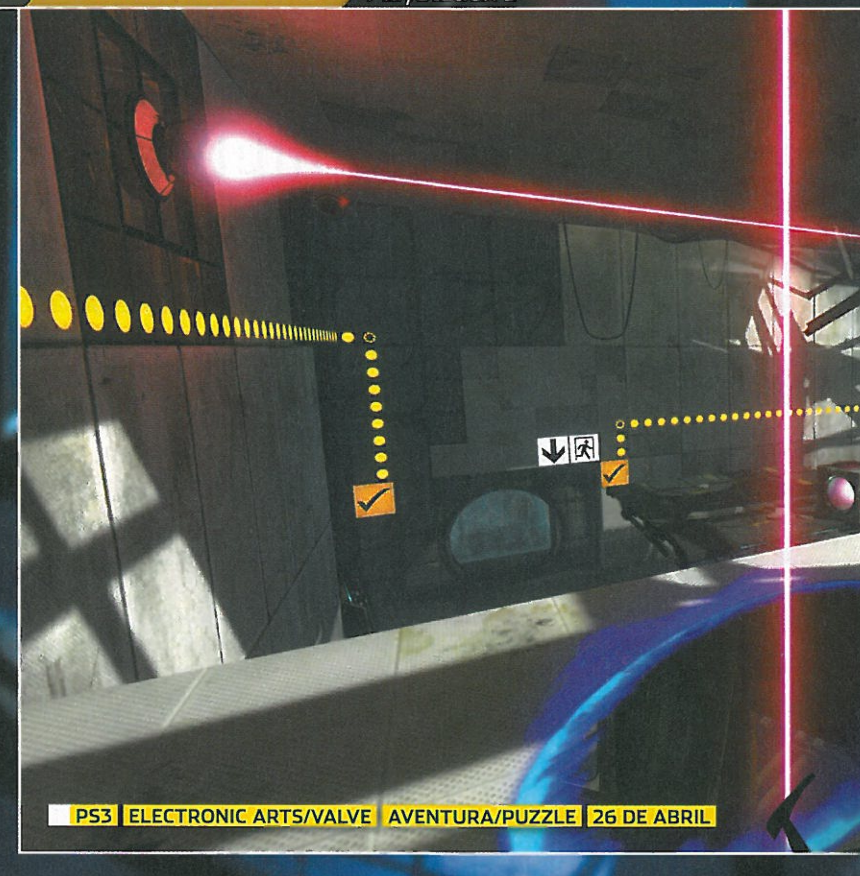


White Knight Chronicles Origins se ambienta 10.000 años antes del *WKC* original de PS3. Ahora los Caballeros son enemigos...



Los combates son en tiempo real. Serán parecidos a los de las entregas de PS3.

Podremos crear nuestro "avatar" y jugar solos o bien cooperando con tres amigos.



Portal 2 es una aventura repleta de salas que son puzzles. Para superarlas y alcanzar la salida contamos con un arma experimental, capaz de abrir un portal entre 2 puntos.

PS3 | ELECTRONIC ARTS/VALVE | AVENTURA/PUZZLE | 26 DE ABRIL

Portal 2

EL HOMBRE CONTRA LA **MÁQUINA**

Puede que el laboratorio Aperture Sciences y su malévolo sistema operativo GLa-DOS no te suenen de nada... pero fueron dos de los protagonistas de *Portal*, una aventura subjetiva en la que debíamos encontrar la salida de las salas para poder acceder a la siguiente. Cada una suponía un reto o puzzle, de dificultad creciente, que resolvíamos usando un arma experimental. Este arma nos permitía crear portales en algunos tipos de superficie para, por ejemplo, entrar por una pared y caer por el techo. Esto, sumado a interruptores, haces láser, torretas defensivas y otros peligros, nos invitaba a pensar bien antes de dar un nuevo paso hacia la salida...

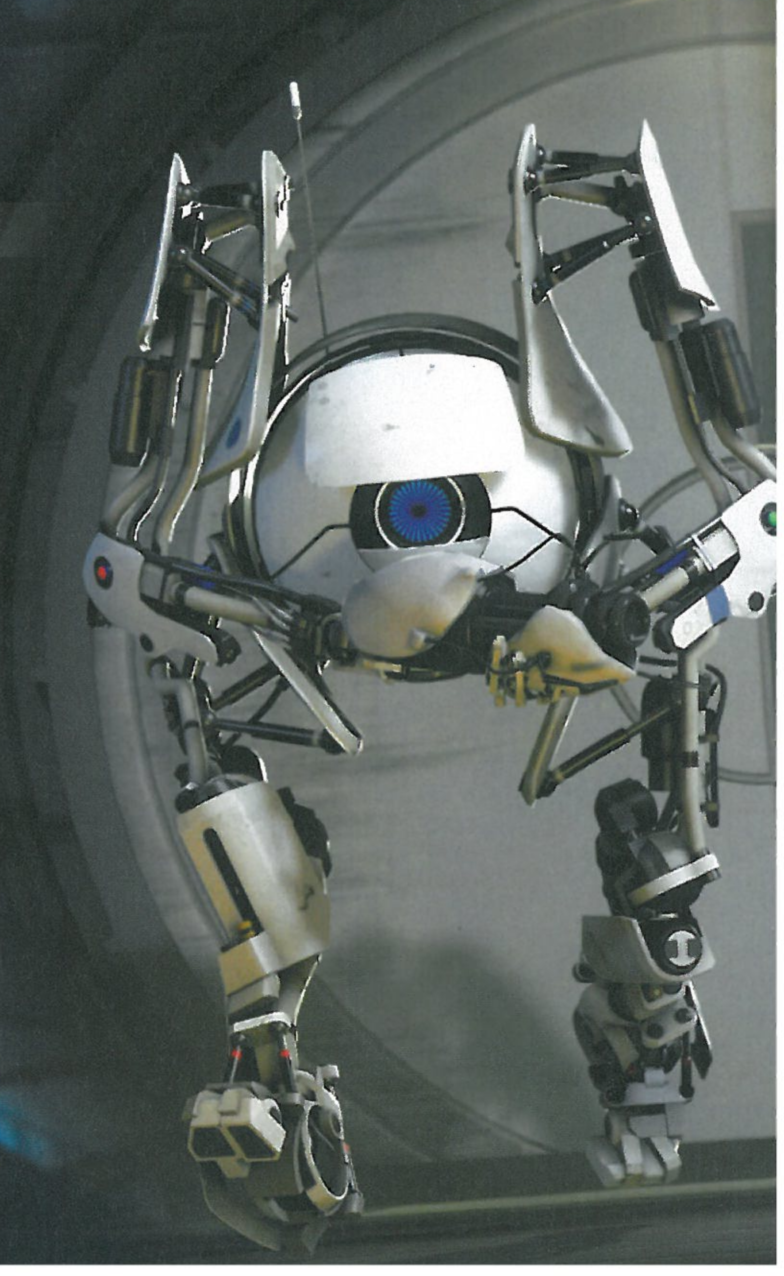
Ahora, tras unos cuantos años de letargo, GLa-DOS se ha vuelto a activar y nos ha despertado por accidente, teniendo que volver a recorrer las salas de desafío de Aperture Science para recuperar nuestra libertad. Pero ahora todo será más difícil: en la secuela habrá muchas más salas (o puzzles), habrá novedades como líquidos que afectarán a la física o al entorno (como una sustancia super-resbaladiza) y otras muchas novedades, como una duración que, como mínimo, será el doble de larga (unas 10 horas).

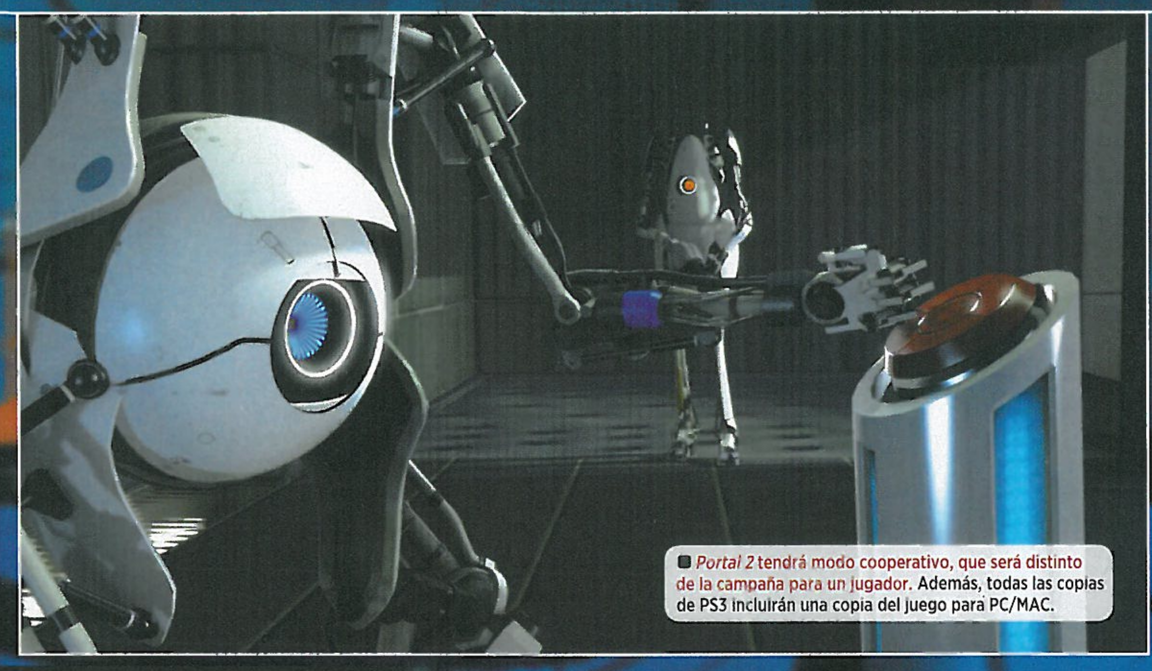
Por si esto fuera poco, el juego añadirá una campaña cooperativa diferente al modo para un jugador, en el que manejaremos a dos pequeños robots que tendrán que cooperar para abrirse camino mutuamente. Este otro modo nos obligará siempre a jugar con una segunda persona (el segundo jugador no será nunca manejado por la consola), ya sea a pantalla partida o vía Online. Lo mejor de todo es que todas las copias de PS3 incluirán de serie una copia para PC/MAC, de forma que si tienes un ordenador en casa podrás jugar con tu hermano o regalarle la copia para PC a un amigo (sí, los usuarios de PS3 y PC podrán jugar juntos por primera vez). Y si a esto añadimos que la campaña cooperativa durará cerca de 10-12 horas la propuesta no puede parecer más atractiva. El resto de aspectos también estarán a la altura: unos gráficos tan limpios como futuristas, un marcado e inteligente sentido del humor, un doblaje espectacular (al menos el inglés)... Además, sus creadores ya han dejado caer que trabajan en la primera descarga de pago para llevar la historia un poco más allá.

Por todo, *Portal 2* se perfila como un título muy, muy a tener en cuenta...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una inteligente aventura subjetiva, divertida, repleta de puzzles y con cooperativo (hasta podremos jugar con usuarios de PC/Mac).





Portal 2 tendrá modo cooperativo, que será distinto de la campaña para un jugador. Además, todas las copias de PS3 incluirán una copia del juego para PC/MAC.

SE PARECE A...

Casi todos los juegos en vista subjetiva son shooters, y salvo alguna honrosa excepción, como *Mirror's Edge*, se centran principalmente en la acción. Por eso *Portal 2* tiene difícil comparación, ya que apuesta por los puzzles y por darle a la "mollera". Lo más parecido que encontrarás será *Portal*, que es parte de *The Orange Box*, y *BioShock*, por lo cuidado de su ambientación.



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX

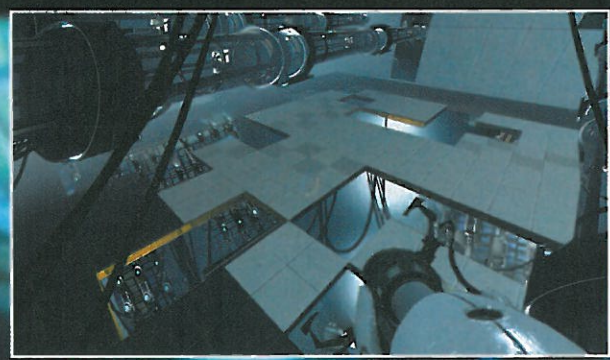
Un recopilatorio que incluía el primer *Portal*, el excepcional shooter *Half-Life 2* y sus dos primeras expansiones y *Team Fortress 2* (multijugador).



BIOSHOCK

Aunque no se parecen a la hora de jugar, ambos comparten unas ambientaciones únicas, un cuidado guión, un gran doblaje... Y pican hasta el final.

***Portal 2* es una aventura subjetiva que desafiará tu mente con una serie de desquiciadas salas con retos y puzzles de lo más original y cuidado.**



P-Body y Atlas son dos robots "mudos"... y los protagonistas del modo cooperativo de *Portal 2*.

DOS AVENTURAS DISTINTAS POR EL **PRECIO** DE UNA...

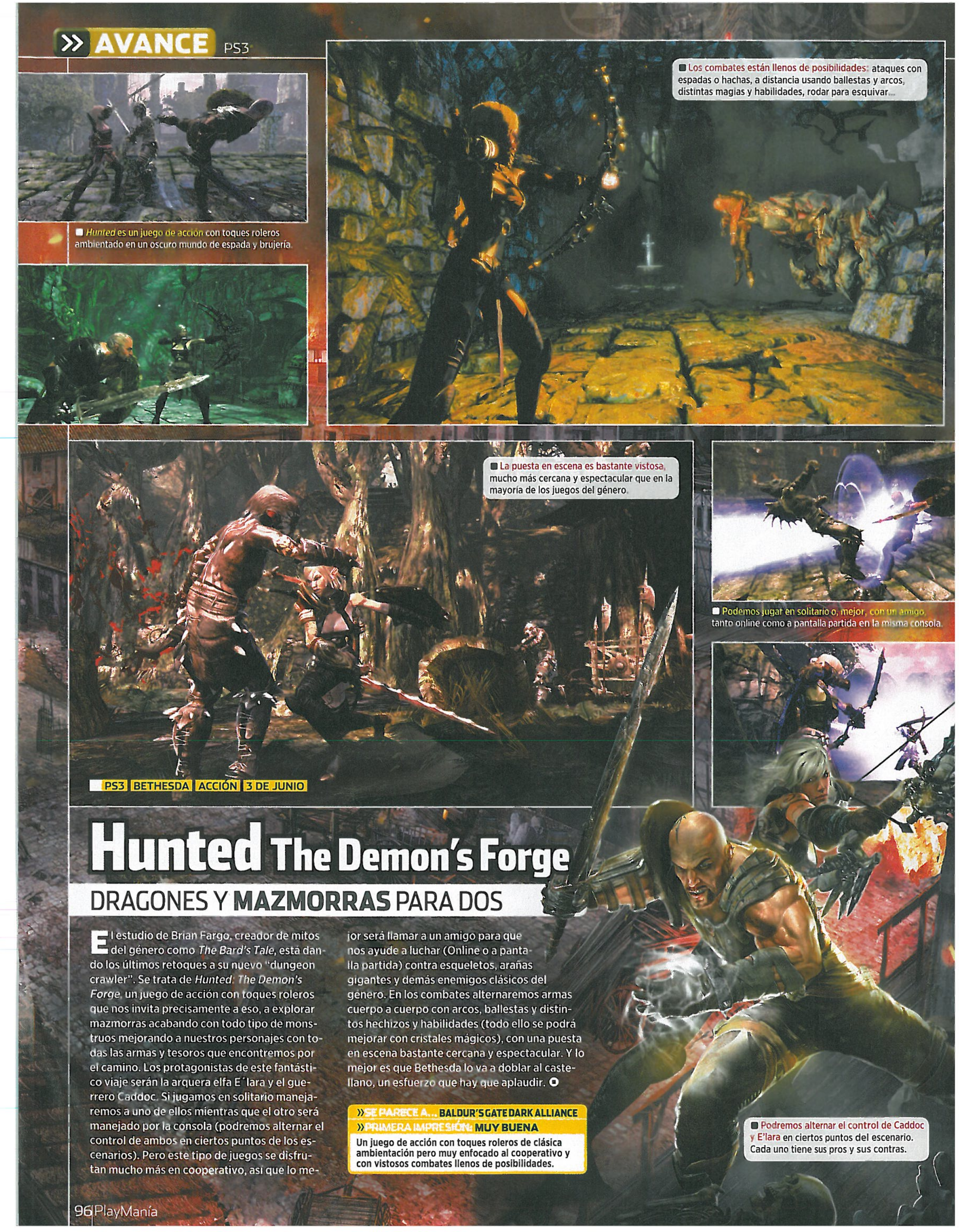
Portal 2 ofrecerá una aventura para un jugador, de más de 10 horas de duración, y multijugador cooperativo para dos jugadores (de otras 10 horas como mínimo). Ambos modos tendrán un desarrollo distinto y para tener una visión completa de la historia será necesario jugar ambas. Además, por si fuera poco, cada copia del juego para PS3 incluirá de regalo una copia para PC o MAC.



Cada sala del juego es un nuevo reto, en la que debemos interactuar con haces láser, sustancias extrañas...



La trama del modo cooperativo será distinto, y estará protagonizado por dos expresivos robots mudos...



Hunted es un juego de acción con toques roleros ambientado en un oscuro mundo de espada y brujería.

Los combates están llenos de posibilidades: ataques con espadas o hachas, a distancia usando ballestas y arcos, distintas magias y habilidades, rodar para esquivar...

La puesta en escena es bastante vistosa, mucho más cercana y espectacular que en la mayoría de los juegos del género.

Podemos jugar en solitario o, mejor, con un amigo, tanto online como a pantalla partida en la misma consola.

PS3 | BETHESDA | ACCIÓN | 3 DE JUNIO

Hunted The Demon's Forge

DRAGONES Y **MAZMORRAS** PARA DOS

El estudio de Brian Fargo, creador de mitos del género como *The Bard's Tale*, está dando los últimos retoques a su nuevo "dungeon crawler". Se trata de *Hunted: The Demon's Forge*, un juego de acción con toques roleros que nos invita precisamente a eso, a explorar mazmorras acabando con todo tipo de monstruos mejorando a nuestros personajes con todas las armas y tesoros que encontremos por el camino. Los protagonistas de este fantástico viaje serán la arquera elfa E´lara y el guerrero Caddoc. Si jugamos en solitario manejaremos a uno de ellos mientras que el otro será manejado por la consola (podremos alternar el control de ambos en ciertos puntos de los escenarios). Pero este tipo de juegos se disfrutan mucho más en cooperativo, así que lo mejor será llamar a un amigo para que nos ayude a luchar (Online o a pantalla partida) contra esqueletos, arañas gigantes y demás enemigos clásicos del género. En los combates alternaremos armas cuerpo a cuerpo con arcos, ballestas y distintos hechizos y habilidades (todo ello se podrá mejorar con cristales mágicos), con una puesta en escena bastante cercana y espectacular. Y lo mejor es que Bethesda lo va a doblar al castellano, un esfuerzo que hay que aplaudir.

» SE PARECE A... BALDUR'S GATE DARK ALLIANCE
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción con toques roleros de clásica ambientación pero muy enfocado al cooperativo y con vistosos combates llenos de posibilidades.

Podremos alternar el control de Caddoc y E'lara en ciertos puntos del escenario. Cada uno tiene sus pros y sus contras.

PS3





SOCOM Special Forces



Virtua Tennis 4



PlayStation Move Heroes



Mortal Kombat (Collector's Edition)

PSP



Naruto Shippuden Kizuna Drive

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2011.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ SOCOM Special Forces	69,95 €	64,95 €	
○ Virtua Tennis 4	64,95 €	59,95 €	
○ PlayStation Move Heroes	49,95 €	44,95 €	
○ Mortal Kombat Collector's Ed.	91,50 €	86,50 €	
○ Naruto Shippuden Kizuna Drive	40,95 €	35,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita



Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RIBADENEYRA
C/ Torneros, 16. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2011

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **13** DE MAYO

» NOVEDAD
L.A. NOIRE

La aventura más esperada del momento está a poco más de un mes de llegar a las tiendas y el mes que viene os lo contaremos todo sobre ella. Pero todo, todo...



» COMPARATIVA
LUCHA

El género de la lucha llevaba un tiempo de capa caída, pero últimamente ha resurgido con más fuerza que nunca gracias al relanzamiento de sagas como *Street Fighter, Marvel vs Capcom o Mortal Kombat.* En nuestro próximo número veremos qué tal luchan entre ellos...



» REPORTAJE
TODO SOBRE FINAL FANTASY

Square Enix prepara, nada más y nada menos, que 4 juegos en su fantástico universo rolero. Y habrá de todo, desde nuevas entregas portátiles (*FF Type-0*), secuelas de entregas ya conocidos (*FFXIII-2*), juegos de rol online masivos (*FFXIV*) y nuevas historias, como *FF Versus XIII*. El mes que viene los repasaremos todos...

» GANADORES

BLU-RAY + ENTRADAS AL PARQUE DE ATRACCIONES + ENTRADA A EL VIEJO CASERÓN
- Manuel Rodríguez Beltrán (A Coruña)
- Dani Borja (Madrid)
- Carlos Garcés Giral (Tarragona)

DVD DE LA PELÍCULA HÍNCAME EL DIENTE
- Ramiro Fernández López (Córdoba)
- Francisco Pedro Jiménez Macías (Madrid)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)

GameStop
power to the players

PlayStation Move



Limitado a 1.000 unidades



Limitado a 1.200 unidades

RESERVA YA LOS PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

Virtua Tennis 4



Limitada a 2.000 unidades

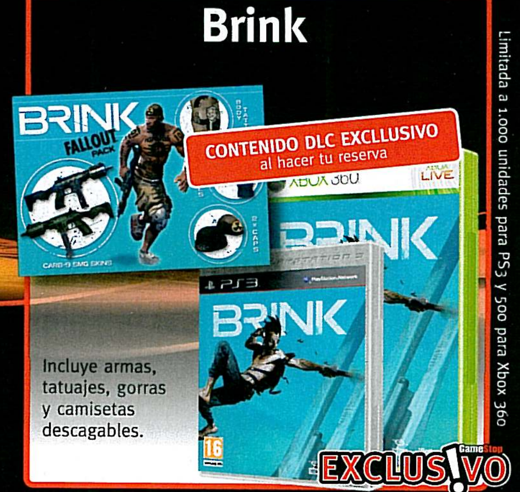
Mortal Kombat

Consigue a "Subzero", un personaje descargable, de forma exclusiva al realizar tu reserva en GameStop



Limitada a 600 unidades para PS3 y 250 para Xbox 360

Brink



Incluye armas, tatuajes, gorras y camisetas descagables.

Limitada a 1.000 unidades para PS3 y 500 para Xbox 360

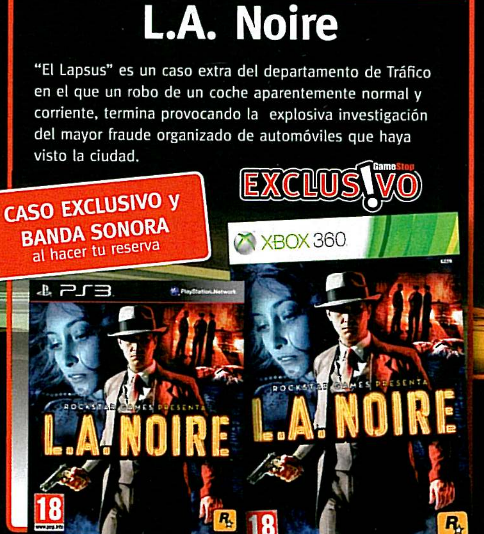
Operation Flashpoint
Red River



Limitada a 600 unidades

L.A. Noire

"El Lapsus" es un caso extra del departamento de Tráfico en el que un robo de un coche aparentemente normal y corriente, termina provocando la explosiva investigación del mayor fraude organizado de automóviles que haya visto la ciudad.



Limitada a 2.000 unidades para PS3 y 800 para Xbox 360.

Dungeon Siege 3

La edición coleccionista incluye 4 objetos exclusivos que aumentan la puntuación y capacidades de los personajes.



Sólo para las unidades reservadas antes del lanzamiento

Busca tu tienda más cercana o haz tus compras online desde nuestra nueva web: www.gamestop.es